

Ejercicios javascript

Prácticas con variables

Comenzamos con JS:

- 1.- Escribe un programa de una sola línea que haga que aparezca en la pantalla un **alert** que diga “un mensaje”.
- 2.- Escribe un programa de una sola línea que escriba en la pantalla un texto que diga «Hello World» (**document.write**).
- 3.- Escribe un programa de una sola línea que escriba en la pantalla el resultado de sumar 3 + 5.
- 4.- Escribe un programa de dos líneas que pida el nombre del usuario con un **prompt** y escriba un texto que diga «Hola nombreUsuario»
- 5.- Escribe un programa de tres líneas que pida un número, pida otro número y escriba el resultado de sumar estos dos números.

Nota: Tener en cuenta la siguiente función: *parseInt*

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_globales/parseInt

- 6.- Escribe un programa que pida dos números y escriba en la pantalla cual es el mayor.
- 7.- Escribe un programa que pida 3 números y escriba en la pantalla el mayor de los tres.
- 8.- Escribe un programa que pida un número y diga si es divisible por 2
- 9.- Escribe un programa que pida una frase y escriba las vocales que aparecen

Nota: Tener en cuenta la función *length* y *substr*. (developer mozilla)

10.- Escribe un programa que pida un número y nos diga si es divisible por 2, 3, 5 o 7 (sólo hay que comprobar si lo es por uno de los cuatro)

11.- Añadir al ejercicio anterior que nos diga por cuál de los cuatro es divisible (hay que decir todos por los que es divisible)