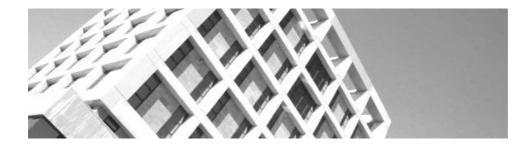


PRÁCTICA 1

EVALUABLE - GRUPAL

Creación de un juego con HTML5



Multimedia

Profesora: Liliana Patricia Santacruz Valencia

Este documento describe los requisitos para la realización de la Práctica 1.

Contenido

Descripción	2
Enunciado	2
Metodología	2
Entregables	2
Evaluación	3
Fecha de entrega	3





Descripción

Esta práctica forma parte del bloque de realización obligatoria de la asignatura de acuerdo con el sistema de evaluación.

Enunciado

Modificar el juego explicado en clase:

- 1. Cambiar Assets, héroes, villanos y añadir un nivel.
- 2. Cambiar Assets, héroes, villanos y añadir más de dos niveles.
- 3. Cambiar Assets, héroes, villanos, añadir más de dos niveles y añadir alguna funcionalidad más.

Metodología

- 1. La práctica se podrá realizar en grupo (2 integrantes máximo).
- 2. La entrega se realizará a través del apartado **EVALUACIÓN** del Aula Virtual.
- 3. Se realizará un vídeo en el que los integrantes del grupo deben aparecer (que se vea su cara) y explicar el trabajo realizado por cada uno de ellos.
 - a. Se explicarán los aspectos técnicos.
 - b. Los problemas encontrados y la solución.
 - c. La duración será de 5 minutos máximo.

Entregables

- 1. La memoria del proyecto la cual debe tener los siguientes apartados:
 - a. Índice: O tabla de contenido de las secciones de la memoria.
 - Portada: Con nombre del juego, nombre de los integrantes del grupo,
 número de expediente, titulación y fecha.
 - c. **Dificultades encontradas y su solución**: Indicar si ha habido problemas y cómo se han resuelto.
 - d. **Conclusiones**: Listar las principales conclusiones derivadas del trabajo realizado, desde el punto de vista técnico y personal.



- e. Bibliografía: Citar las fuentes consultadas (utilizar formato de estilo APA).
- f. Las Figuras y otros elementos complementarios al texto (Tablas y Gráficos) deben ir enumerados, con título y referenciados correctamente en el texto (Es decir, aplicar normas de estilo APA), las páginas deben ir enumeradas, excepto la portada.
- 2. Código del juego y carpeta con los Assets utilizados.

Evaluación

- 1. Cada grupo podrá optar a las siguientes notas, según el trabajo realizado:
 - a. Aprobado: Si cambia Assets, héroes, villanos y añade un nivel (hasta 6,0 puntos).
 - b. **Notable**: Si cambia Assets, héroes, villanos y añade más de dos niveles (hasta 8,0 puntos).
 - c. **Sobresaliente**: Si cambia Assets, héroes, villanos y añade más de dos niveles y añade alguna funcionalidad nueva (hasta 10,0 puntos).
- 2. En todos los casos se tendrá en cuenta la calidad y complejidad del juego, así como también la calidad de la memoria presentada.
- 3. También se tendrá en cuenta **que cumpla con los requisitos para la presentación del vídeo**.

Fecha de entrega

- La práctica se entregará el jueves 16 de marzo a las 17:00.
- No se revisarán las entregas realizadas fuera de tiempo y forma.