

# Ejercicios javascript - Parte 2

## Prácticas con arreglos y funciones

### Arrays

1- Crear un array llamado meses y que almacene el nombre de los doce meses del año. Mostrar por pantalla en forma de lista los doce nombres del arreglo.

2- Crear un script que solicite al usuario mediante un prompt el nombre de ciudades y almacenarlas en un arreglo, cuando el usuario seleccione cancelar o ingrese el valor "0" se debe mostrar el arreglo generado, luego realizar las siguientes acciones:

- Mostrar la longitud del arreglo.
- Mostrar en el documento web los ítems de las posiciones primera, tercera y última.
- Añade en última posición la ciudad de París.
- Escribe por pantalla el elemento que ocupa la segunda posición.
- Sustituye el elemento que ocupa la segunda posición por la ciudad de 'Barcelona'.

3- Escribir un script que simule el lanzamiento de dos dados. Hacer uso de la función Math.random para obtener números aleatorios entre 1 y 6 para cada uno de los lanzamientos de los dados. Sumar el resultado de lanzar dos dados y anotar en un array el número de apariciones de dicha suma, repitiendo 50 veces esta operación.

### Funciones

1- Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función.

2- Definir una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.

3- Solicitar por pantalla al usuario ingresar el valor de los lados de un rectángulo, luego crear una función para calcular su perímetro y mostrarlo por pantalla.

- La fórmula del perímetro es  $p = 2 \cdot (a + b)$

4- Escriba un script que muestre la tabla de multiplicar de un número ingresado por pantalla, la creación de la tabla debe ser realizada con una función y mostrar solo los resultados del 1 al 10 del número elegido por el usuario.