**Orientação a objetos**

* Coesão:
  + Uma classe coesa faz bem uma única coisa
  + Classes coesas não devem ter várias responsabilidades
* Encapsulamento:
  + Getters e setters não são formas eficientes de aplicar encapsulamento
  + É interessante fornecer acesso apenas ao que é necessário em nossas classes
  + O encapsulamento torna o uso das nossas classes mais fáceis e intuitivo
* Acoplamento:
  + Acoplamento é a dependência entre classes
  + Acoplamento nem sempre é ruim, e que é impossível criar um sistema sem nenhum acoplamento
  + Devemos controlar o nível de acoplamento na nossa aplicação