

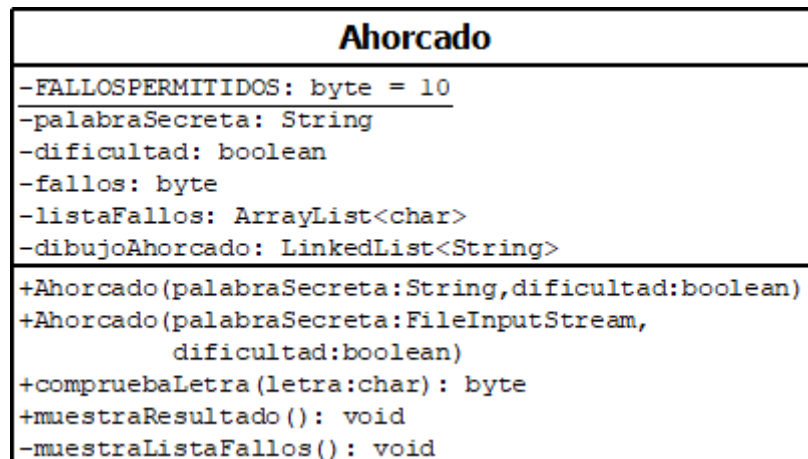
# PRÁCTICA AHORCADO

**Profesora:** Nuria Fuentes Pérez

**Alumno:** Antonio Sard González

---

- **Diagrama de clases**



- **Estructuras utilizadas**

Para realizar esta práctica utilizaremos por una parte un vector dinámico en el cual guardaremos las letras que se han fallado durante la ejecución del programa en caso de elegir la dificultad fácil; este vector no tiene que ser iterado de distintas formas, siempre se itera de principio a fin. A la hora de utilizar el método “muestraResultado”, se comprueba la dificultad y, en caso de ser la fácil, se llama al método “muestraListaFallos” que mostrará por pantalla dicha lista con un formato específico.

Por otra parte, en el caso de dibujar el ahorcado usando códigos ASCII utilizaremos una lista doblemente enlazada ya que sí que tendremos que iterar esta lista de diferentes formas dependiendo de la cantidad de fallos realizados.