

Station 04:

Die Technologie

Ziele:

- Know-how der Programmierer in die Ideen einfließen lassen.
- Einblick in die Aspekte der Programmierung.
- Erstes Code-Setup durch die beteiligten Programmierer (ideenspezfisch oder allgemein).

Schritte:	
	Sucht nach Apps, die ebenfalls in euer Themenfeld fallen.
	Probiert die Apps der Konkurrenz aus.
	Was könnt ihr besser machen?
	Schreibt alles auf.
	Füttert eure Programmierer mit Infos.
	Hofft, dass es gut wird.



- Respektiert die gewohnten Strukturen der jeweiligen Plattform (Design, Bedienung, Programmierung).
- Versucht bestehenden Code wiederzuverwenden, und so spart ihr euch Arbeit.
- Benutzt eure eigene App.
- Übung macht den Meister: Lernt aus euren Fehlern
- Arbeitet in kleinen Schritten.

Links:

Die Links findet ihr als Bookmarks im Browser auf den Rechnern.

- Für Java-Anfänger: http://openbook.galileocomputing.de/javainsel/
- Für PHP-Anfänger: http://tut.php-quake.net/de/
- Generelle Fragen: http://stackoverflow.com
- Android Guidelines: http://d.android.com/design
- iOS: http://developer.apple.com/library/ios/#documentation/userexperience/conceptual/mobilehig/Introduction/Introduction.html