НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Лабораторна робота № 3 3 курсу Обчислювальна математика Машинні константи

Вариант № 21

Виконтов студент групи ДП-82 Мнацаканов Антон Факультет Електроніки

Викладач: Домбругов М.Р.

Мета роботи: табулювання і зображення графіка функції для дослідження її характерних точок і особливостей поведінки.

Що зробити: побудувати графік функції, попередньо дослідивши її аналітично. Впевнитись, що побудований фрагмент відображає всі особливості поведінки функції, які їй притаманні.

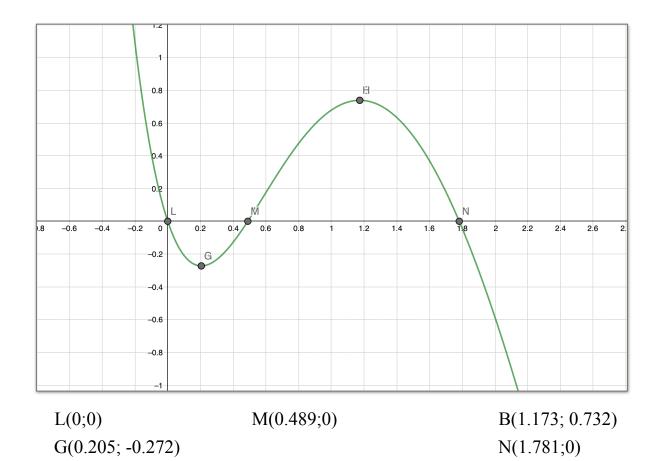
Завдання

- 1. Виберіть функцію для дослідження згідно з вашим варіантом та дослідіть її аналітично якомога більш детально. Визначте інтервал аргументу, який включає в себе всі особливості поведінки функції.
- 2. Складіть програму, що друкує таблицю значень функції і двох її похідних, а також креслить графік функції, як схематично показано на рис. 3.1. Обчислення функції f (x) та двох її похідних f '(x), f "(x) рекомендується оформити у вигляді відповідних процедур. Потурбуйтеся, щоб графік наочно відображав всі особливості поведінки функції на її області визначення.
 - 3. Порівняйте отримані результати з висновками аналітичного дослідження п.1.

Виконання Роботи

Аналітичне дослідження функції: $f(x) = 10x^2e^{-x} - 3x$

- 1) Обл. визначення: Ф-я визначена на всій осі ОХ, точок розриву немає
- 2) неперіодична, непарна, не непарна
- 3) нулі функції: х1=0; х2=0.489; х3=1.781;
- 4) асимптот немає



| У | ٧' | У" |
|---------------|-----------------------|---------------|
| 3.015622e+02 | -5.941245e+02 | 1.034468e+03 |
| 1.632971e+02 | -3.473113e+02 | 6.399045e+02 |
| 8.368192e+01 | -1.960275e+02 | 3.876771e+02 |
| 3.965041e+01 | -1.054421e+02 | 2.286170e+02 |
| 1.664346e+01 | -5.285212e+01 | 1.299716e+02 |
| 5.621803e+00 | -2.360902e+01 | 7.007065e+01 |
| 1.088561e+00 | -8.374172e+00 | 3.468784e+01 |
| -2.095163e-01 | -1.280809e+00 | 1.456788e+01 |
| -1.274879e-01 | 1.290048e+00 | 3.753792e+00 |
| 3.332680e-01 | 1.518926e+00 | -1.539414e+00 |
| 6.787944e-01 | 6.787944e-01 | -3.678794e+00 |
| 7.057873e-01 | -5.199607e-01 | -4.115230e+00 |
| 3.685509e-01 | -1.707862e+00 | -3.714896e+00 |
| -3.005728e-01 | -2.715820e+00 | -2.976416e+00 |
| -1.237127e+00 | -3.487534e+00 | -2.171742e+00 |
| -2.369688e+00 | -4.026062e+00 | -1.436487e+00 |
| -3.632491e+00 | -4.362145e+0 <u>0</u> | -8.270169e-01 |

Фрагмент коду на С:

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
int main()
{
double y, y1, y2;
double x = -2;
 printf("\ty\t\t\ty\\t\ty\\"\n");
 do
  y = 10*x*x*exp(-x)-3*x;
  y1 = -10*x*x*exp(-x)+20*x*exp(-x)-3;
  y2=10*x*x*exp(-x)-40*x*exp(-x)+20*exp(-x);
  printf("%e\t\t%e\t\t%e\n", y, y1, y2);
  x+=0.3;
  while (x \le 3);
return 0;
}
```