

ANA GUADALUE ORTIZ GONZALEZ

(52) 5572791261 lupita.ortiz.0311@gmail.com [LinkedIn Ana Ortiz Gonzalez](#) Estado de México, México

FORMACIÓN ACADÉMICA

Instituto Politécnico Nacional (IPN) | Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)
Ingeniero en Sistemas Computacionales

Ene 2022 - Presente

PROYECTOS

Diseño Base de datos de un Hospital | Proyecto Académico

Agos 2023 - Dic 2023

- Trabaje en el diseño del modelo entidad-relación extendido (EER) y transformación al modelo relacional.
- Implemente la base de datos MySQL.
- Desarrollo de consultas SQL y generación de scripts de inserción de datos y pruebas de integridad.

Plataforma de Planificación Alimenticia | proyecto Académico

Ene 2024 - Jun 2024

- Trabaje en el desarrollo de una plataforma web para generar recetas saludables personalizadas según los ingredientes disponibles en casa.
- Implementación de la base de datos XAMPP, para el almacenamiento de la información.
- Trabajo en equipo con la metodología Desing Thinking.

Sistema para la Gestión de Finanzas Personales | proyecto Académico

Agos 2024 - Dic 2024

- Trabaje en el desarrollo de una aplicación de escritorio para la gestión de finanzas personales.
- Implementación de la base de datos local para el almacenamiento de la información financiera del usuario.
- Diagramas del sistema: casos de uso, clases, actividades, base de datos, aquitectura y pruebas.
- Trabajo en equipo para la planificación y ejecución del proyecto con la metodología ágil SCRUM.

TRON 3D – Videojuego 3D para Android | proyecto Académico

Agos 2025 - Ene 2026

- Colaboré en el desarrollo de un videojuego 3D para Android inspirado en TRON: Legacy, utilizando Kotlin y LibGDX. Implementé lógica de juego y renderizado 3D en tiempo real para recrear carreras de Light Cycles en una arena digital.

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

IPN | Congreso Internacional de Inteligencia Artificial - Participante en Panel

Abril 2025

- Asistí al Congreso de Internacional de Inteligencia Artificial: Innovación e IA - Prioridad para México, organizado por el Instituto Politécnico Nacional en coordinación con la comisión de Ciencia y Tecnología de la Cámara de Diputados.

COMPETENCIAS

Habilidades Técnicas

- Lenguajes de programación: Python, JavaScript, HTML y CCS.
- Desarrollo Back-End.
- Desarrollo Front-End.
- Microsoft Azure: nivel básico (fundamentos de servicios en la nube).

Habilidades Blandas

- Adaptabilidad
- Comunicación
- Trabajo en equipo
- Organización
- Gestión de tiempo

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Idiomas: Español (nativo), Ingles (en curso)