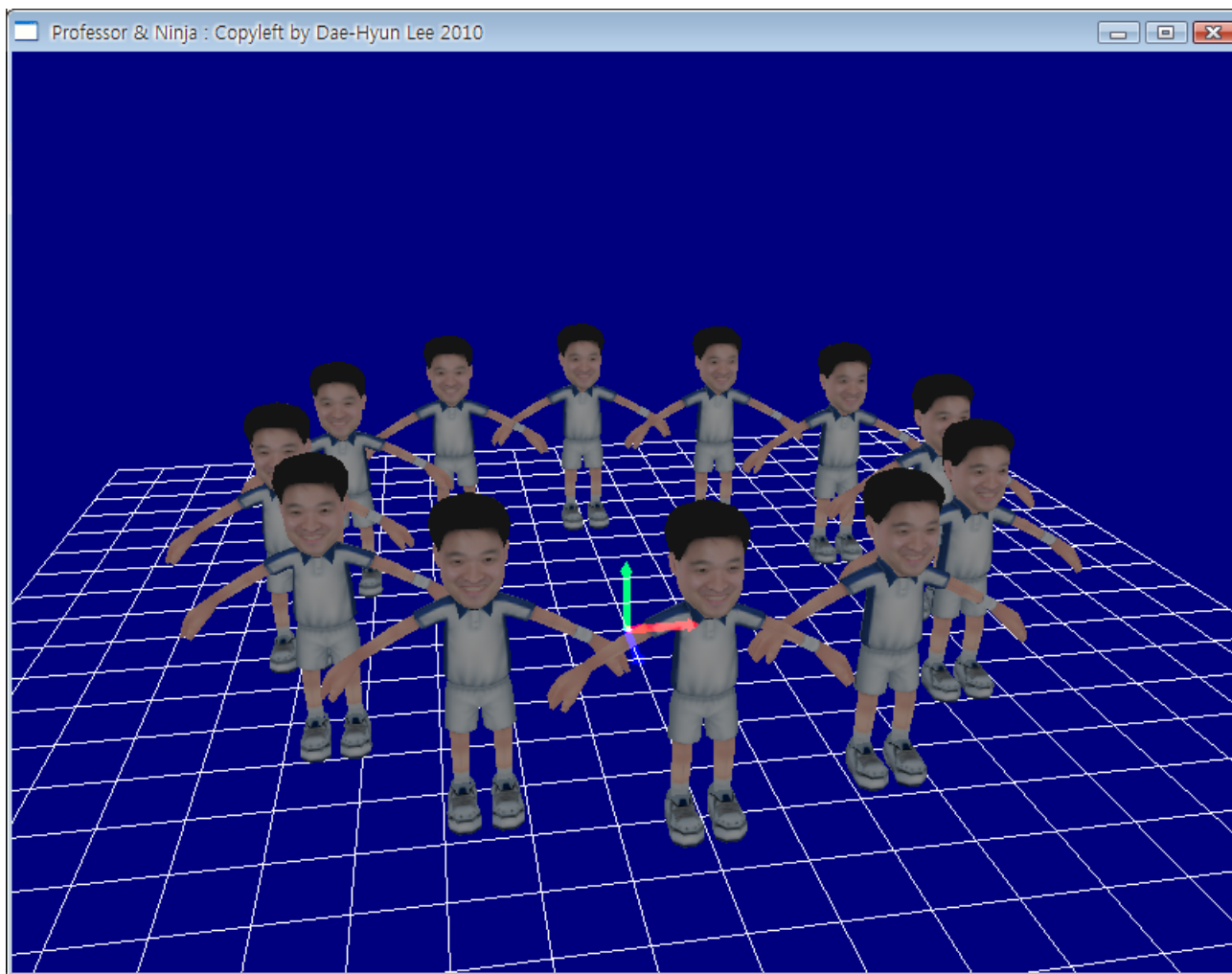


실습 과제 #3 - 개인별 개발 환경 구축

■ 12명의 Professor clone 배치 및 원형 카메라웍 구현

- xz 평면위에 12명의 Professor clone 배치.(1점)
- 카메라는 클론들 위로 원형 회전하면서, 씬을 담아냄.(1점)



■ 동영상 제출 요령

- 실습 과제 실행 화면을 스마트폰으로 동영상 촬영 후, youtube 에 업로드
- 단독방에 youtube 링크 제출
- 반드시 유튜브 링크를 제출, 동영상 단독 제출불가

카메라 워크의 구현 위치

```
class ESListener : public FrameListener
{
    OIS::Keyboard *mKeyboard;

public:
    ESListener(OIS::Keyboard *keyboard) : mKeyboard(keyboard) {}
    bool frameStarted(const FrameEvent &evt)
    {
        // 여기에 카메라 움직임 관련한 내용 구현

        mKeyboard->capture();
        return !mKeyboard->isKeyDown(OIS::KC_ESCAPE);
    }
};
```