



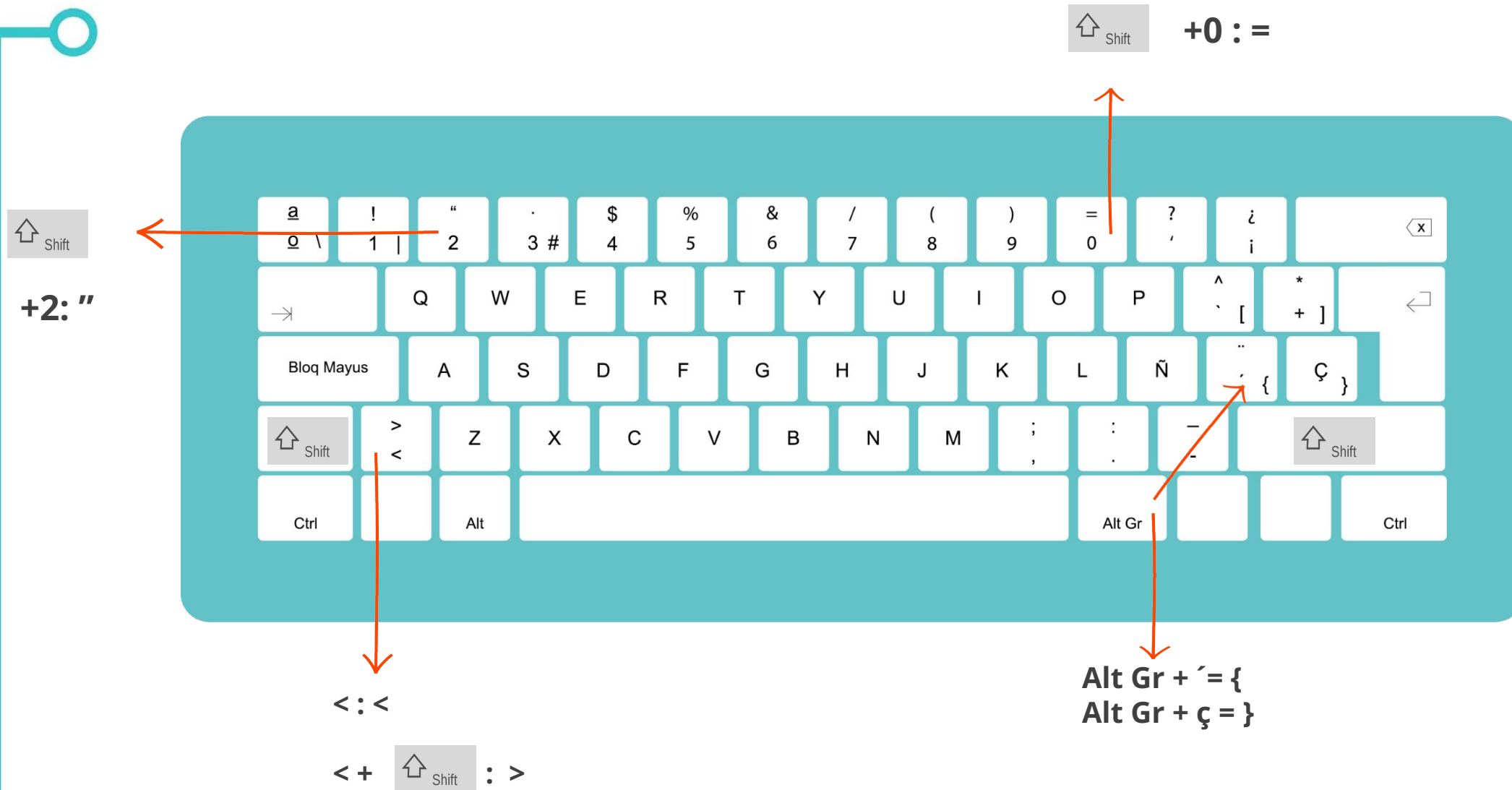
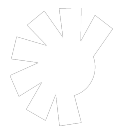
Somos
F5



Iberdrola
España
Fundación

Contador con Javascript

ABRIMOS RUTAS **INCLUSIVAS**
AL TALENTO DIGITAL



¿Qué es Javascript?

Dinamismo

Interacción

Lógica

Java - Javascript



¿Qué es Javascript?

Usos de Javascript

Frameworks

¿Donde se ejecuta?



Primer paso

Crea tres archivos:

- index.html
- estilo.css
- accion.js

```
<link rel="stylesheet" href="estilo.css">
```

```
<script src="accion.js"></script>  
</body>
```

enlazamos los 2 archivos con
HTML



```
1 <etiqueta>Hola</etiqueta>|
```



Para Abrir



Para Cerrar

```
1 <h1 class="claseSaludo" id="idSaludo">Hola</h1>
```



Atributos



Creamos un contenedor con esta estructura

Dentro de <body> </body>

```
<div class="contenedor">
  
  <p class="descripcion">Mi fruta favorita de verano.</p>
  <p class="likes">Likes: <span id="contar">0</span></p>
  <button id="botonLike" onclick="sumarLike()" >❤️ Like</button>
</div>
```

la función de JS

Separar con un span te permite:

- **Actualizar solo el número sin tocar el texto "Likes:"**
- Aplicar estilos distintos si lo deseas (por ejemplo, poner solo el número en negrita o en color)
- Hacerlo más modular y manejable desde JavaScript



estilo.css

```
body {  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  box-sizing: border-box;  
  font-family: Arial,  
  sans-serif;  
  background-color: #f4f4f4;  
  display: flex;  
  justify-content: center;  
  align-items: center;  
  height: 100vh;  
}
```

```
.contenedor {  
  background-color: white;  
  padding: 20px;  
  border-radius: 12px;  
  box-shadow: 0 4px 8px  
  rgba(0,0,0,0.1);  
  text-align: center;  
  max-width: 400px;  
  width: 100%;  
}
```

```
.contenedor img {  
  width: 100%;  
  height: 300px;  
  object-fit: cover;  
  border-radius: 8px;  
}
```

```
.contenedor .descripcion {  
  margin: 15px 0 5px;  
  font-size: 16px;  
  color: #333;  
}
```

```
.contenedor .likes {  
  margin-bottom: 20px;  
  font-size: 18px;  
  color: #555;  
}
```

```
#botonLike {  
  padding: 10px 20px;  
  font-size: 16px;  
  background-color: #ff4d4d;  
  color: white;  
  border: none;  
  border-radius: 8px;  
  cursor: pointer;  
  transition: 0.3s ease;  
}
```

```
#botonLike:hover {  
  background-color: #e03e3e;  
}
```



Pasamos a Javascript

- // Inicializamos el contador en 0
let contador = 0;

- // Función para incrementar el contador cuando se hace click en el botón
function sumarLike() {
 contador++;
 document.getElementById("contar").innerText = contador;
}



```
document.getElementById("contador").innerText = contador
```

`document.getElementById("contador")`: Utiliza el método `getElementById` para obtener el elemento HTML que tiene el atributo `id` igual a "contar". En este caso, el elemento es un `` donde se mostrará el contador.

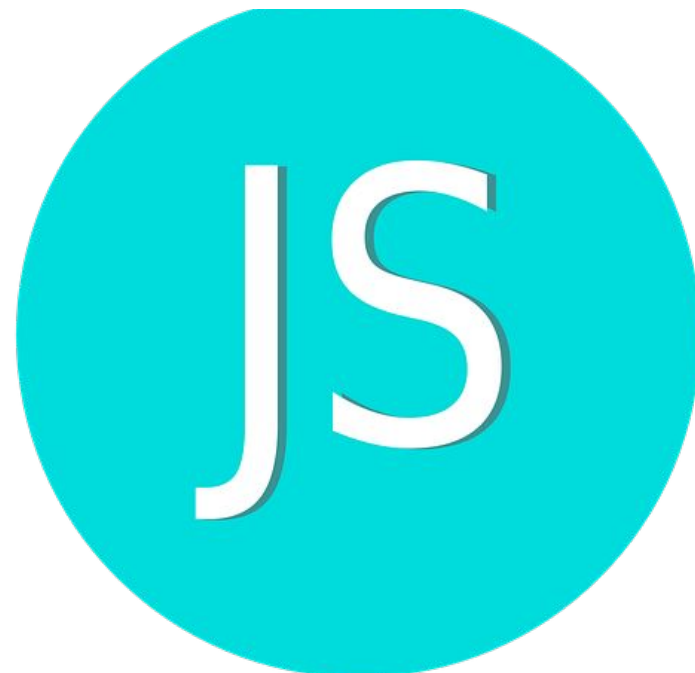
`.innerText = contador;`: Asigna el valor de la variable `contador` al texto dentro del elemento HTML obtenido en el paso anterior. En otras palabras, actualiza el contenido visible del elemento con el valor actual del contador. Esto hace que el número en la página cambie dinámicamente cada vez que se hace clic en el botón "Like", reflejando la cantidad actual de "Likes" registrados.



La línea `contador++;`

Es una forma abreviada de incrementar el valor de una variable en JavaScript. Es equivalente a `contador = contador + 1;`.

En este contexto específico, `contador` es una variable que se utiliza para llevar la cuenta de cuántas veces se ha hecho clic en el botón "Me Gusta". Cada vez que se hace clic en el botón, se ejecuta la función `sumarMeGusta()`, que incrementa el valor de `contador` en uno. Así, el `contador` registra cuántos "Me Gusta" ha recibido la página.





**Somos
F5**

www.somosf5.org

Síguenos en

