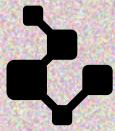


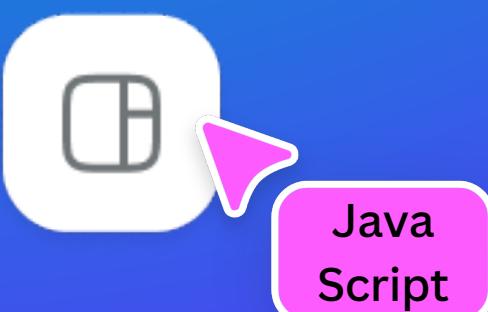
JAVASCRIPT

JAVASCRIPT



QUE ES JAVASCRIPT

Es uno de los lenguajes de programación o de secuencias de comandos más utilizados que te permite implementar funciones complejas en páginas web.

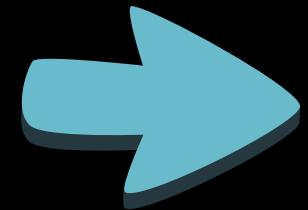


tengo + de
20 años

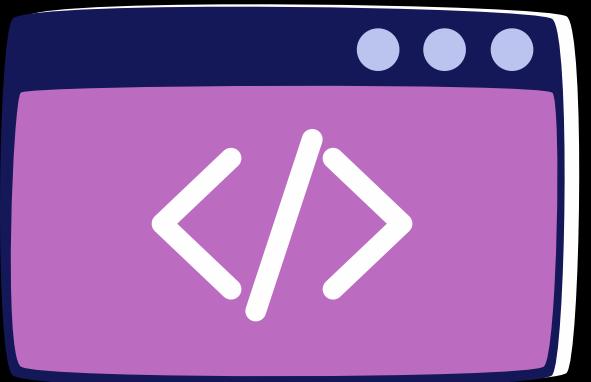


1. Evento de clic (click)

Se activa cuando el usuario hace clic en un elemento, como un botón.



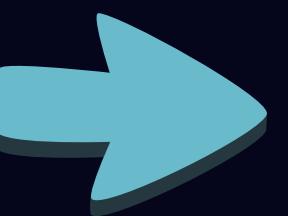
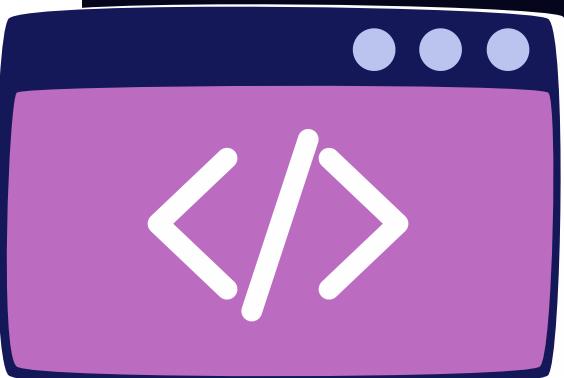
Se activa cuando el ratón pasa sobre un elemento (mouseover) y cuando se aleja (mouseout).



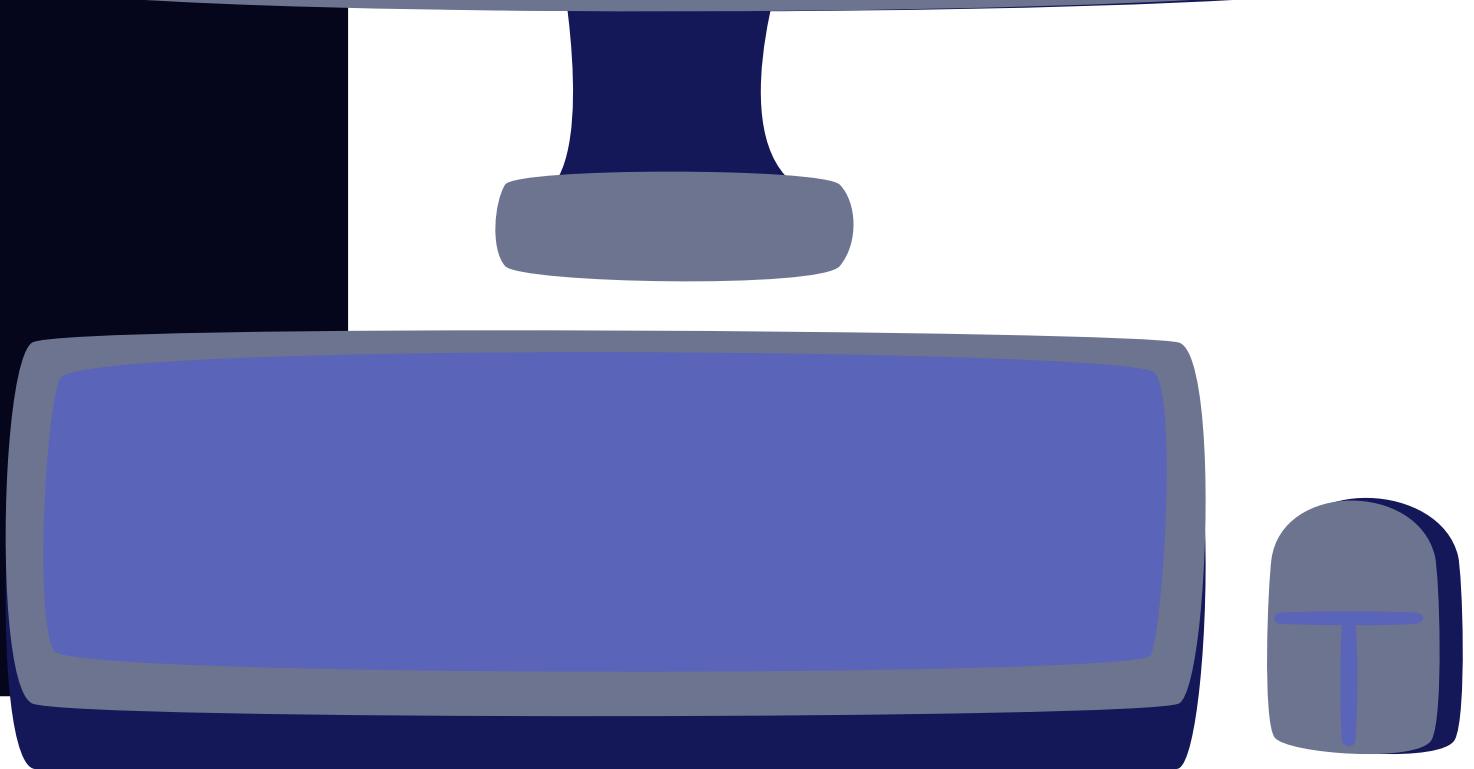
```
4 <title>Presentación Interactiva - JavaScript</title>
5 <link rel="stylesheet" href="diseño.css">
6 </head>
7 <body>
8   <h1>Mi Presentación Interactiva</h1>
9
10  <div class="card">
11    <h2>Contador de Clics</h2>
12    <p>Clics: <span id="clickCount">0</span></p>
13    <button onclick="incrementar()">Incrementar</button>
14    <button onclick="resetear()">Resetear</button>
15  </div>
16
17  <script>
18    let contador = 0;
19
20    function incrementar() {
21      contador++;
22      document.getElementById("clickCount").textContent = contador;
23    }
24
25    function resetear() {
26      contador = 0;
27      document.getElementById("clickCount").textContent = contador;
28    }
29  </script>
30 </body>
31 </html>
```

2. Evento de hover (mouseover y mouseout)

Se activa cuando el ratón pasa sobre un elemento (mouseover) y cuando se aleja (mouseout).



```
④ Evento de hover.html > ...
1  <div id="hoverArea" style="width: 200px; height: 100px; background-color: #f0f0f0; position: relative; margin: auto; border-radius: 10px; overflow: hidden; transition: all 0.3s ease; border: 2px solid #ccc; padding: 10px; text-align: center; font-family: sans-serif; font-size: 16px; color: #333; margin-bottom: 20px;">
2    | Pasa el ratón por aquí
3  </div>
4
5  <script>
6    const hoverArea = document.getElementById("hoverArea");
7
8    hoverArea.addEventListener("mouseover", () => {
9      |   hoverArea.style.backgroundColor = "lightgreen";
10     });
11
12   hoverArea.addEventListener("mouseout", () => {
13     |   hoverArea.style.backgroundColor = "lightblue";
14   });
15 </script>
16
```



3. Evento de entrada de texto (input)

Se activa cada vez que el usuario escribe en un campo de texto.

```
ntro > entrada_texto.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Presentación Interactiva - JavaScript</title>
5      <link rel="stylesheet" href="diseño.css">
6  </head>
7
8  <body>
9      <h1>Mi Presentación Interactiva</h1>
10
11     <div class="card">
12         <h2>Texto en Tiempo Real</h2>
13         <input type="text" placeholder="Escribe algo..." oninput="mostrarTexto(this.value)">
14         <p id="liveText"></p>
15     </div>
16
17     <script>
18         function mostrarTexto(texto) {
19             document.getElementById("liveText").textContent = texto;
20         }
21     </script>
22 </body>
23 </html>
```

En resumen

- JavaScript es un lenguaje de secuencias de comandos que te permite crear contenido de actualización dinámica, controlar multimedia, animar imágenes y prácticamente todo lo demás.
- (Está bien, no todo, pero es sorprendente lo que puedes lograr con unas pocas líneas de código JavaScript).



JAVASCRIPT



◆ ADD A SHORT DESCRIPTION

¡Diviértete

grupo

diseñando

