

阿里内部集群的内存超卖

阿里巴巴操作系统团队-陶文苇

系统软件事业部 打造具备全球竞争力、效率最优的系统软件

Catalog

01 混部

02 超卖

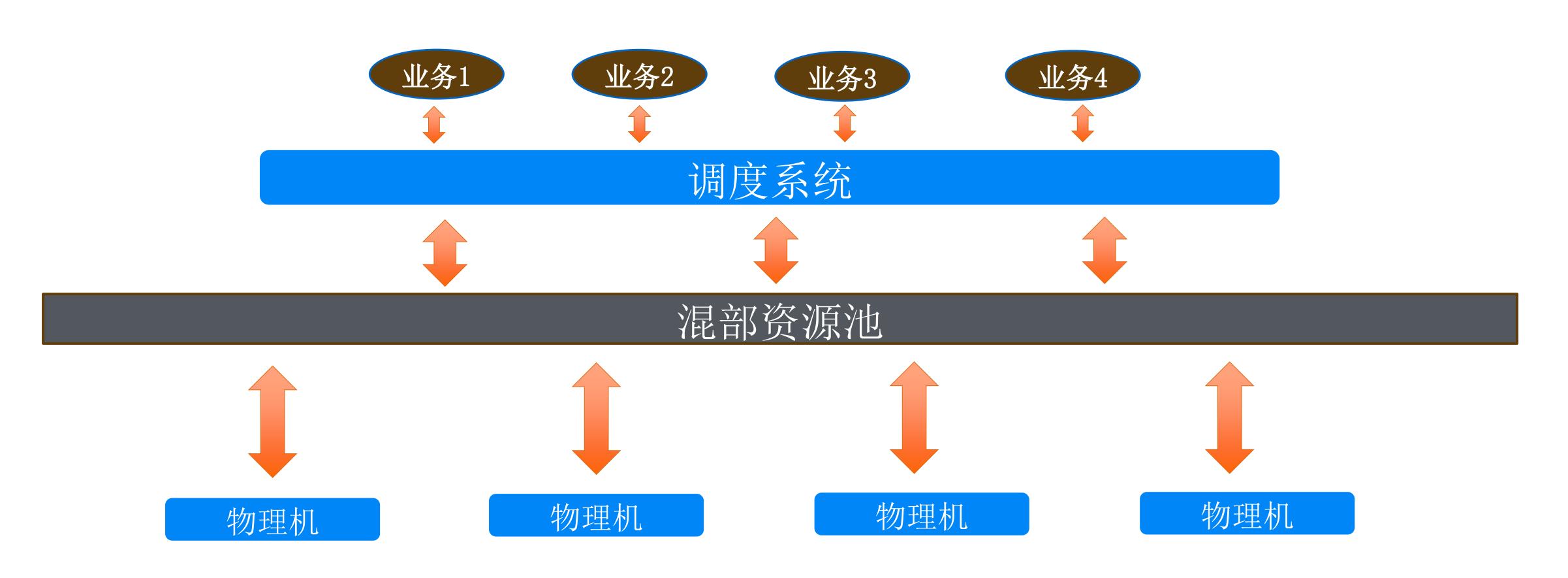
03 Memory cgroup priority

04 Per cgroup background reclaim

1 混部

混部

混部:将不同类型的业务调度到相同的物理资源上,通过硬件调配,资源隔离,灵活调度等控制手段,保障服务SLA,实现物理资源利用率的有效提升



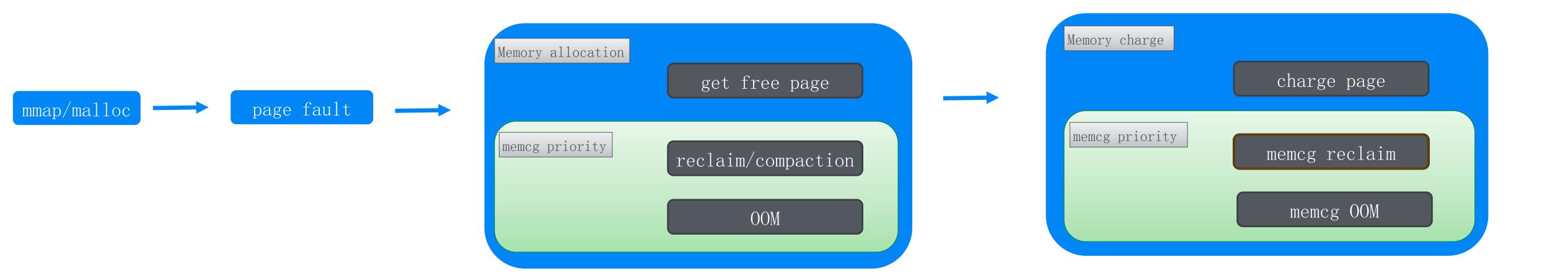
02 超类

超卖

- 业务申请资源的总和大于物理机所拥有的资源
- 资源争抢
- 如何降低资源争抢对重要业务的影响
 - 〉内存
 - Memory cgroup priority
 - Per cgroup background reclaim

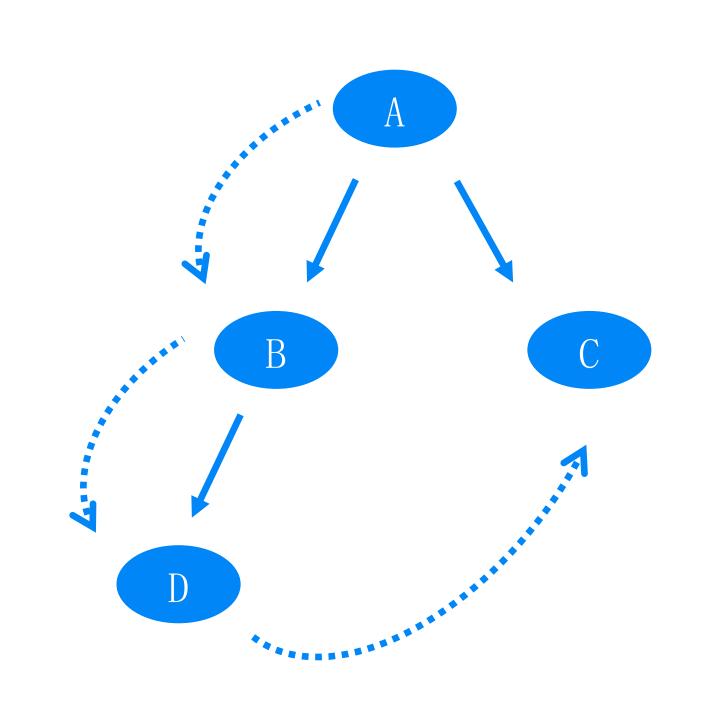
03 Memory cgroup priority

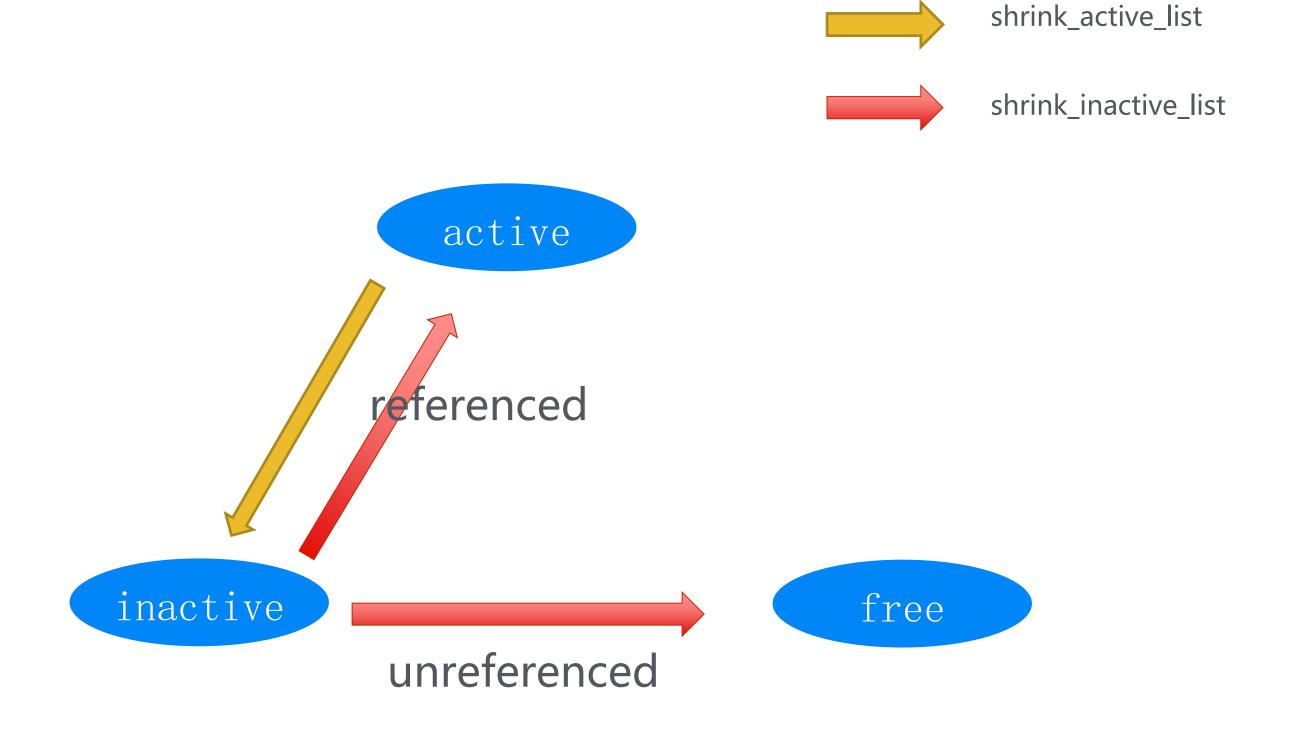
Memory cgroup priority



- 13个优先级:0~12,数字越高,优先级越高
- 作用于
 - > memory reclaim(global reclaim & memcg reclaim)
 - > out of memory(global OOM & memcg OOM)

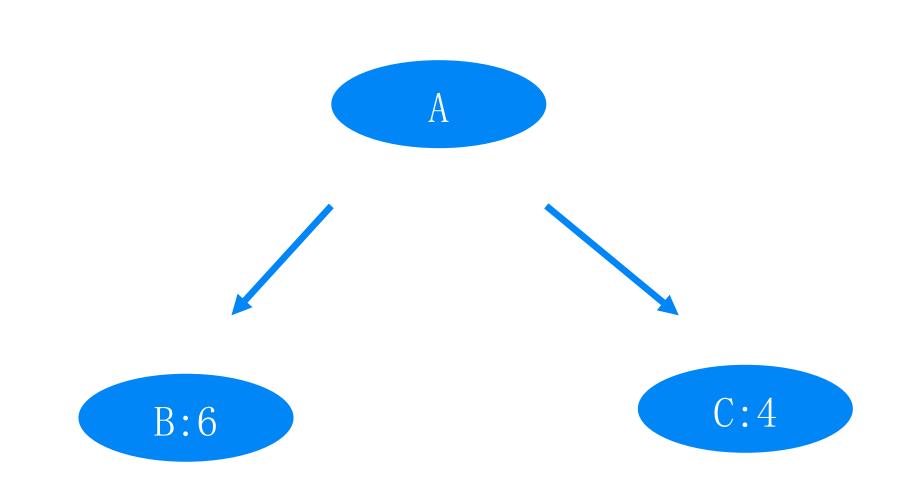
Memory reclaim





- 按照pre-order遍历扫描回收cgroup树
- 高优先级的cgroup一般情况下拥有较低的aging speed,从而其page不容易被回收,但在回收内存受阻的情况下,会提高其aging speed,以满足系统对内存的需求

Memory reclaim



Priority:

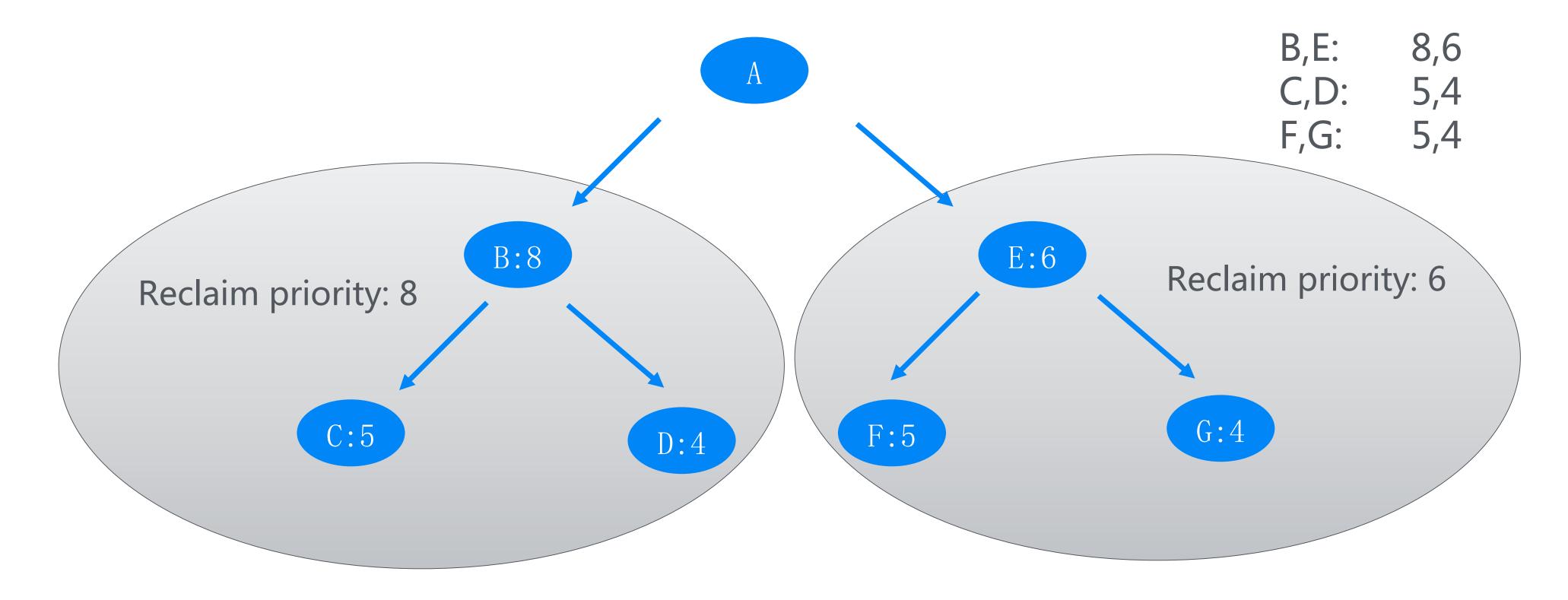
B: 6

C: 4

A usage > limit

B reclaim priority 6 C reclaim priority 4 Memory reclaim

Priority:



A usage > limit

B,C,D reclaim priority == B priority:8 E,F,G reclaim priority == E priority:6

OOM

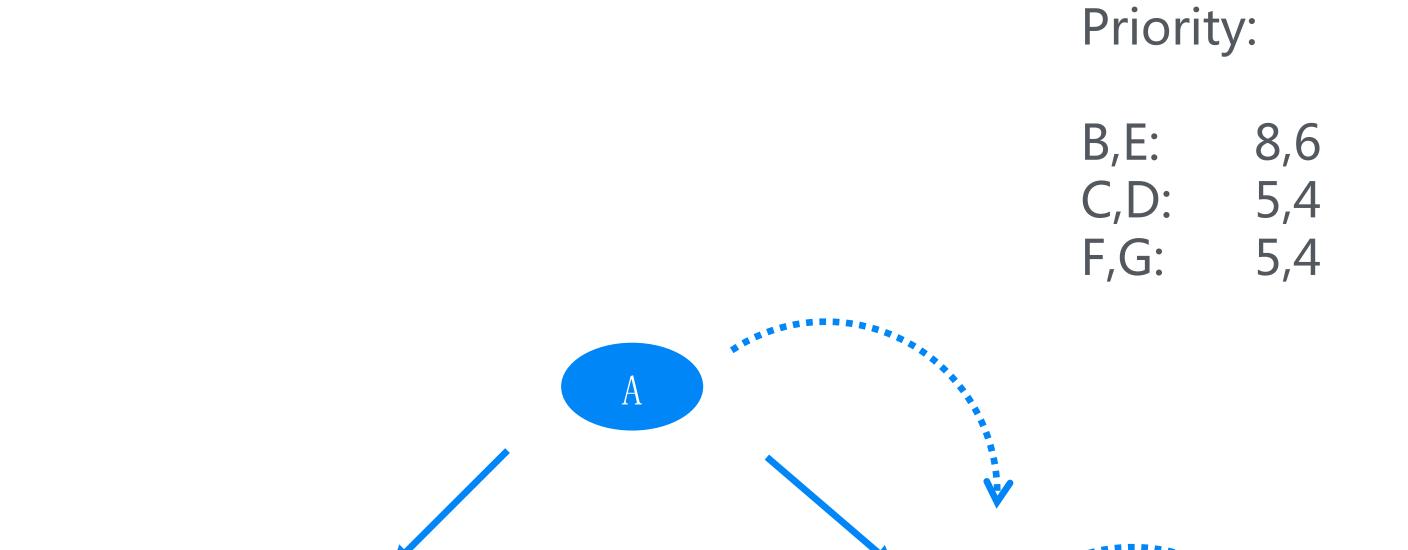
当发生OOM时,会按照优先级从高到底,从低优先级中选择受害者

A trigger OOM

B:8 > E:6 select E

F:5 > G:4 select G

same priority: user defined strategy chose max usage(default)



F:5

B:8

D:4

C:5

G:4

E:6

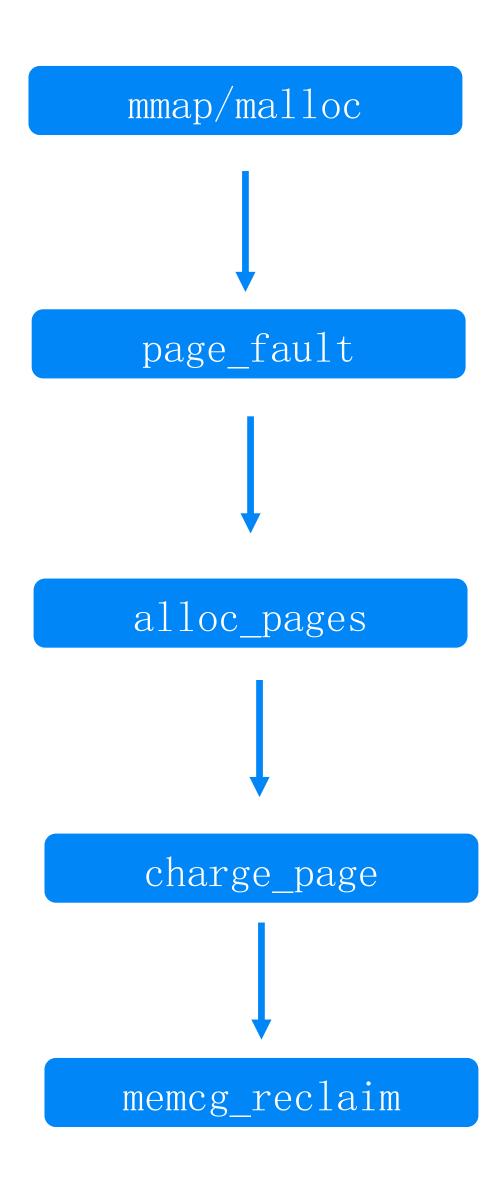
OOM

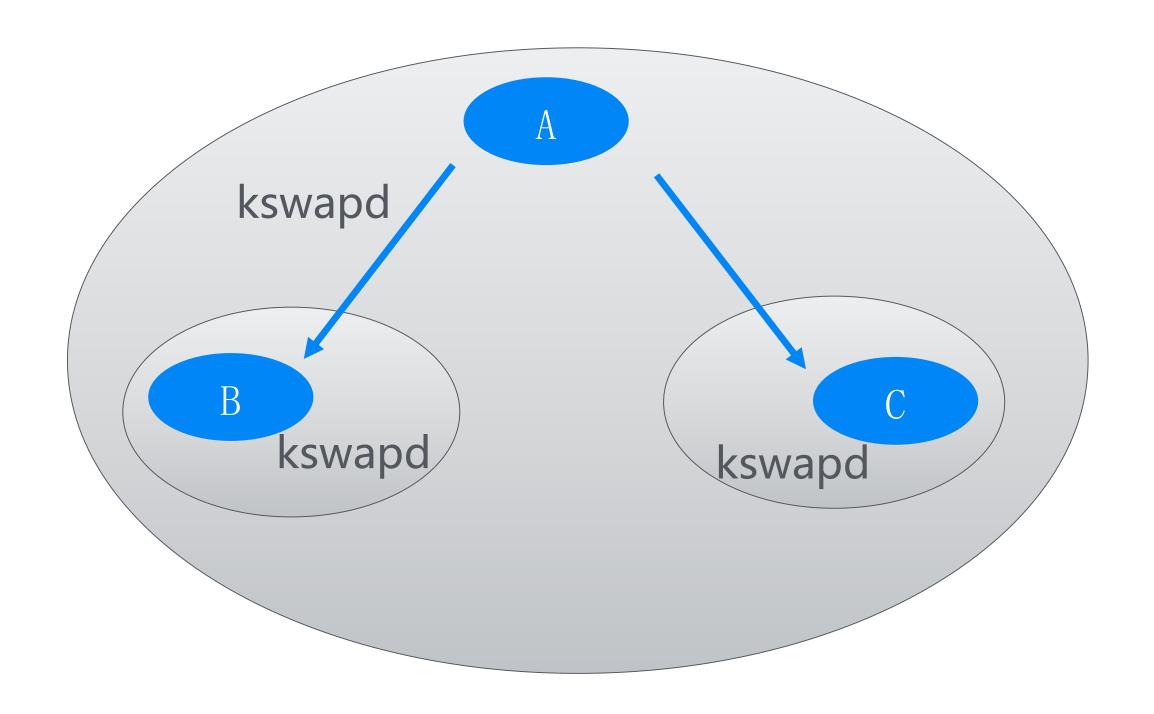
● 整组杀

在一些应用场景下,当容器中某个进程被杀后,整个容器就无法正常工作,留下剩余的进程也没有意义。

因此我们提供整组杀的功能,当cgroup中某个进程被杀后,杀掉剩余其他进程。

通过 per cgroup background reclaim 我们可以减少进入 memcg direct reclaim 的次数,从而减少memcg charge的时间





- 每个cgroup都可配置一个相应的kswapd线程
- 当触发usage > low watermark时唤醒相应的kswapd线程
- 当usage < high watermark停止kswapd的回收 , low, high watermark用户可配

超卖场景下:

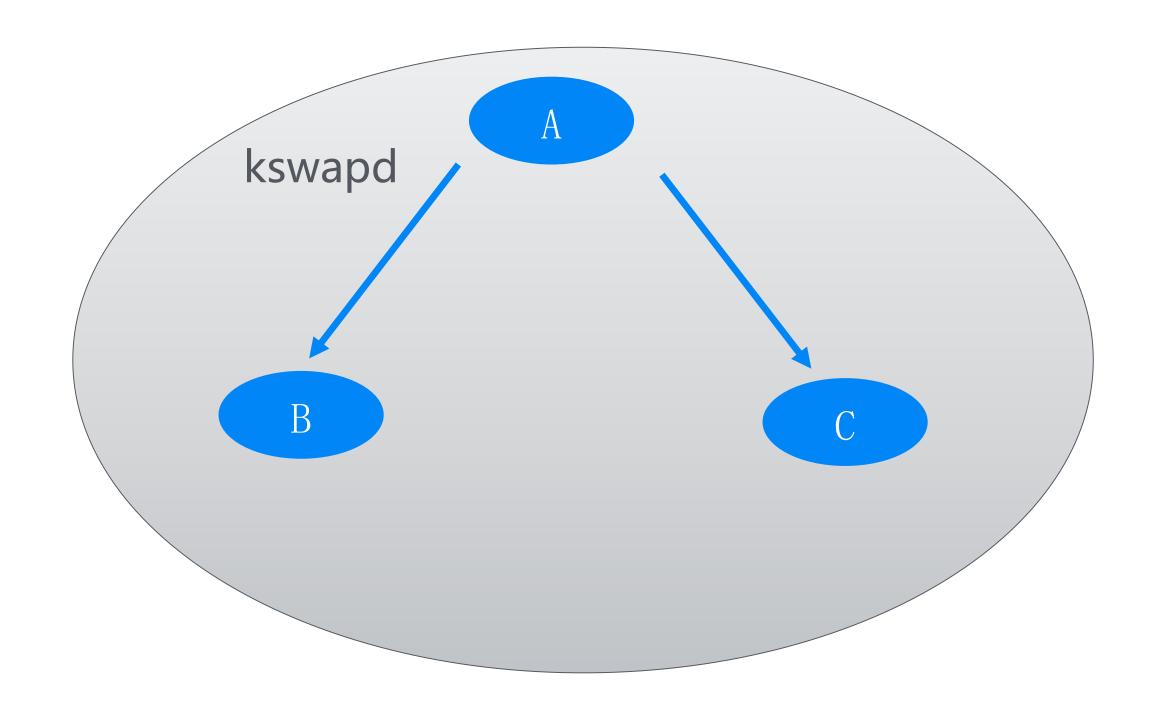
B组:低优先级 C组:高优先级

limit(B+C) > limit(A)

当usage(B+C) > limit(A) && usage(C) < limit(C)时,C在charge的时候会在A层触发direct reclaim,这时候B就对C产生了影响。

为了降低B对C的影响,我们可以enable A的kswapd线程:

- 1. A的kswapd线程进行background reclaim,可以减少C在charge page的时候进入 memcg direct reclaim的次数
- 2. 由于C的优先级高于B可降低其在background reclaim 中受到的影响,使得reclaim的压力更多的放在B上



Reference

Per cgroup background reclaim

https://lwn.net/Articles/438246/



Thanks

系统软件事业部 打造具备全球竞争力、效率最优的系统软件