

INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

CAMPUS SERRA

Cíntia Souza Alves

Giullia Gatti

Guilherme Pimenta

Letícia Miranda

APLICATIVO EM ANDROID COM O TEMA: “DEMITRY HOTEL”

SERRA

2017
Cíntia Souza Alves

Giullia Gatti

Guilherme Pimenta

Letícia Miranda

APLICATIVO EM ANDROID COM O TEMA: “DEMITRY HOTEL”

Trabalho apresentado à disciplina de Introdução ao Desenvolvimento de Sistemas, como requisito para avaliação.

Professor: Felipe Frechiani de Oliveira

1. INTRODUÇÃO

Inicialmente, temos como propósito, a elaboração e a criação de um sistema em android, que facilite a vida dos usuários pela busca por hotéis que se concentram na região da Grande Vitória.

Para o desenvolvimento deste protótipo, utilizamos de algumas ferramentas que foram fundamentais para a criação do sistema, que são: a descrição do mini mundo, descrição dos requisitos, prototipação do sistema, project Model Canvas, descrição das atividades, EAP, Diagrama de Rede com Cálculo do caminho crítico do projeto, implementação do sistema, planejamento dos testes e planejamento da implantação do sistema.

Para a implementação e a criação do aplicativo, desenvolvemos um sistema que facilitasse o mecanismo de construção. E com isto, os objetivos fundamentais foram:

- Elaborar um sistema de aplicativo em android na busca por hotéis na região da Grande Vitória;
- Proporcionar comodidade aos usuários;
- Desenvolver telas de sistema no aplicativo;
- Descrever todas os requisitos necessários para a construção do aplicativo.

2. DESCRIÇÃO DO MINI MUNDO

Para o desenvolvimento do aplicativo em android, teremos como intuito a criação de um recurso em que o usuário terá acesso a hotéis disponibilizados na região da Grande Vitória (Serra, Vitória, Cariacica, Vila Velha e Viana). O sistema tem como principal característica facilitar a vida e proporcionar comodidade ao cliente.

O aplicativo que é um sistema em android, é um mecanismo de fácil acesso, onde o usuário não necessitará de cadastro e nem login, ou seja, basta somente estar conectado a uma rede de internet.

3. DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS

3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

RF001 – O sistema deve disponibilizar o site de cada hotel - 100

RF002 – O sistema deve disponibilizar hotéis em Vitória - 99

RF003 – O sistema deve disponibilizar hotéis em Serra - 98

RF004 – O sistema deve disponibilizar hotéis em Vila Velha - 97

RF005 – O sistema deve disponibilizar hotéis em Cariacica - 96

RF006– O sistema deve disponibilizar hotéis em Viana - 95

3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

RNF001 – O sistema será disponibilizado via android - 100

RNF002 – O sistema deve disponibilizar hotéis que abrangem a região da Grande Vitória - 99

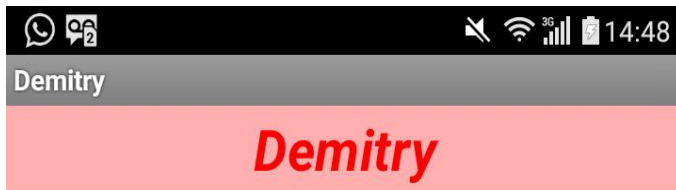
RNF003 – É necessário que o usuário tenha acesso a uma rede de Internet - 98

4. PROTOTIPAÇÃO DO SISTEMA





5.TELAS DE SISTEMA



Hotéis

Cariacica

Serra

Viana

Vila Velha

Vitória



Serra



Inter Hotel

interhoteljacaraipe.com.br














Hotel Jardins

www.hoteljardins.com



6. PROJECT MODEL CANVAS

Demitry Hotel | Gerente de Projeto: Guilherme Pimenta

 Justificativa Facilitar a vida do usuário localizando hotéis	 Produto Aplicativo Demitry hotel para Android	 Stakeholders A equipe do Ifes, professor Felipe , professora Giordana	 Premissas Teremos acesso ao laboratório para desenvolver o App	 Riscos Acidentes, Desistência de ter um filho
 Objetivo Smart Divulgar localização dos principais hotéis da região da Grande Vitória	 Requisitos - Possuir sistema Android para ter acesso ao App Promover comodidade e facilidade em localização de hotéis - Possuir acesso à rede de internet.	 Equipe Cintia Alves , Giullia Gatti , Guilherme Pimenta e Leticia Miranda	 Grupo de Entregas App concluído até o dia 07/07/2017	 Linha do Tempo 07/07/2017 - 1 mês
 Benefícios Futuros Facil localização de hotéis na região da Grande Vitória		 Restrições O App só poderá ser utilizado no Sistema Android		 Custo Valor total - R\$ 70.000,00

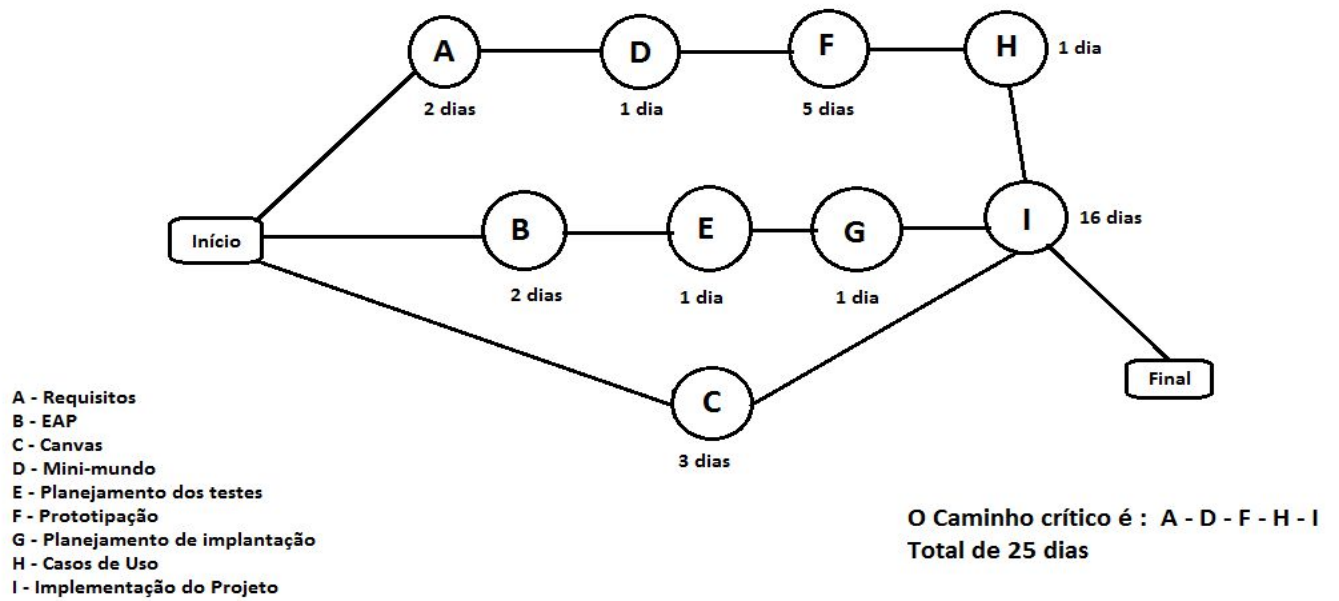
7. DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES REALIZADAS NO TRABALHO

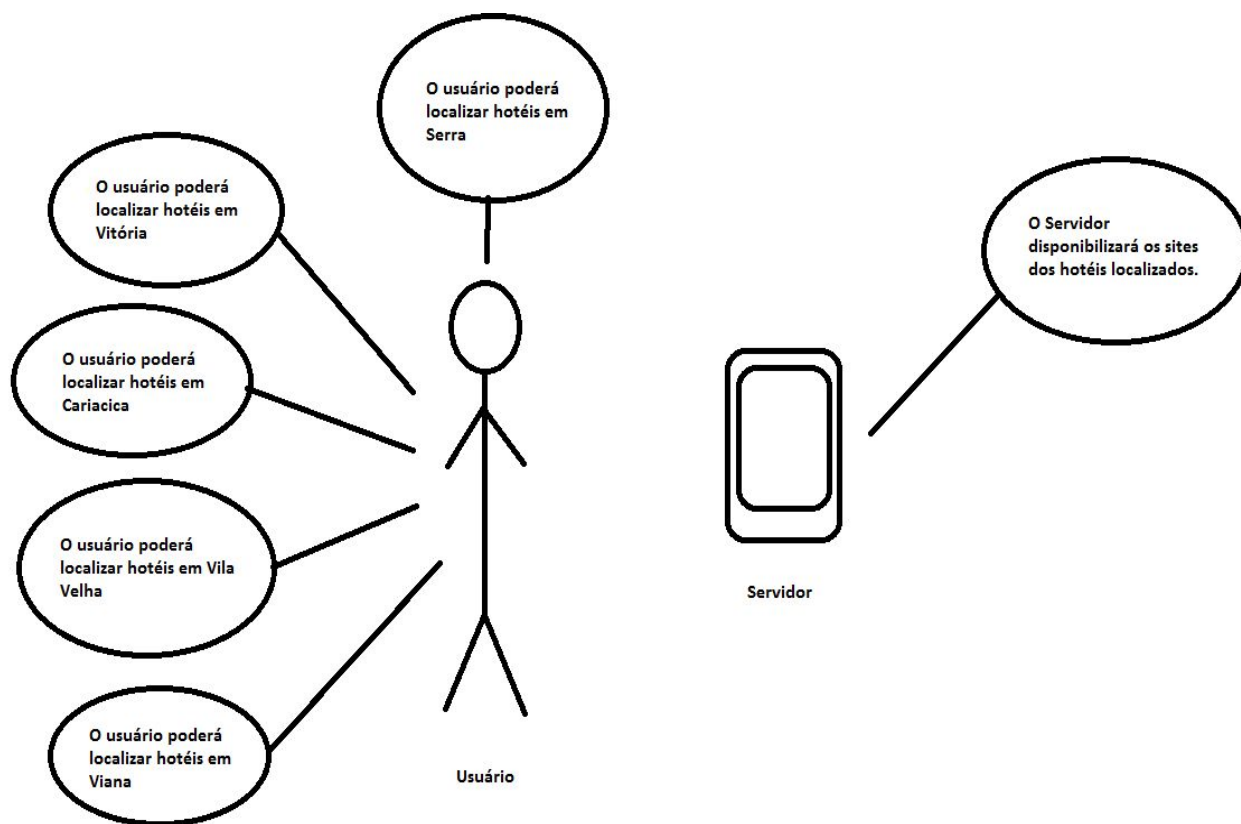
Identificador	Descrição	Prioridade	Responsável	Data
001	Descrição do Mini-mundo.	100	Cíntia	09/06/2017
002	Descrição dos Requisitos.	99	Cíntia, Giullia e Letícia	08/06/2017
003	Prototipação do Sistema.	98	Letícia e Guilherme	23/06/2017
004	Project Model Canvas.	97	Guilherme	09/06/2017
005	Descrição das atividades.	96	Guilherme , Letícia e Giullia	05/07/2017
006	Caminho crítico do projeto.	95	Guilherme	05/07/2017
007	EAP.	94	Cíntia	26/06/2017
008	Implementação do Sistema.	93	Letícia	23/06/2017
009	Casos de Uso.	92	Guilherme e Letícia	24/06/2017
010	Planejamento dos Testes.	91	Cíntia e Giullia	29/06/2017
011	Planejamento da Implantação do Sistema.	90	Cíntia	29/06/2017

8. MODELAGEM COM A SEQUÊNCIA DAS ATIVIDADES DO PROJETO

Caminho crítico para o Projeto



9. CASOS DE USO



10. EAP – ESTRUTURA ANALÍTICA DE PROJETO

Aplicativo
Resumo Estrutura Analítica

Resumo Estrutura Analítica

Resumo Estrutura Analítica

Resumo Estrutura Analítica

Resumo Estrutura Analítica

Resumo Estrutura Analítica

Resumo Estrutura Analítica

Resumo Estrutura Analítica

Resumo Estrutura Analítica

11. PLANEJAMENTO DOS TESTES DO SISTEMA

O planejamento de teste é uma etapa muito importante, ou seja, nele deve conter uma visão geral de todo o fluxo que será projetado no decorrer do teste executado.

O planejamento na fase de testes é muito importante para garantir o sucesso e a qualidade do sistema, e para isso existem alguns requisitos que são fundamentais nesta fase, são eles: plano de teste, o caso de teste e o roteiro de teste.

O plano de teste é a base para o início de qualquer teste de software. Neste documento são apresentadas as atividades de testes, escopo, cobertura dos testes, funcionalidade do software que serão testados, premissas, restrições, requisitos de ambiente, critério de validação e os responsáveis pelas tarefas de teste.

No caso de teste, este descreve uma condição particular a ser testada, e é composto por valores de entrada, restrições para a execução e um resultado ou comportamento esperado. O processo de criação de casos de teste pode também ajudar a encontrar falhas de requisitos, ou seja, identificar cenários não tratados pelos requisitos do sistema.

E por último, o roteiro de teste foi um importante instrumento que tem nos ajudado a descrever os passos necessários para a execução do teste.

12. PLANEJAMENTO DA IMPLANTAÇÃO DO SISTEMA

O planejamento da implantação do sistema é um mecanismo fundamental, porém este requer alguns desafios como: lidar com recursos físicos limitados tais como CPU, memória, tela, dispositivos de entrada, bateria, entre outros. Outra característica importante ao projetar e criar aplicativos para dispositivos móveis é que estes possuem um propósito bem definido. Sendo assim, quando projetamos nosso aplicativo escolhemos o sistema operacional que ele será executado.

Ao projetar o nosso aplicativo utilizamos primeiramente uma interface do dispositivo que é o responsável por guiar o usuário. Existem padrões para o desenvolvimento de interfaces para dispositivos móveis que visam padronizar a experiência do usuário na plataforma em questão e a facilitar o desenvolvimento das interfaces. E sendo assim, estes padrões são disponibilizados pelos desenvolvedores de sistemas operacionais.

Em suma, para a criação do nosso projeto visamos uma abordagem ampla, em outras palavras, buscamos para a criação da prototipação, a utilização de aplicativos específicos que nos auxiliaram na construção de protótipos. E este recurso, foi disponibilizado em forma de aplicativos na web e que estão inseridos através do browser executáveis diretamente no sistema operacional.

13. CONCLUSÃO

O segundo aplicativo proposto pelo professor Felipe, nos possibilitou uma visão ampla no processo de construção de um aplicativo em android. No entanto, este último trabalho pudemos escolher o tema a ser trabalhado, e com isto encontramos elementos importantes que nos proporcionaram um conhecimento abrangente da disciplina estudada.

Em suma, desenvolvemos o protótipo com a perspectiva de facilitar e proporcionar comodidade aos usuários, no que tange, a busca por hotéis na região da Grande Vitória, por meio de um aplicativo de sistema android.