

Telefónica

O<sub>2</sub>

# Station 05: Der Pitch



think  
big

is a Telefónica Foundation Programm



## Station 05: Der Pitch

**Ziel: Kurze und fesselnde Beschreibung eurer App und eures Teams vor der Jury.**

### Vorgehensweise:

#### Schritt 01 [ca. 20 Min.] – Brainstorming

- ☐ Zu jeder Fragestellung min. 5 Minuten ohne Unterbrechung brainstormen.
- ☐ Stoppuhr benutzen.
- ☐ Ein Gedanke pro Post-It.
- ☐ Jede Idee zählt.
- ☐ Soviele Ideen wie möglich produzieren.
- ☐ Noch keine Bewertung der Ideen vornehmen.

#### Schritt 02 [ca. 20 Min.] – Goldwäsche

- ☐ Welche der gesammelten Argumente sind die stärksten und müssen in den Pitch?
- ☐ Welche fliegen raus?
- ☐ In welcher Reihenfolge bringt ihr die Argumente?
- ☐ Wer präsentiert was?

#### Schritt 03 [ca. 20 Min.] – Generalprobe

- ☐ Haltet eure Rede vor einer fiktiven Jury.
- ☐ Holt euch Feedback.
- ☐ Stoppt die Zeit.

### Leitfragen:

- Wie sieht die Welt aus, in der eure App hilfreich ist?
- Wer ist eure Zielgruppe?
- Welches Kundenbedürfnis befriedigt ihr mit eurer App?
- Was war für euch der Auslöser, gerade diese App entwickeln zu wollen?
- Wie heisst eure App?
- Welche Hauptvorteile bietet eure App?
- Wer sind eure Wettbewerber?
- Was ist euer Hauptunterscheidungsmerkmal?
- Welche Fähigkeiten machen euch als Team besonders?
- Mit welchem Einsatz wollt ihr eure App in Zukunft zum Erfolg führen?

### Tipps:

- **Creativeconfidence** – Lasst euren Kopf die Fragen stellen und euren Bauch die Antworten geben.
- **Creativeconstraint** – Findet die schlankste Bauform eurer Präsentation.
- **Showandtell** – Visualisiert eure Kernbotschaften.
- **Passion** – Zeigt der Jury die Leidenschaft, die euch antreibt.
- **Findyourway** – Nutzt die vorgestellten Prinzipien und passt sie euren Bedürfnissen an.
- **Failforward** – Ihr müsst nicht perfekt sein. Geht eh nicht.
- **Jump** – Ja, ein Pitch vor einer Jury ist eine Herausforderung. Und ja, ihr schafft das. Locker.

