

실습 과제 #4 - Fish Crowd

■ 물고기 떼를 추적하는 카메라 구현

- 50마리의 물고기떼가 +x 방향에서 -x 방향으로 이동.(속도는 각기 제각각, 랜덤값)
- 숫자키이 '1', '2', '3', '4'에 따라, 각자 다른 방향에서 보는 카메라의 설정.
 - 방향은 임의로 정함. ex) 상, 하, 좌, 우

■ 물고기 모델

- "fish.mesh"
- Lab06 folder의 fish.zip 사용

■ Camera 객체의 획득

- mSceneMgr->getCamera("main")

■ 동영상 제출 요령

- 실습 과제 실행 화면을 스마트폰으로 동영상 촬영 후, youtube 에 업로드
- 단독방에 youtube 링크 제출
- 반드시 유튜브 링크를 제출, 동영상 단독 제출불가