

Telefónica

O₂

Station 01: Die Idee



think
big

is a Telefónica Foundation Programm

Station 01: Die Idee

Ziel: Idee kneten und verbessern!

Vorgehensweise:

Schritt 01 [ca. 15 Min.] – Idee Erzählen

- ☐ Erzählt euch in den AGs die Idee.

Schritt 02 [ca. 15 Min.] – Idee einordnen

- ☐ Nehmt den Matrix-Vordruck und verortet die Idee gemeinsam nach den Parametern auf den Achsen. Ihr könnt dafür natürlich auch das Flipchart nutzen.

Schritt 03 [ca. 30 Min.] – Perspektive wechseln

- ☐ Rollenspiel – verteilt die farbigen Schals und nehmt die Rolle an, die für die Farbe steht. Schreibt dabei die Stärken und die Schwächen der Idee für alle sichtbar auf das Flipchart oder pinnt sie an die Wand. Wechselt zwischendurch die Rollen.

Gelb: Totaler Optimist! – Sieht alles positiv.

Schwarz: Totaler Pessimist! – Sieht alles negativ.

Blau: Der Visionär! Sieht die großen Potenziale der Idee.

Schritt 04 [ca. 15 Min.] – Stärken und Schwächen

- ☐ Nehmt euch jeder 5 Klebpunkte und klebt sie an die Stärken und/oder Schwächen, die ihr persönlich für besonders relevant haltet.

Schritt 05 [ca. 15 Min.] – Blitz-Interview

- ☐ Holt euch jemanden für 2 Minuten dazu, erzählt ihr oder ihm die Idee und prüft die Reaktion.

Leitfragen:

- Hat die Idee das Potenzial ein relevantes Bedürfnis zu befriedigen? – Welches Bedürfnis ist das?
- Würdest du persönlich die App (die Idee) nutzen? – Wenn nicht, warum nicht?
- Ist die Idee einfach umsetzbar?
- Was ist der Kern der Idee?
- Gibt es vergleichbare Ideen?
- Was macht die Idee besonders?

Checkliste:

- Was sind die Stärken der Idee?
- Was sind die Schwächen der Idee?

Tipps:

- Behaltet die Zeit im Auge.
- Nicht in Details verlieren.
- Stichworte reichen.
- Macht zwischen den Schritten Mini-Pausen zur Zerstreuung.
- Schlüpft in Rollen und wechselt die Perspektiven.

