

실습 과제 #5 - Professor & Fish

■ 교수와 물고기

- 교수캐릭터가 XZ 평면 상에서 -Z(-250) 에서 +Z(250) 사이를 왔다 갔다 함.
- 교수캐릭터의 발 주위로 물고기 한마리가 원회전 운동을 함.
- 교수캐릭터가 방향을 전환할 때 부드럽게 회전해야 함.
 - 캐릭터는 자신의 진행 방향을 바라보고 있어야 함.

■ 물고기 모델

- “fish.mesh”
- Lab06 folder의 fish.zip 사용

■ 동영상 제출 요령

- 실습 과제 실행 화면을 스마트폰으로 동영상 촬영 후, youtube 에 업로드
- 단독방에 youtube 링크 제출
- 반드시 유튜브 링크를 제출, 동영상 단독 제출불가