



# Modelo integrado de datos

Antonio Vílchez García

Jose Castañeda Jiménez

# 1 Descripción del esquema integrado

Nuestro proyecto es un buscador en el que introducimos el nombre de un videojuego y la plataforma en la que lo queremos, se nos mostrará el precio en distintas tiendas, la fecha de lanzamiento y la empresa que lo desarrolló.

Usaremos una única tabla ya que lo que vamos a mostrar en nuestra página web son los datos del videojuego que busquemos.

**Videojuego** (Nombre, fecha de lanzamiento, empresa desarrolladora, precio, tienda, plataforma).

# 2 Atributos del esquema integrado

**Nombre:** Nombre del videojuego.

**Fecha de lanzamiento:** Fecha en la que el videojuego salió a la venta.

**Empresa desarrolladora:** Empresa que está involucrada en el desarrollo del videojuego.

**Precio:** Precio del videojuego.

**Tienda:** Tienda en la que se encuentra disponible el videojuego.

**Plataforma:** Plataforma en la que hemos buscado el videojuego para comparar el precio.

# 3 Fuentes de datos que contienen los atributos

Usaremos la API “**RAWG Video Games Database API**” para sacar la empresa desarrolladora del juego y la fecha de lanzamiento; la herramienta de web scraping en “Google Shopping” y en “eBay” de donde sacaremos el precio de cada juego y las diferentes tiendas en las que se encuentra disponible.

**S** → Esquema integrado.

Videojuegos (Nombre, plataforma, precio, tienda, fecha\_de\_lanzamiento, desarrollador)

**S1** → 1ª fuente de datos con API\_RAWG.

Videojuegos (Nombre, desarrollador, fecha\_de\_lanzamiento)

**S2** → 2ª fuente de datos Web scraping en “Google Shopping”.

Videojuegos (Nombre, precio, tienda)

**S3** → 3ª fuente de datos Web scraping en “eBay”.

Videojuegos (Nombre, precio, tienda)

## 4 Motivo por el que hemos elegido GAV

Hemos elegido como fuente de datos **GAV**. Una de las principales razones por las que hemos elegido **GAV** como fuente de datos para nuestro proyecto es por su simplicidad y facilidad de uso. Como principiantes en el mundo del web scraping, consideramos que **GAV** era una opción ideal debido a que no requiere de una gran cantidad de conocimientos técnicos para su implementación.

Además, **GAV** ofrece una amplia gama de características útiles que pueden ser aprovechadas para nuestro proyecto, como la capacidad de extraer información de una amplia variedad de sitios web, como Google, que es una de las fuentes principales de datos que utilizaremos.

## 5 Correspondencia

**S1.Videojuegos=proyección.(S1.Videojuegos)**

**S2.Videojuegos=proyección.(S2.Videojuegos)**

**S3.Videojuegos=proyección.(S3.Videojuegos)**

**S1.Videojuegos(Nombre)= S2.Videojuegos(Nombre)**

**S1.Videojuegos(Nombre)= S3.Videojuegos(Nombre)**

**S2.Videojuegos(Nombre)= S3.Videojuegos(Nombre)**