1. Clustering K-means

1. Implémenter algorithme K-means clustering

2. Tester la fonction sur le jeu de données 1D : [[2], [4], [6], [12], [24], [30]]

Question: Pour chaque configuration de centroides initiaux, ajoutez les résultats dans le compte rendu, ainsi qu'une courte discussion, en précisant notamment si vous avez obtenu un clustering meilleur que l'autre.

Résultat pour le configuration 1: Centroids initiaux [2, 6]

```
Test (a) initial centroids: [[2], [6]]
Final Centroids: [[np.float64(6.0)], [np.float64(27.0)]]
SSE: 2.5
Number Iterations: 4
All Iterations: {'iteration-1': [[2], [6]], 'iteration-2':
[[np.float64(3.0)], [np.float64(18.0)]], 'iteration-3': [[np.float64(4.0)],
[np.float64(22.0)]], 'iteration-4': [[np.float64(6.0)],
[np.float64(27.0)]]}
```

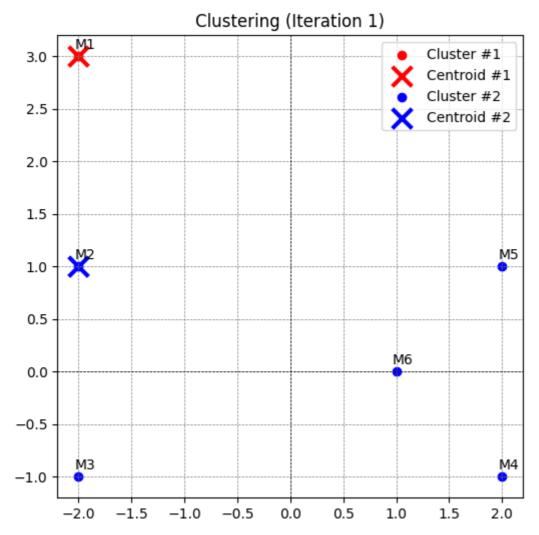
Résultat pour le configuration 2: Centroids initiaux [12, 24]

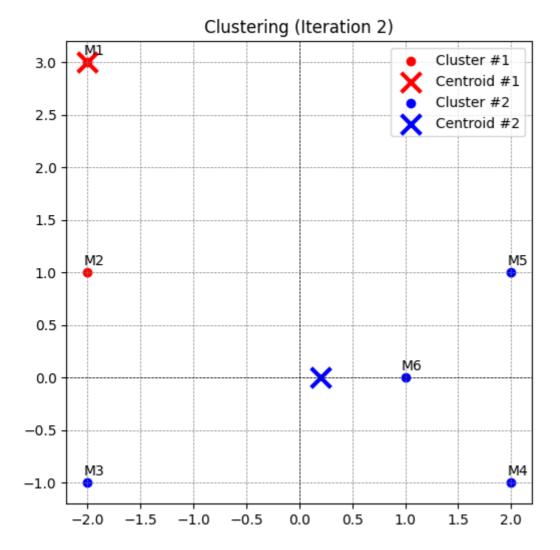
```
Test (b): [[12], [24]]
Final Centroids: [[np.float64(6.0)], [np.float64(27.0)]]
SSE: 2.5
Number Iterations: 2
All Iterations: {'iteration-1': [[12], [24]], 'iteration-2': [[np.float64(6.0)], [np.float64(27.0)]]}
```

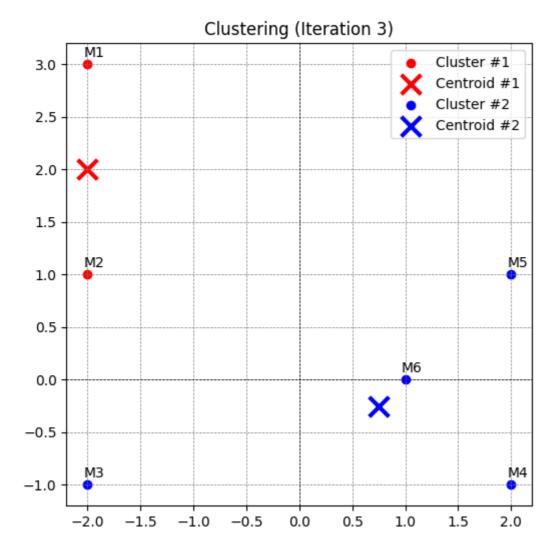
Les deux options de centroids intiaux retourneront la même résultat (SSE: 2.5 et centroids finaux [[6], [27]]) mais avec la centroid initial [[12, 24]] algorithme ne doit que passer 2 itérations pour avoir la clustering final alors que la centroid initial [[2], [6]] a besoin plus de nombre d'itération pour avoid la clustering final

3. Visualiser l'état de cluster pour chaque itération

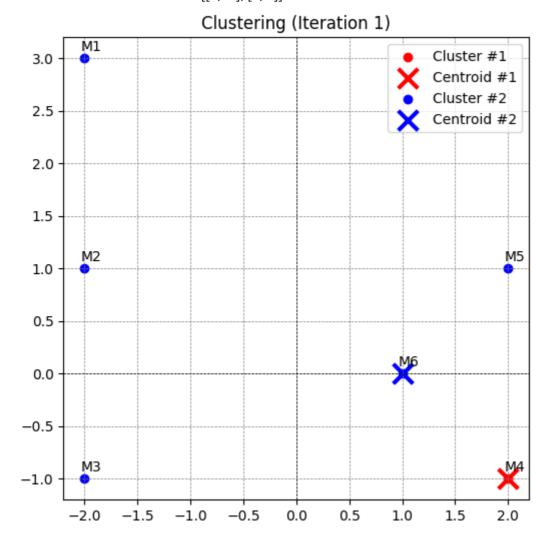
Test Case 1: Initial Centroids = [[-2, 3], [-2, 1]]

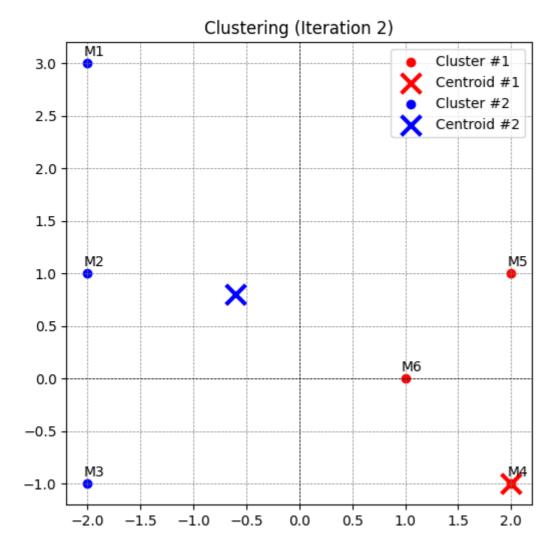


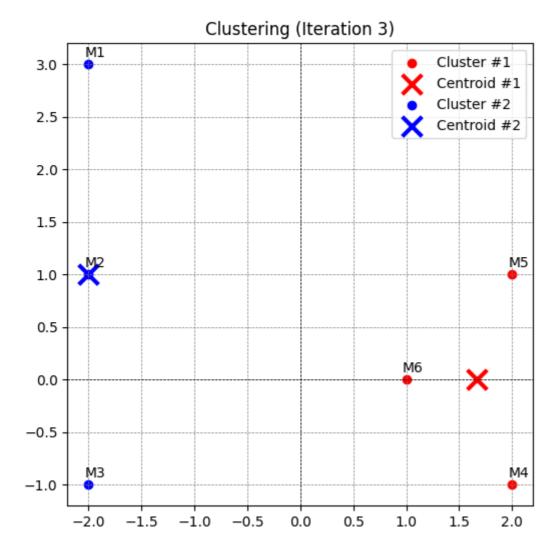




Test Case 2: Initial Centroids = [[2, -1], [1, 0]]







Pour reproduire les images à partir le code, vous ne devez juste qu'exécuter le bloc de code qui est marqué avec la commentaire "Exercice 3" ou exécuter toutes les blocs.

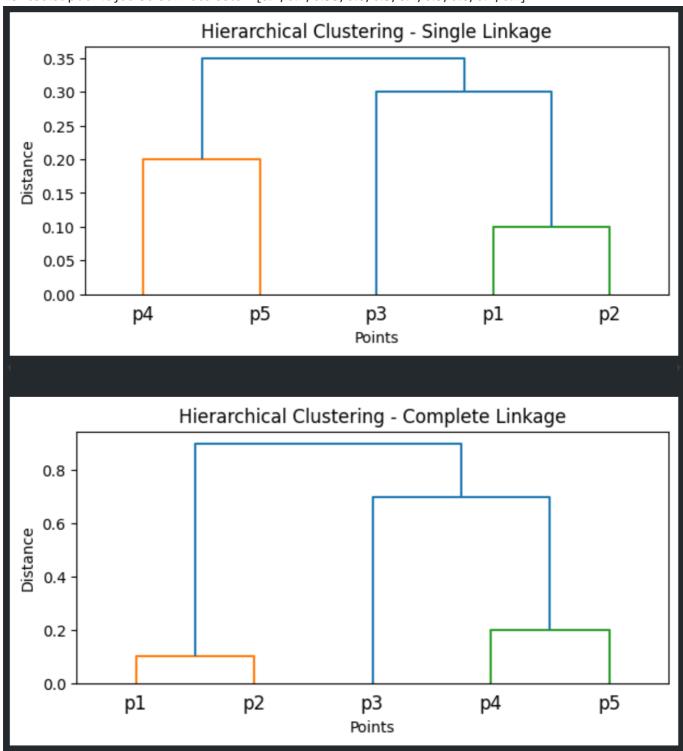
4. Utiliser lib skcitlearn

data1 = [[1], [2], [18], [20], [31]] print(KMeans(n_clusters=3, n_init=1, init=array([[1], [2], [18]])).fit(data1).labels_) affiche [0 1 2 2 2]

Cela signifie que la cluster 1 contient le point 1, la cluster 2 contient le point 2 et la cluster 3 contient les points 18, 20, 31. Donc c'est la même résultat que notre implémentation dans l'exercie 1.

2. Clustering Hiérachique

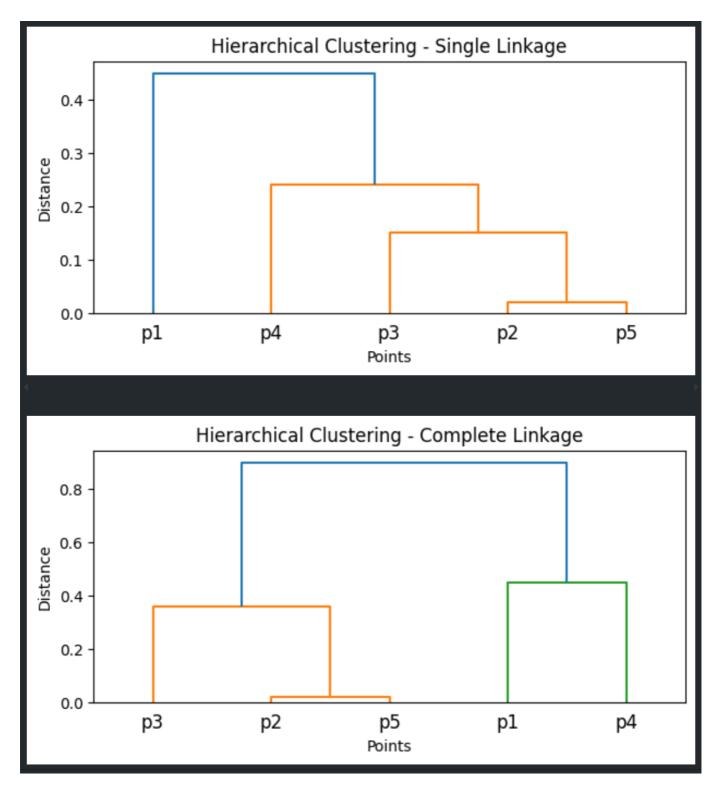
La résulat pour le jeu de données data = [0.1, 0.9, 0.35, 0.8, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.2]



La résultat pour le jeu de données similarity_matrix: D'abord, nous convertissons la matrice en forme compacte

```
distance_matrix = 1 - similarity_matrix

condensed_distance_matrix =
distance_matrix[np.triu_indices(len(distance_matrix), k=1)]
```

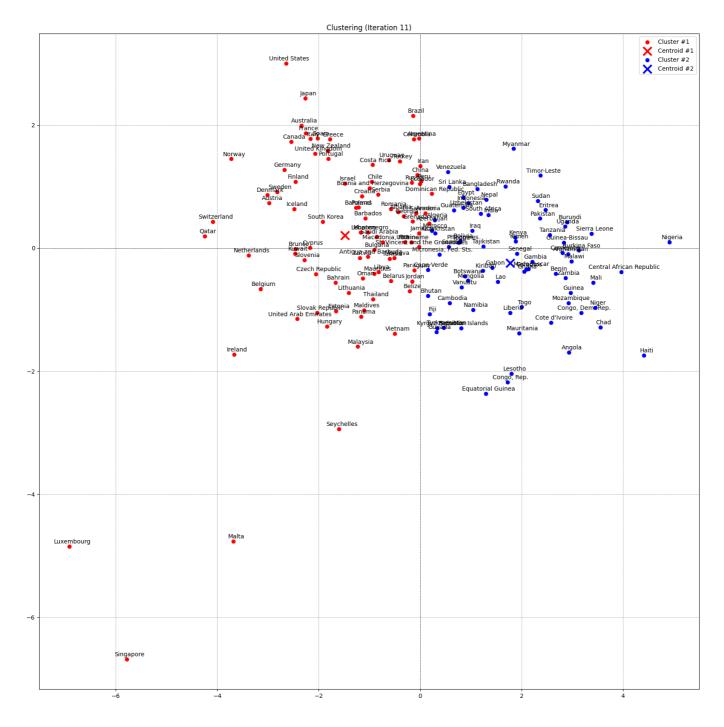


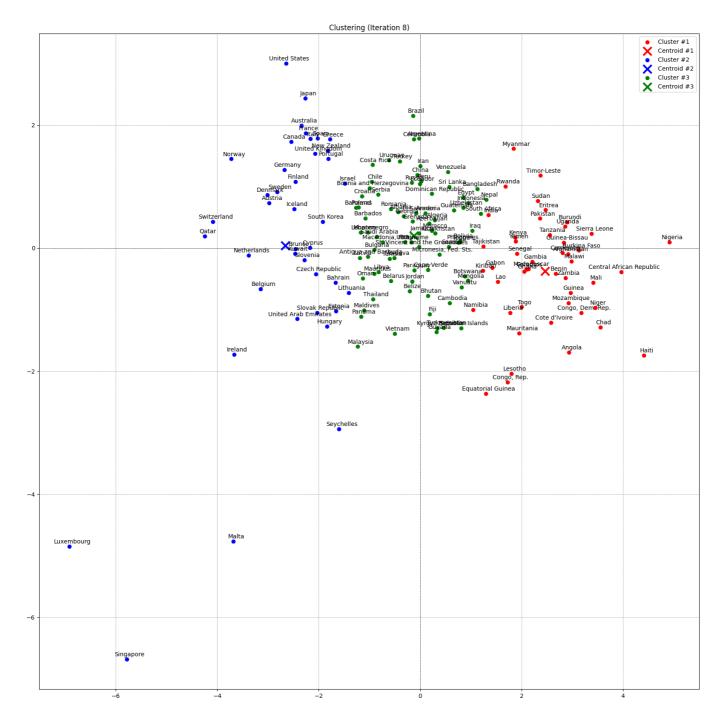
3. Etude de cas

Les clusters regroupent les pays dans les catégories (ou clusters). Observation:

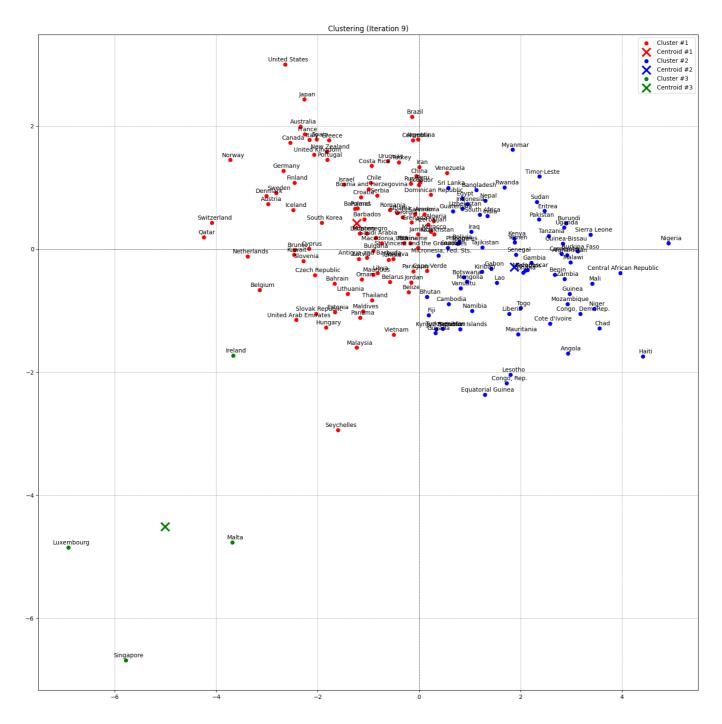
- Les pays dans une même région ou continent auront tendance à être dans un même cluster.
- Les pays avec une similarité dans GDP ou niveau de vie sont groupés dans un groupe.

K-means



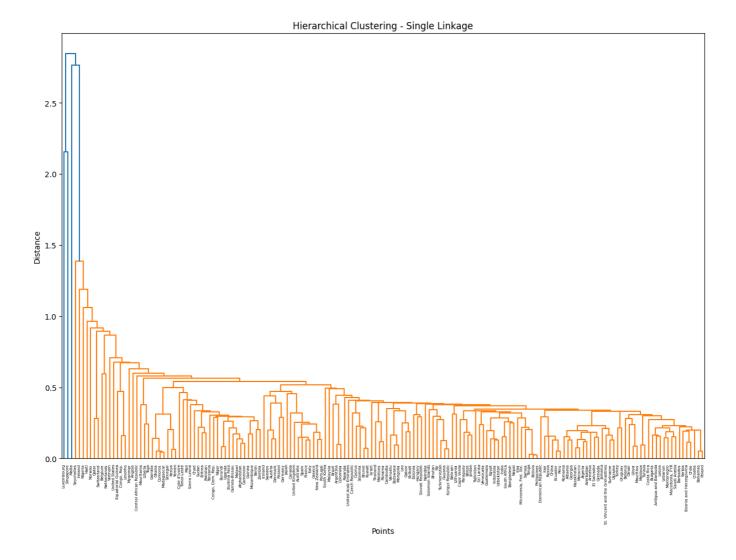


Le résultat dépend du choix initial du cluster, si le choix est bien situé dans la distribution du data, les clusters sont équilibrés. Sinon les clusters ne seront pas très utiles. Donc le choix aléatoire les centroids initial causera des différents résultats chaque fois (non convergence):

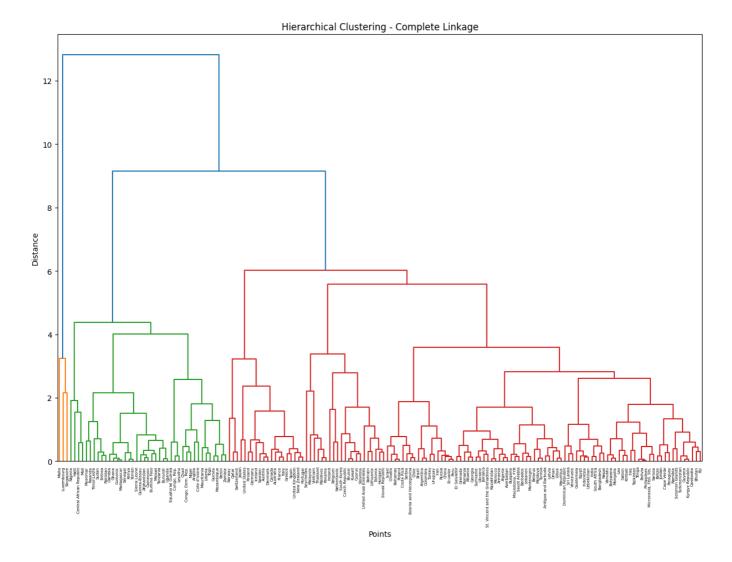


Exemple un cas k=3: un cluster a seulement Luxembourg, Malte, Singapour et Irlande, les 2 autres sont d' autres pays (cluster imbalance).

Hierarchy cluster:



Une single-linkage peut conduire à des clusters allongés (effet de chaînage), regroupant potentiellement des points distants qui sont connectés par des points intermédiaires.



Le complete-linkage produit souvent des clusters plus compacts mais peut diviser des groupes qui sonts similaires.