

Design Systems Case Study: Creating a Reusable Framework in Figma

Caso de estudo em Design Systems: Criando um framework reutilizável no figma

This case study presents a design system framework that I created and applied using Figma. The goal was to build a reusable and scalable structure, consisting of a customizable component library built upon semantic design tokens.

The framework can be duplicated and adapted across different projects, enhancing efficiency in the collaboration between design and development teams. In addition to ensuring visual consistency and ease of maintenance, its flexible architecture allows for adjustments based on the specific needs of each team without compromising standardization.

Este estudo de caso apresenta um framework de design system que desenvolvi e apliquei no Figma. O objetivo foi criar uma estrutura reutilizável e escalável, composta por uma biblioteca de componentes personalizáveis, construída com base em tokens de design semânticos.

O framework pode ser duplicado e adaptado para diferentes projetos, visando eficiência no trabalho conjunto entre design e desenvolvimento. Além de garantir coerência visual e facilitar a manutenção, sua arquitetura flexível permite ajustes conforme as necessidades específicas de cada time, sem comprometer a padronização.

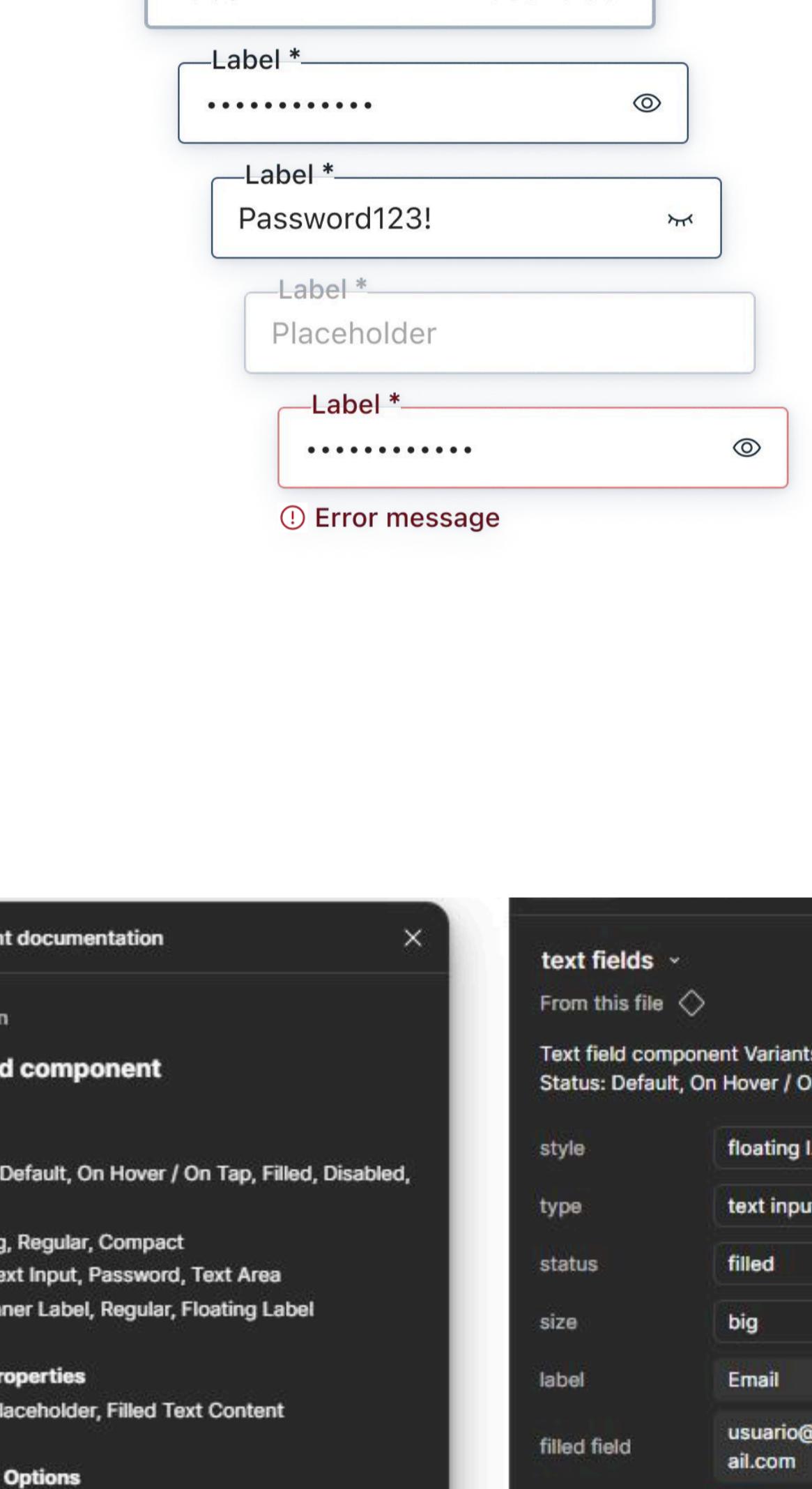
Design tokens

Semantic tokens, which represent specific roles in the interface such as background color or error text, were defined separately from primitive tokens, which are raw values like #FFFFFF or 16px. This classification-based separation was applied in the framework's token structure. They were integrated using Figma's variables and styles to ensure consistent usage.

The defined tokens include colors, sizes (such as typography, spacing, and border radius), and font families, all organized as variables.

Tokens semânticos, que representam funções específicas na interface como cor de fundo ou texto destaque, foram definidos separadamente dos tokens primitivos, que são os valores puros como #FFFFFF ou 16px. Essa separação por classificação foi aplicada na estruturação dos tokens do framework. Eles foram integrados ao sistema utilizando variables e styles no Figma.

Os tokens definidos incluem cores, tamanhos (como tipografia, espaçamentos e raios de borda) e famílias de fontes, todos organizados como variables.



The components were structured using variants and boolean properties, and connected to design tokens to maintain consistency and enable easy customization. Key properties include size (big, regular, compact), status (default, hover, disabled, error), and type (hierarchy or style).

Os componentes foram estruturados com propriedades como variantes e booleans, conectados aos tokens de design para manter a consistência e facilitar a personalização. Entre as principais propriedades configuradas estão tamanho (big, regular, compact), status (default, hover, disabled, error), e tipo (hierarquia ou estilo).

The framework