

# PRÁCTICA 1

EVALUABLE - GRUPAL

## Creación de un juego con HTML5



## Multimedia

Profesora: Liliana Patricia Santacruz Valencia

Este documento describe los requisitos para la realización de la Práctica 1.

### Contenido

Descripción .....	2
Enunciado .....	2
Metodología .....	2
Entregables .....	2
Evaluación .....	3
Fecha de entrega .....	3



## Descripción

Esta práctica forma parte del bloque de realización obligatoria de la asignatura de acuerdo con el sistema de evaluación.

## Enunciado

Modificar el juego explicado en clase:

1. Cambiar Assets, héroes, villanos y añadir un nivel.
2. Cambiar Assets, héroes, villanos y añadir más de dos niveles.
3. Cambiar Assets, héroes, villanos, añadir más de dos niveles y añadir alguna funcionalidad más.

## Metodología

1. La práctica se podrá realizar en grupo (2 integrantes máximo).
2. La entrega se realizará a través del apartado **EVALUACIÓN** del Aula Virtual.
3. Se realizará **un vídeo** en el que **los integrantes** del grupo **deben aparecer** (que se vea su cara) y **explicar el trabajo realizado** por cada uno de ellos.
  - a. Se explicarán los **aspectos técnicos**.
  - b. Los **problemas** encontrados y la **solución**.
  - c. La **duración** será de **5 minutos máximo**.

## Entregables

1. La **memoria del proyecto** la cual debe tener los siguientes apartados:
  - a. **Índice**: O tabla de contenido de las secciones de la memoria.
  - b. **Portada**: Con nombre del juego, nombre de los integrantes del grupo, número de expediente, titulación y fecha.
  - c. **Dificultades encontradas y su solución**: Indicar si ha habido problemas y cómo se han resuelto.
  - d. **Conclusiones**: Listar las principales conclusiones derivadas del trabajo realizado, desde el punto de vista técnico y personal.

- e. **Bibliografía:** Citar las fuentes consultadas (utilizar formato de estilo APA).
  - f. Las **Figuras** y otros **elementos complementarios al texto** (Tablas y Gráficos) deben ir enumerados, con título y referenciados correctamente en el texto (Es decir, aplicar normas de estilo APA), las páginas deben ir enumeradas, excepto la portada.
2. **Código** del juego y carpeta con los **Assets** utilizados.

## Evaluación

1. Cada grupo podrá optar a las siguientes notas, según el trabajo realizado:
  - a. **Aprobado:** Si cambia Assets, héroes, villanos y añade un nivel (**hasta 6,0 puntos**).
  - b. **Notable:** Si cambia Assets, héroes, villanos y añade más de dos niveles (**hasta 8,0 puntos**).
  - c. **Sobresaliente:** Si cambia Assets, héroes, villanos y añade más de dos niveles y añade alguna funcionalidad nueva (**hasta 10,0 puntos**).
2. En todos los casos se tendrá en cuenta la **calidad y complejidad del juego**, así como también la **calidad de la memoria presentada**.
3. También se tendrá en cuenta **que cumpla con los requisitos para la presentación del vídeo**.

## Fecha de entrega

- La práctica se entregará el **jueves 16 de marzo a las 17:00**.
- **No se revisarán** las **entregas** realizadas **fuera de tiempo y forma**.