

게임 엔진 Term Project

1차 발표: 프로젝트 발표 안내 및 형식

학번: 89418022

이름: 홍길동



Term Project Guideline

■ 주제

- 졸업작품 수행자는 졸업작품의 규모를 줄인 게임.
 - 팀원간에 내용의 차이를 두어야 함.
- 졸업작품 미수행자는 자유 주제(자전거 관련 게임 콘텐츠 권장)

■ 미디어 콘텐츠(그래픽 및 사운드)

- 졸업 작품 제작 콘텐츠 활용
- 다른 게임 콘텐츠 활용 OK - 출처 명시
- 인터넷에서 획득한 콘텐츠 OK - 출처 명시

■ 1차 프로젝트 발표

- 4월 4일 (월) 20:50 E-320 (주)(야) 통합
- 발표 내용: 기획 내용, 개발 범위/분량(수치적 표현), 개발 계획
- 본 Presentation 포맷 이용하여, 발표 자료 작성 및 동영상 제작, 유튜브 업로드
- 개별 깃허브 저장소에 PPT 파일을 업로드
- 파일이름형식
 - 2016 GameEngineProject(1)_이대현.ppt
- 강의 홈페이지에 발표시간 전까지 업로드
- 5분발표

Wiki에 자료 올리는 방법

^ 발표자 ^ 1차발표 ^ 2차 발표 ^ 3차 발표 ^ 최종 발표 ^

| 홍길동 | {{:studentaccess:2013:02:2dgp:2013_2dgp_프로젝트가이드라인.pptx|1차
발표}} [[http://www.youtube.com/watch?v=t_Gr3QWw6LM]]
[[https://github.com/dustindaehyunlee/test|저장소]] | | |

| 김경우 | | | | |

| 홍세기 | | | | |

| 문정환 | | | | |

| 장영구 | | | | |

| 주해성 | | | | |

| 박세권 | | | | |

프로젝트 파일 업로드 방법

1. 로그인

①

이주	발표자료	동영상
안진형	발표자료	동영상
한승희	발표자료	동영상

studentaccess/2014/02/2dgp/project_b.txt · Last modified: 2014-02-25 19:01:13

Login **클릭**

Login

Username

Password

☐ Remember me

Login

id : kpustudent
pw : leedaehyun

2. 업로드

①

Logged in as: KPU Student (kpustudent)

studentaccess/2014/02/2dgp/project_b.txt · Last modified: 2014-02-25 19:01:13

Edit this page **클릭**

```

| 장민석 | {{:studentaccess:2014:02:2dgp:2008181043_장민석.pptx|발표자료}}| [[http://www.youtube.com/watch?v=8JBUhd93P5Q|동영상]] | | | |
| 조건희 | {{:studentaccess:2014:02:2dgp:2008181046_조건희.pptx|발표자료}}| [[http://www.youtube.com/watch?v=ATMudjilKm4|동영상]] | | |
| 김수현 | {{:studentaccess:2014:02:2dgp:2014_2dgp_2010181004_김수현.pptx|발표자료}}| [[http://www.youtube.com/watch?v=8jrkWHWGlSE|동영상]] | | |
| 조재원 | {{:studentaccess:2014:02:2dgp:2010181033조재원2dgp|차발표_수정_.pptx|발표자료(수정)}}| [[http://youtu.be/bVvRes2nJEM|동영상]] | | |
| 박근봉 | {{:studentaccess:2014:02:2dgp:2011181012_박근봉_수정5_1_.pptx|발표자료}}| [[http://youtu.be/Aa64casHrjk|동영상]] | | |

```

자기 이름 찾아서 해당 위치에 마우스 클릭

②

Select file to upload:

Upload as (optional):

studentaccess:2014:02:2dgp:2014_2dgp_2010181004_김수현.pptx (2014/09/25 19:01 713 KB)

파일선택 클릭-> 올릴 파일 선택 -> 업로드 클릭

업로드 된 자신의 파일 클릭

③

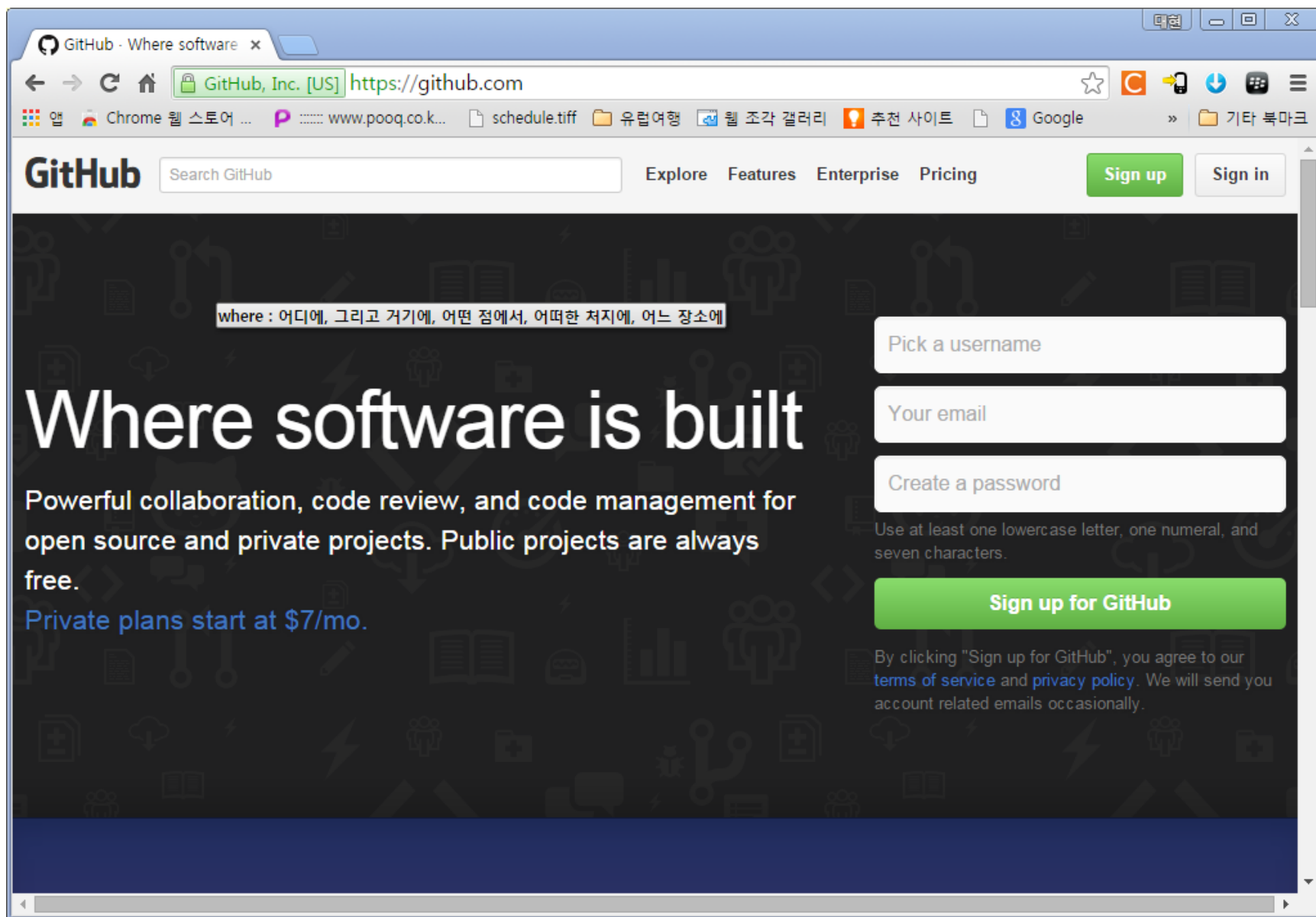
```

| 김수현 | {{:studentaccess:2014:02:2dgp:2014_2dgp_2010181004_김수현.pptx|발표자료}}| [[http://www.youtube.com/watch?v=8jrkWHWGlSE|동영상]] | | | |
| 조재원 | {{:studentaccess:2014:02:2dgp:2010181033조재원2dgp|차발표_수정_.pptx|발표자료(수정)}}| [[http://youtu.be/bVvRes2nJEM|동영상]] | | |
| 박근봉 | {{:studentaccess:2014:02:2dgp:2011181012_박근봉_수정5_1_.pptx|발표자료}}| [[http://youtu.be/Aa64casHrjk|동영상]] | | |

```

발표 자료, 동영상 자료 이름 지정하기

Git-hub 에 각각 저장소를 만든 후 링크를 연결



1차 발표 가이드라인

- 5분 발표 동영상(PPT를 설명하는 영상) 제작



- 정확히 5분 발표가 되도록 해야 함.
- 친구랑 같이 하면 좋음.
- 유튜브에 영상을 업로드후, 링크를 제출.

발표 목차

■ 게임 컨셉 - 1 페이지

- High Concept 및 핵심 메카닉을 명확히 제시.

■ 개발 범위, 분량, 규모 - 1 페이지

- 개발 주요 요소를 수치적, 정량적으로 제시.

■ 게임 실행 흐름

- 게임 화면 스크린샷을 이용하여, 게임 실행 흐름 제시.
- 다른 게임 화면 이용 또는 영화 대본처럼 손으로 스케치.
- 게임이 어떤 식으로 진행되는지 직관적으로 알 수 있도록 구성.

■ 개발 일정 - 1 페이지

- 주단위로 상세 개발 일정 제시.

1차 발표 평가 기준

- 게임의 내용을 충분히 잘 설명했는가? A, B, C 평가
- 게임 개발 범위, 규모, 분량을 충분히 잘 제시했는가? A, B, C 평가
- 게임 개발 계획을 잘 수립했는가? A, B, C 평가