

# Technology

Was bedeutet Programmierung?



# Benjamin Weiss

<http://gplus.to/keyboardsurfer>

Twitter: @keyboardsurfer

Mobile Software Developer

Organisator: "Android in Berlin" UG

Mitorganisator:

- Global Android Dev Camp
- GTUG Community Weekend
- Google I/O Extended Berlin 2012



Benjamin Weiss

# Tim Messerschmidt

<http://gplus.to/seraandroid>

Twitter: @seraandroid



Tim Messerschmidt

Developer Evangelist at PayPal

Früher:

- Technical Project Manager bei Neofonie Mobile
- Developer Advocate bei Samsung

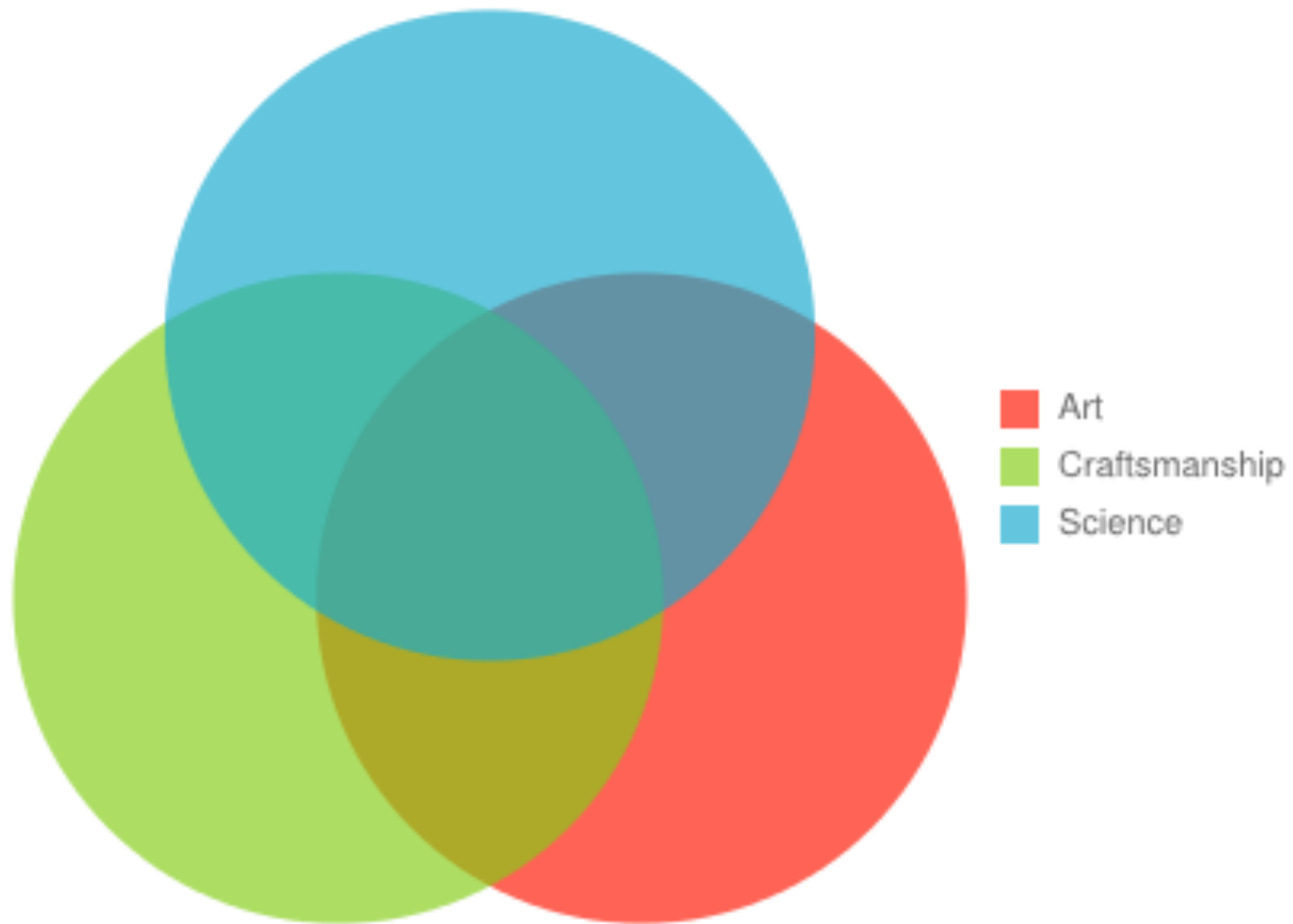
Bisher organisiert:

- Samsung Technology User Groups
- Paderborner Gadget Abend

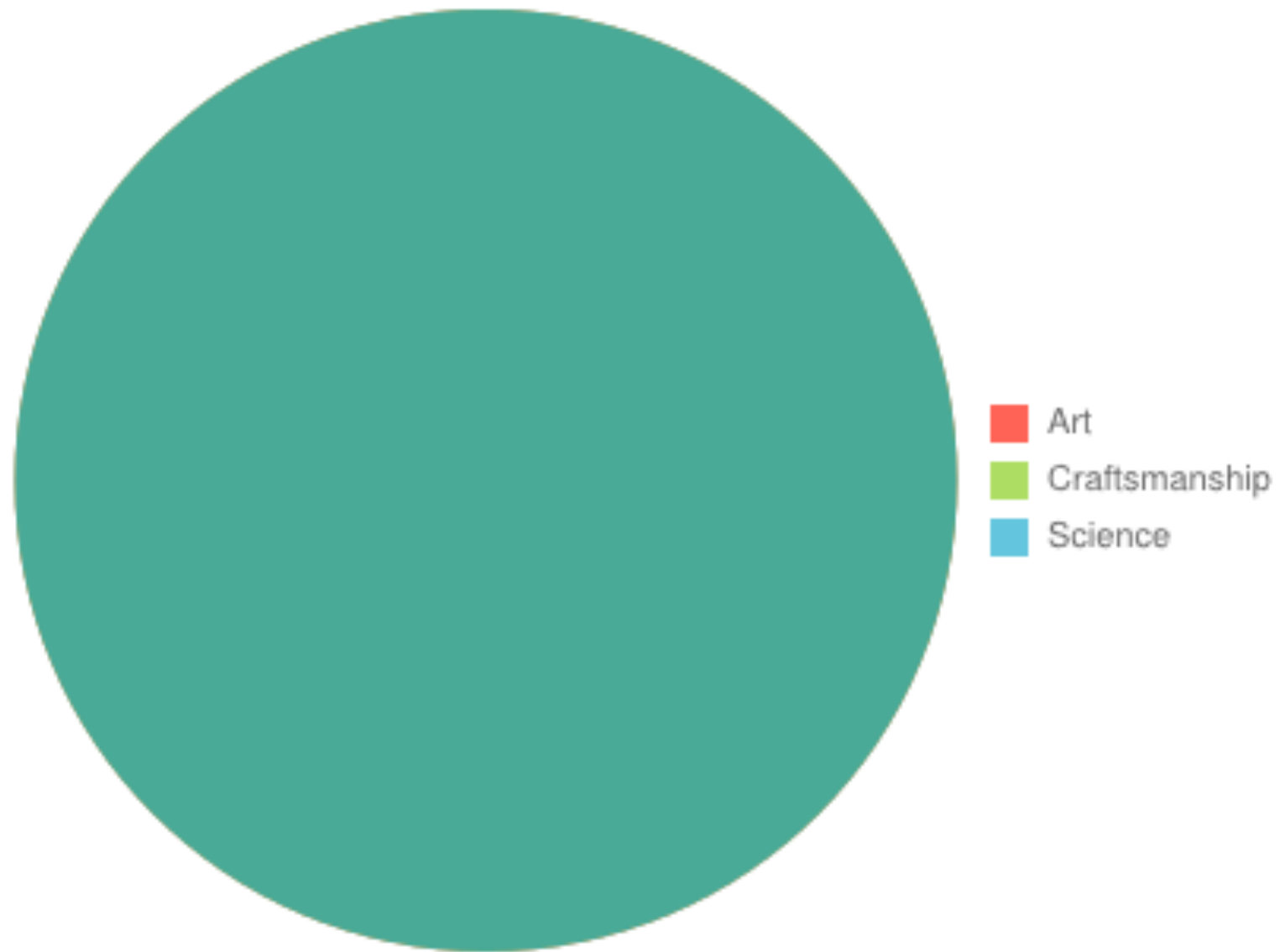
# Agenda

- 1) Intro
- 2) Wer ist zuständig
- 3) Entwicklungsmethoden
- 4) Wichtigsten Merkmale
- 5) Kernfragen
- 6) Stationsorganisation

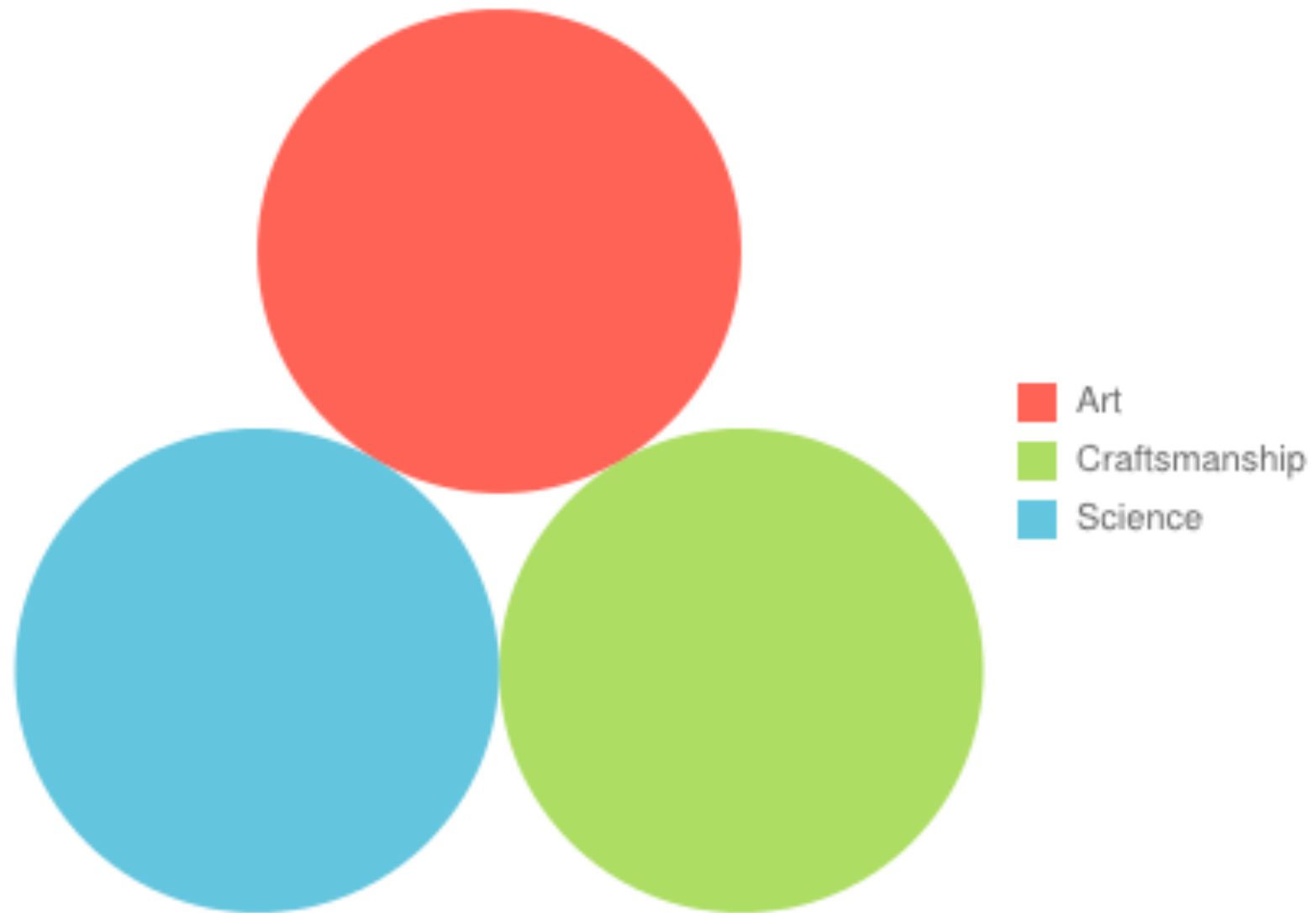
# Intro



# Intro



# Intro



# Was Programmierer machen

- Facebook laufen lassen
- Online Banking absichern
- Euch YouTube liefern
- Wettervorhersagen
- Spiele entwickeln
- Euch zu euerm Zeil bringen
- Das Internet pflegen und erweitern



# Wer wir so sind...

- **Entwickler**
- **Sicherheitsexperten**
- **Codec-Spezialisten (mp3, DivX, ...)**
- **API-Ingenieure**
- **Spieleentwickler**
- **System Administratoren**
- **Produkt Manager**

# Programmiersprachen

- `System.out.println("Hallo Welt");`
- `document.write("Hallo Welt");`
- `printf("Hallo Welt");`
- `NSLog(@"Hallo Welt");`
- `print *, "Hallo Welt"`
- `echo "Hallo Welt"`
- `<?= "Hallo Welt" ?>`
- `SELECT "Hallo Welt" AS message`

# Methoden

## Abhängig von der Projekt

### Kleine Projekte:

- Funktionieren sehr gut mit wenig Organisation

### Größere Projekte:

- Benötigen viel Organisation und Führung
- Wesentlich mehr Leute und Rollen

# Entwicklungshelfer

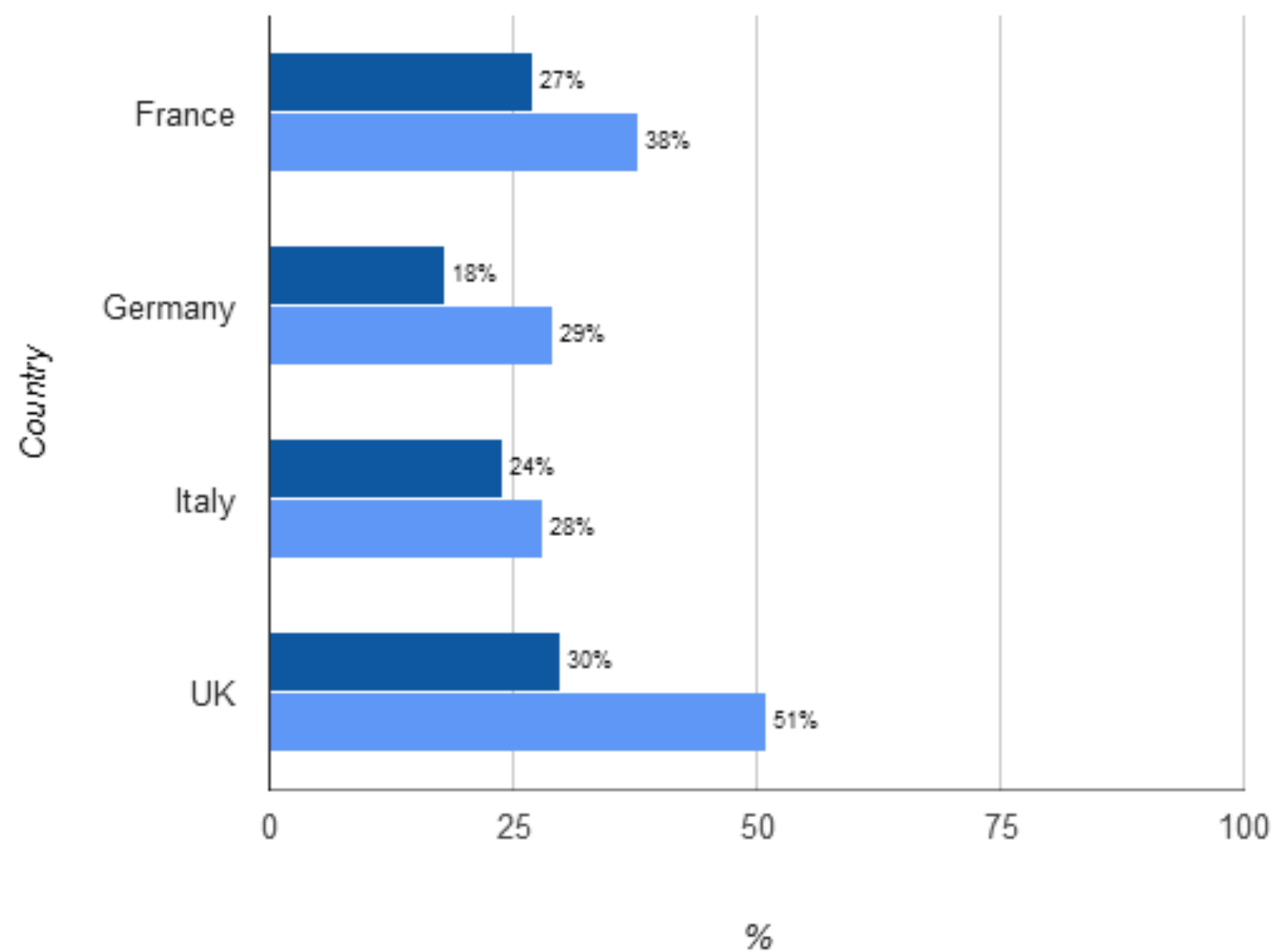
- **UML**
- **Fließdiagramme (Von wo nach wo und wie?)**
- **Klassendiagramme (Was liegt mir vor?)**
- **API-Beschreibung (Mit was arbeite ich?)**
- **Mockups**
  - Click-Dummies
- **IDEs (Integrierte Entwicklungsumgebung)**
  - Hier wird gecodet!

# Methoden zum Management

- **Agil**
  - Scrum
  - Kanban
- **Klassisch**
  - Wasserfall
  - V-Model

**Warum Mobile?**

### Smartphone Penetration

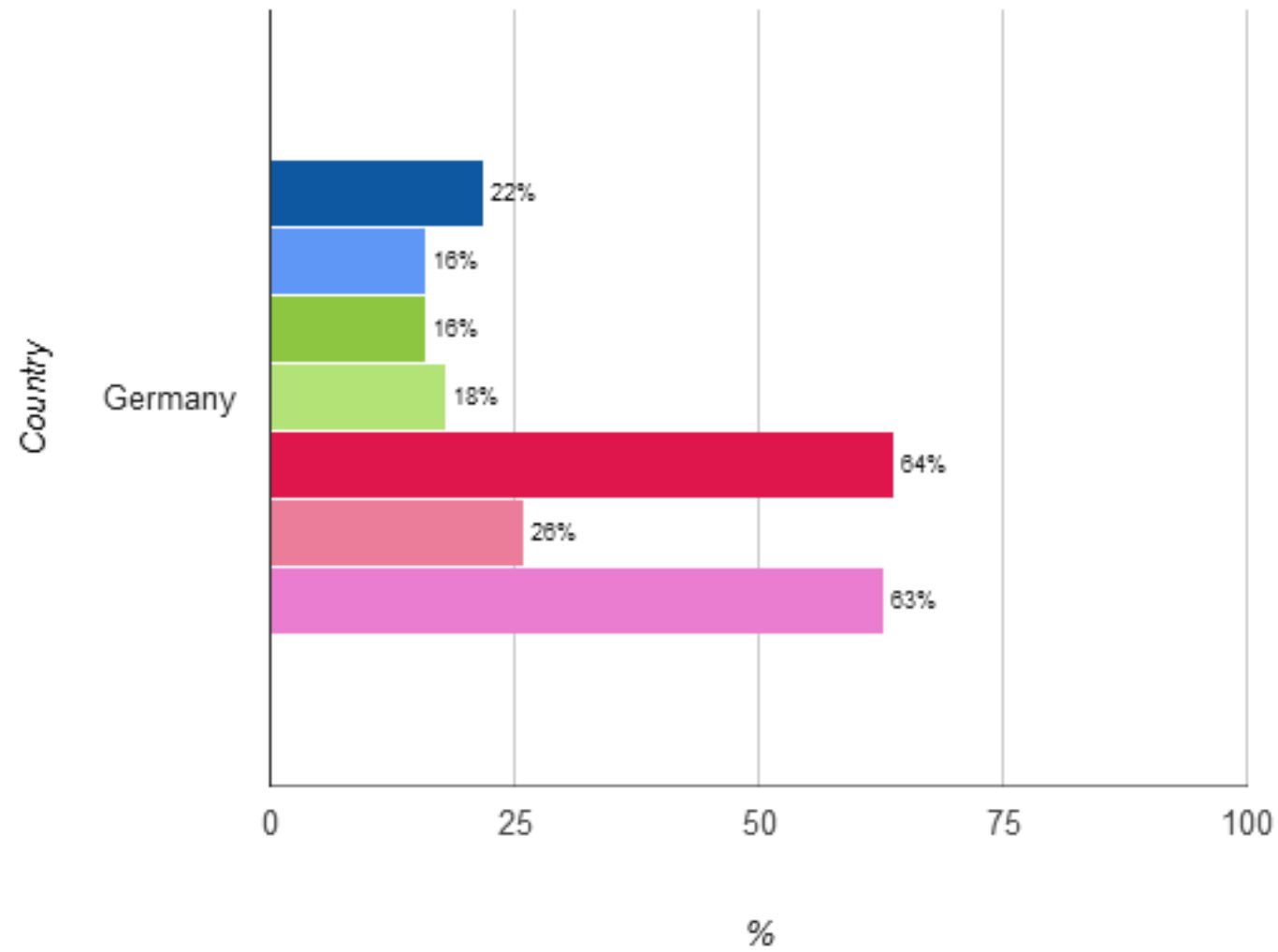


Base: Total population

■ 2011

■ 2012

### Importance in comparison to other media/devices



Base: Smartphone owners

- Rather give up TV
- Rather give up computer
- More entertaining than TV
- Prefer for reading news
- Don't leave home without it
- Use computer to follow up information
- Expect websites to be as easy to use as on computer



# Kernfragen

- **Technisch**
  - Was ist überhaupt umsetzbar?
  - Was sind Besonderheiten der Plattform?
  - Wann implementiere ich was?
- **Wirtschaftlich**
  - Wie sieht der Markt zur Zeit aus?
    - Konkurrenten
  - Verdienen wir damit Geld?

Los geht's!