



EXAMEN FINAL de Programación PHP y MySQL con MVC

2º Desarrollo de Aplicaciones Web Desarrollo Web en Entorno Servidor

Objetivos Generales

Desarrollar una aplicación web en PHP que utilice MySQL como sistema de gestión de base de datos, aplique el patrón de diseño Modelo Vista Controlador (MVC) y sea desplegable en un entorno de desarrollo XAMPP versión 3.3.0.

Proyecto

Sistema de Reservas para el Restaurante XYZ

Descripción

Se requiere diseñar y desarrollar un sistema de reservas online para un restaurante. El sistema permitirá a los usuarios ver la disponibilidad de mesas y realizar reservas para fechas y horas específicas. El personal del restaurante podrá gestionar las reservas y los usuarios de los empleados.

Parte 1: Diseño y Creación de la Base de Datos

- Diseñar un diagrama entidad-relación para el sistema de reservas que contemple, al menos, las siguientes entidades: Clientes, Reservas, Empleados.
- Crear un script de MySQL que defina la estructura de la base de datos y las relaciones entre las entidades.



• Poblar la base de datos con datos de prueba.

Parte 2: Desarrollo de la Aplicación en PHP



Parte de los Clientes:

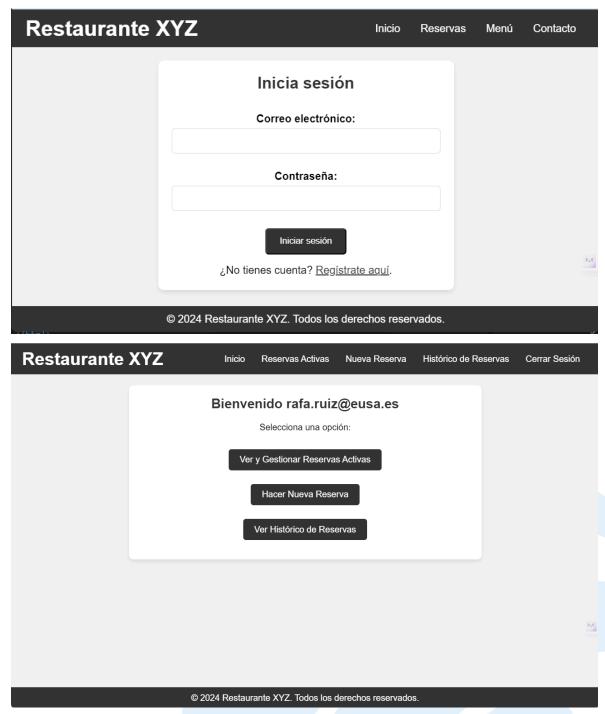
Inicio de sesión:

• Los clientes deberán registrarse en la aplicación, proporcionando correo electrónico y contraseña.





• Una vez registrado, el cliente podrá iniciar sesión para acceder a las funciones de reserva.



Reservas:

- **Consulta de disponibilidad**: Los clientes podrán consultar la fecha y la hora que deseen reservar y la aplicación les indicará si la fecha está libre u ocupada.
 - o Se podrá reservar todos los días de la semana
 - Las horas disponibles serán las 20:30, 21:00, 21:30, 22:00,
 22:30 y 23:00
 - Se podrán reservar solo 5 mesas por hora.



 Realización de reserva: Después de seleccionar una fecha y hora que estén libres, los clientes podrán confirmar la reserva. Podrán indicar también cualquier requerimiento especial (alergias, ocasión especial, etc.). • **Gestión de reservas**: Los clientes podrán ver sus reservas actuales y cancelarlas si lo desean.



• **Histórico**: Los clientes podrán acceder a consultar las reservas que han realizado en el pasado



Interfaz:

• La interfaz debe ser intuitiva, permitiendo a los clientes realizar y gestionar reservas de forma cómoda e intuitiva.

Parte del Personal del Restaurante:

Inicio de sesión:

El personal del restaurante (incluidos los administradores) tendrá un sistema de inicio de sesión que les proporciona acceso a funcionalidades administrativas. Tendrán que indicar usuario y contraseña







Administración de reservas:

• **Vista de reservas**: El personal podrá ver una lista de todas las reservas, pudiendo filtrarlas por fecha y tiene el poder de cancelar cualquier reserva.





Panel de administración:

• Cualquier empleado podrá añadir a la base de datos a otros empleados asignándole un nombre de usuario y una contraseña para que puedan acceder a la aplicación

Restaurante XYZ - Área de Personal

Añadir Nuevo Usuario
Usuario:
Contraseña:
Añadir Usuario

© 2024 Restaurante XYZ. Todos los derechos reservados.



Flujo de Uso Típico:

Para Clientes:

- 1. El cliente ingresa al sistema y se registra/inicia sesión.
- 2. Navega al módulo de realizar reservas, selecciona fecha y hora, y realiza la reserva.
- Podrá visualizar las reservas hechas por el usuario, las pendientes y las pasadas.

Para el Personal:

- 1. El personal inicia sesión en su perfil con privilegios asignados.
- 2. Consulta las reservas para el día.
- 3. Opcionalmente, accede al panel de administración para realizar tareas de gestión (Añadir un empleado nuevo).

Implementando estas características y flujos de operación, la aplicación proporcionará una experiencia completa y funcional tanto para los clientes como para el personal del restaurante, cumpliendo y demostrando todos los aspectos prácticos de las habilidades de programación requeridas en la práctica final.

Parte 3: Interfaz de Usuario

 Crear una interfaz de usuario sencilla y limpia que proporcione una buena experiencia tanto para el cliente como para el personal del restaurante.

Parte 4: Documentación

- Documentar todo el código fuente y proporcionar comentarios explicativos cuando sea necesario.
- Redactar dos manuales de usuario: Uno para los clientes y otro para el personal



Entregables

- Script de la base de datos.
- Código fuente de la aplicación.
- Manuales de usuario.

¡¡IMPORTANTE!!

TODO se entregará en un único archivo ZIP llamado Apellido1_Apellido2_Nombre_EXAMENFINAL.zip y la fecha límite será la FECHA OFICIAL DE EXAMEN con la hora límite que se indique desde jefatura de estudios

Criterios de Evaluación:

- Correcto funcionamiento de todas las funcionalidades solicitadas.
- Diseño y normalización de la base de datos.
- Implementación y entendimiento del patrón MVC.
- Calidad y claridad del código fuente y de la documentación.
- Diseño y usabilidad de la interfaz de usuario.



Tabla de Evaluación

Competencia a evaluar	Puntos
Diseño del Diagrama Entidad-Relación (ER): Evaluación del diseño del diagrama que debe contemplar las entidades Clientes, Reservas, y Empleados, asegurando una representación precisa de las relaciones entre ellas.	0,5
Script de MySQL para la Base de Datos: Evaluación del script de MySQL que define la estructura de la base de datos y las relaciones entre entidades. Se valora la correcta implementación de claves primarias, foráneas y restricciones.	1
Funcionalidades de Reserva para Clientes : Verificación de la implementación de las funcionalidades de consulta de disponibilidad, realización de reservas, gestión de reservas y la inclusión de requerimientos especiales.	3
Funcionalidades de Administración para el Personal : Evaluación de las funciones de administración de reservas, incluyendo la vista de reservas, la cancelación y la capacidad de añadir nuevos empleados desde el panel de administración.	2
Implementación del Patrón MVC: Verificación de la correcta implementación del patrón de diseño Modelo Vista Controlador (MVC), asegurando la separación adecuada de la lógica de negocio, la presentación y el control.	1,5
Interfaz de Usuario Intuitiva para Clientes y Personal: Evaluación de la interfaz de usuario, asegurando que sea intuitiva, fácil de usar y proporcione una buena experiencia tanto para clientes como para el personal del restaurante.	0,5
Calidad y Claridad del Código Fuente y Documentación: Revisión del código fuente y documentación, evaluando la calidad del código, la presencia de comentarios explicativos cuando sea necesario y la documentación completa del código.	0,5
Manuales de Usuario y Entregables: Revisión de los manuales de usuario para clientes y personal, asegurando que estén bien redactados, sean comprensibles y proporcionen la información necesaria para utilizar la aplicación. También se evalúan los entregables requeridos: script de la base de datos, código fuente y manuales.	1