**Geral JavaScript**

|  |
| --- |
| * Comentários: // uma linha ou /\*\*/ para mais de uma linha * Para declarar Variáveis: var ou let * Colocar o node no VisualStudio: Terminal / novo terminal / digitar node / pronto já está disponível * Sair do terminal do node: .exit pra * Sair do terminal do VisualStudio: exit ou no x * Limpar a tela: CTRL + L * Não diferencia tipos reais, inteiros e decimais - todos são Number * typeof = para verificar o tipo de variável * o tipo da variável é ligado ao valor armazenado nela, se for number é number se for string é string não tem tipagem * O prompt de comando sempre devolve uma String |

|  |
| --- |
| **Aula 4** window.alert('Olá mundo! Minha primeira mensagem!') - ALERTA window.confirm('Está gostando de JS?') - CONFIRMAÇÃO, PODE CANCELAR OU OK window.prompt('Qual é o seu nome?') - PERGUNTAS |

|  |
| --- |
| **Conversão de dados**  Number.parseInt(n) ou parseInt(n) - inteiro Number.parseFloat(n) ou parseFloat(n) - real Number(n) - inteiro ou real String(n) - string n.toString() - string n.toFixed(2) - para fixar o float em duas casas n.toFixed(2).replace('.', ',') - para fixar o float em duas casas e troca o ponto por vírgula n.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency' , currendy: 'BRL'}) - formata para dinheiro, se dólar USD se Euro EUR |

|  |
| --- |
| **Funções com String**  Concatenação usando Template String necessário usar crase, para delimitar o template: var s = 'JavaScript' craseEstou aprendendo ${s}crase Sifrão seguido de chaves - Placeholder -- Outras funções com String s.length - ver quantos caracteres tem s.toUpperCase() - converte tudo para maiúscula s.toLowerCase() - converte tudo para minúscula |

|  |
| --- |
| **Operadores de identidade**  5==5 -> true 5=='5' -> true 5==='5' -> false 5===5 -> true  === neste caso ele compara se são idênticos em tipo e valor== neste caso ele só compara se os valores são iguais, independentes do tipo |

|  |
| --- |
| **Ordem de precedência Operadores lógicos**  primeiro ! segundo && terceiro || |

|  |
| --- |
| **Ordem de precedência GERAL operadores**  aritméticos( (), +, - , /, \*, \*\*,%) relacionais( >, <, <=, >=, ==, !=) lógicos ( !, &&, || ) ternário( teste ? valor se true : valor se false ) |

|  |
| --- |
| **Seletores**  Por marca – getElementsByTagName(‘nome da tag’) – neste caso podem ser selecionados vários itens por vez, visto que dentro de uma mesma Tag podem ter várias coisas.  window.document.getElementsByTagName('p')[0] //seleciona a Tag p defindo no conchetes qual parágrafo queremos  window.document.write('Está escrito assim: ' + p1.innerText)//pega o texto dentro do parágrafo, sendo que innerText pega o texto sem formatação, usando o innerHTML pega o texto formatado conforme está no HTML  p1.style.color = 'pink' //muda a cor do texto do primeiro parágrafo  Por ID – getElementById(‘id’) – neste caso seleciona pelo id definido para o elemento, sendo que não pode ter dois ids para o mesmo elemento var d = window.document.getElementById('msg').style.backgroundColor = 'green'  Por nome – getElementsByName(‘name do elemento’) – neste caso se seleciona mais de um elemento Por classe – getElementsByClassName(‘name da class’) – neste caso se seleciona mais de um elemento Por seletor – querySelector() ou querySelectorAll() var e = window.document.querySelector('div#msg').style.color='red'  Toda div é representada por um # Toda classe é representada por um . |

|  |
| --- |
| **Extensões e atalhos**  Visual Studio Code: Watch in Chrome, Node Exec Chrome: VS Code Watch in Chrome Atalho para abrir arquivo: CTRL + SHIFT + P Digitar WATCH IN CHROME |

|  |
| --- |
| **Eventos de mouse: elemento div e outros** Mouseenter – quando o mouse entra na div Mousemove – quando o mouse se move dentro da div Mousedown – quando aperta o botão do mouse Mouseup – quando desaperta o botão do mouse Click – quando dá um click rápido dentro da div Mouseout – quando saí da div  Exemplos com eventos de mouse: <body> <div id="area"> <!-- Exemplo chamando o evento no HTML <div id="area" onclick="clicar()" onmouseover="entrar()" onmouseout="sair()"> --> Interaja... </div> <script> var area = window.document.getElementById('area') //aqui eu chamo o evento no JavaScript area.addEventListener('click', clicar) area.addEventListener('mouseover', entrar) area.addEventListener('mouseout', sair)  function clicar(){  area.innerText='Clicou'  area.style.backgroundColor='purple'  }  function entrar(){  area.style.backgroundColor='red'  }  function sair(){  area.style.backgroundColor='green'  }  </script>  </body> |

|  |
| --- |
| **Comandos para usar em Arrays Js**   * .push[valor] - insere um novo elemento na última posição do array * .length - verifica o tamanho do array, atenção que é sem parenteses pra usar * .sort() - ordena os elementos do array em ordem crescente * for(let nomeIndice in nomeArray){ fazer... - para cada índice em array fazer ... e só funciona para Arrays * .indexOf(valor) - busca a posição de um elemento em um Array * se ele não encontra o valor ele retorna -1 |

|  |
| --- |
| **\*\*Aula 16 - Funções \*\***  Funções - são ações executadas assim que são chamadas ou em decorrência de algum evento.Uma função também pode receber um parâmetro e retornar um resultado.  Exemplo de função com parâmetro e retorno:  function parOuImp(n) {  if(n%2==0) {  return 'par'  } else {  return 'ímpar'  }  }  chamando a função: parOuImp(5)  `Função com parâmetro default`  Existe a opção de já definir um valor default para um parâmetro caso ele não seja informado na hora de chamar a função, exemplo abaixo:  function soma(n1=0, n2=0){  return n1+n2  }  o que acontece aqui é que definimos que se o n1 ou o n2 não forem informados, eles vão receber 0 como valor  Se vc não informar um dos parâmetros sem esse ajuste ele vai dar uma resposta errada tipo NaN(Não é um número) |

|  |
| --- |
| **\*\*Aula 17 - Próximos passos\*\***  Possível criar uma variável que é um objeto usando {}  - criar arquivo objeto 01.js criar amigo, mostrar tipo no console e dados do amigo pelo índice, mostrar todo os dados |

**Links para eventos JavaScript:**

<https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_events.asp>