



Descripción del proyecto

Antonio Vílchez García

Jose Castañeda Jiménez

1 Título del proyecto

El título de nuestro sistema de información es VGDIFF (Abreviación de VideoGameDifference, que significa diferencia de videojuego, ya que nuestro sistema de información trata de comparar los precios de los videojuegos).

2 Integrantes del proyecto

Este proyecto será realizado por **Antonio Vílchez García** y **Jose Castañeda Jiménez**.

3 Sistema de información escogido

Nuestro proyecto consistirá en realizar un comparador de precios de videojuegos. Es un sistema de información en el que se agregan fuentes de datos heterogéneas. Este comparador de precios de videojuegos permite a los usuarios buscar y comparar los precios de los videojuegos en diferentes tiendas online, conocer la fecha de lanzamiento y el desarrollador del mismo. Esta página web hará que muchos usuarios puedan ahorrar dinero debido a que podrán comparar los precios en diferentes tiendas.

4 Proyectos y sistemas existentes en el mismo ámbito

-GOCDKEYS:(<https://gocdkeys.com/es>): Es una plataforma que permite comparar los precios de los videojuegos de PC, PS4, PS5, XBOX ONE y SWITCH.

-IDEALO:(<https://www.idealos.es/subcat/30536/juegos-de-consola-y-pc.html?cmpReload=true>): Es una plataforma que permite comparar los precios de los distintos videojuegos de PC y consolas.

-YAMBALÚ:(<https://www.yambalu.com>): Es una plataforma que compara precios de consolas y videojuegos en más de 20 tiendas internacionales.

5 Justificación de la elección

Hemos elegido realizar un sistema de información (página web) para comparar precios de videojuegos con el objetivo de proporcionar a los clientes una forma rápida y sencilla de encontrar la opción más económica. Esto les ayudará a ahorrar dinero, tomar decisiones informadas y confiar en la transparencia del sistema. Además, ofreceremos una experiencia personalizada y mantendremos a los clientes actualizados sobre las últimas tendencias y ofertas del mercado. En resumen, nuestra elección se basa en brindar valor, ahorro y facilidad a los clientes de la industria de los videojuegos.

Este tipo de sistema proporciona un valor añadido que se alinea con las necesidades y demandas de los clientes en la industria de los videojuegos.

6 Fuentes de datos

Para realizar el comparador de precios de videojuegos hemos elegido una API de uso público y dos web scraping para extraer la información de las páginas web. A continuación, le mostramos la API y las páginas de web scraping que vamos a usar:

- API: **RAWG Video Games Database API**

- Web scraping: Recopilaremos información de los precios de videojuegos y sus tiendas en las páginas web Google Shopping y eBay a través de la librería **PHP Simple HTML DOM Parser** y **curl** respectivamente.