

Telefónica

O<sub>2</sub>

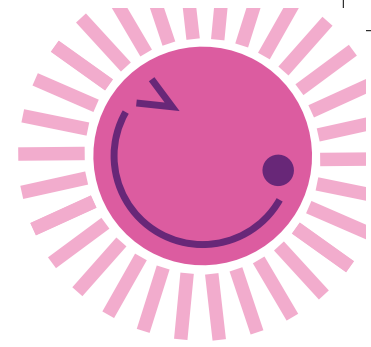
# Station 03: Das Design



think  
big

is a Telefónica Foundation Programm





## Station 03: Das Design

**Ziel: Der Idee ein „Gesicht“ geben.**

### Vorgehensweise:

**Schritt 01** [mind. 20 Min. + Open End] – Inspiration

- ☐ Stichworte zur Beschaffenheit des Designs sammeln.
- ☐ Inspirationen recherchieren (s. Links).
- ☐ Inspirationen sammeln (Copy-Paste, s. PSD-Vorlage).

**Schritt 02** [mind. 20 Min. + Open End] – Moodboard

- ☐ Moodboards aus den Inspirationen zusammenstellen.
- ☐ Beste Elemente auswählen.

**Schritt 03** [mind. 20 Min. + Open End] – Skizzen

- ☐ Schlüsselscreen auswählen, der skizziert werden soll.
- ☐ Elemente auf dem Screen skizzieren (s. PSD-Vorlage).
- ☐ Skizze ausarbeiten.

### Leitfragen:

- Wie soll es wirken?
- Passt es zur Idee und Konzept?
- Passt es zur Zielgruppe?

### Aspekte Von Gutem Design:

Gutes Design ...

- macht ein Produkt verständlich.
- ist ehrlich.
- ist unaufdringlich.
- ist so wenig Design wie möglich.
- ist ästhetisches Design.

### Tipps:

- „Gutes“ zusammenfügen. Mit Copy-Paste arbeiten.
- Überall (!) Beispiele suchen.
- Auf den Bauch hören und schnell Entscheidungen treffen.
- Eine Idee vom Design ist heute wichtiger als Perfektion.

### Links:

Die Links findet ihr als Bookmarks im Browser auf den Rechnern.

<http://www.1stwebdesigner.com/design/mobile-apps-designs/>

<http://www.topdesignmag.com/30-superb-examples-of-iphone-interface-design/>

<http://www.iosinspires.me/category/appinterfaces/>

<http://www.fastcodedesign.com/>

<http://www.awwwards.com/>