

UT 5

PRÁCTICA 5

Desarrollo Web Entorno Cliente
10/01/2024



ANA BATRES



ÍNDICE

I. EJERCICIO	2-3
II. HTML	4
III RESULTADO	4-6
IV BIBLIOGRAFÍA	7

1. Crea, modifica, consulta y borra varias cookies.

```
document.getElementById("verTodas").addEventListener("click", verCookies);
document.getElementById("crearCookie").addEventListener("click", crearModifCookie);
document.getElementById("modificarCookie").addEventListener("click", crearModifCookie);
document.getElementById("leerCookie").addEventListener("click", leerCookie);
document.getElementById("borrarCookie").addEventListener("click", borrarCookie);

function verCookies(){
    alert("Cookies actuales:\n"+document.cookie);
}

function crearModifCookie(){
    var nombre = prompt("Introduzca el nombre de la cookie");
    var valor = prompt("Introduzca su valor");
    var expiracion = parseInt(prompt("Introduzca el número de días para que expire"));
    setCookie(nombre, valor, expiracion);
    verCookies();
}

function leerCookie(){
    var nombre = prompt("Introduzca el nombre de la cookie a consultar");
    var resultado = getCookie(nombre);
    alert(resultado);
}

function borrarCookie(){
    var nombre = prompt("Introduzca el nombre de la cookie a borrar");
    deleteCookie(nombre);
    verCookies();
}
```

Primero se le asignan funciones a eventos de click en botones con determinados ids. Al hacer click en cada uno de estos se ejecutará la función asignada.

La función **verCookies** muestra una alerta con todas las cookies de la página.

crearModifCookie le pide al usuario que introduzca el nombre, el valor y el número de días de expiración a través de una ventana emergente con **prompt** y lo almacena en las variables correspondientes, para crear o modificar una cookie. Le establece a la cookie los valores introducidos con **setCookie**. Finalmente, llama a la función **verCookies** para que muestre las cookies.

leerCookie le pide al usuario el nombre de una cookie y con la función **getCookie** obtiene el valor de la cookie usando el nombre como parámetro, para finalmente mostrar el resultado en una alerta.

Con **borrarCookie** le pide al usuario el nombre de la cookie que se quiere borrar y la elimina con el método **deleteCookie**.

```
function deleteCookie(nombre){  
    setCookie(nombre,"",0);  
}  
  
function setCookie(nombre, valor, expiracion){  
    var d = new Date();  
    d.setTime(d.getTime()+expiracion*24*60*60*1000);  
    var expiration = "expires="+d.toUTCString();  
    document.cookie = nombre+"="+valor+";"+expiration+";path=/";  
}  
  
function getCookie(nombre){  
    var nom = nombre+"=";  
    var array = document.cookie.split(";");  
    for (var i=0; i<array.length; i++){  
        var c = array[i];  
        while (c.charAt(0)==" "){  
            c = c.substring(1);  
        }  
        if (c.indexOf(nombre)==0){  
            return c.substring(nom.length, c.length);  
        }  
    }  
    return "";  
}
```

La función **deleteCookie** utiliza la función **setCookie** para eliminar una cookie estableciéndole a esta una fecha de expiración pasada.

setCookie, a esta función se le pasa por parámetro un nombre, un valor y un período de expiración en días.

Calcula la fecha de expiración y le establece la cookie al documento con sus propiedades.

getCookie recoge por parámetro el nombre de una cookie.

Almacena la cadena de cookies en un array dividido utilizando ";" como separador y finalmente, recorre el array buscando la cookie con el nombre del parámetro, una vez encontrada la cookie, retorna su valor.

HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Cookies</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
  <button type="button" id="verTodas">Ver todas las cookies</button>
  <button type="button" id="crearCookie">Crear cookie</button>
  <button type="button" id="modificarCookie">Modificar cookie</button>
  <button type="button" id="leerCookie">Leer cookie</button>
  <button type="button" id="borrarCookie">Borrar cookie</button>

  <script src="UT5_Practica_5.js"></script>
</body>
</html>
```

RESULTADO

En la pantalla principal se visualizan los 5 botones.



Cuando clicamos en crear una cookie nos aparecen 3 ventanas emergentes que nos solicitan los datos necesarios para crear la cookie.

The image displays three sequential modal windows for creating a cookie, each with a dark background and light text. The first window shows a menu of actions: 'Ver todas las cookies', 'Crear cookie' (highlighted in orange), 'Modificar cookie', 'Leer cookie', and 'Borrar cookie'. The second window, titled 'localhost dice', prompts the user to 'Introduzca el nombre de la cookie' with a text input field containing 'cookie1'. The third window, also titled 'localhost dice', prompts the user to 'Introduzca su valor' with a text input field containing '5'. Both the second and third windows have 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons at the bottom right.

Ver todas las cookies

Crear cookie

Modificar cookie

Leer cookie

Borrar cookie

localhost dice

Introduzca el nombre de la cookie

cookie1

Aceptar Cancelar

localhost dice

Introduzca su valor

5

Aceptar Cancelar

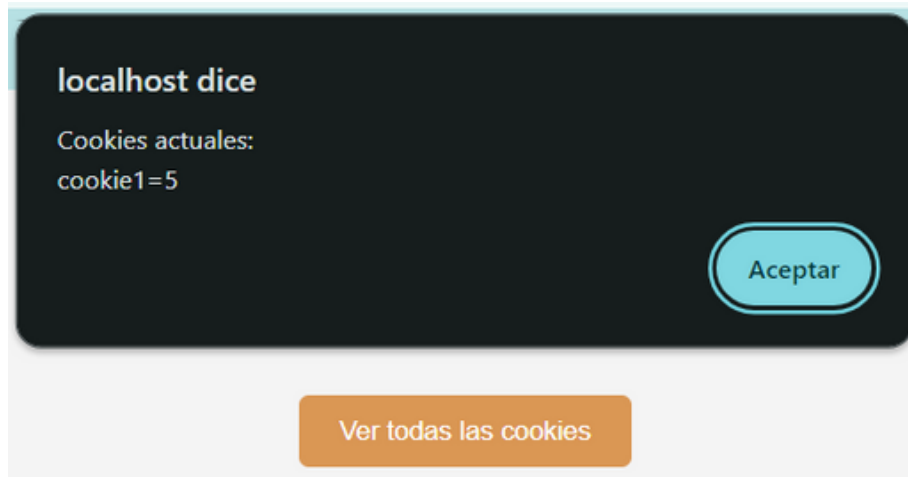
localhost dice

Introduzca el número de días para que expire

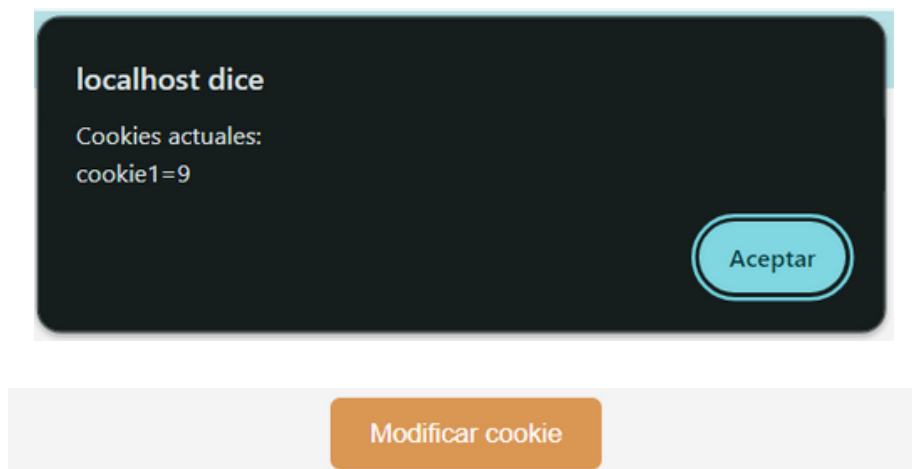
20

Aceptar Cancelar

La cual podemos visualizar en “Ver todas las cookies”



Con “Modificar cookie”, podemos cambiar los valores de una cookie, en este caso he cambiado el 5 por un 9.



Finalmente con “Leer una cookie”, visualizamos el valor del nombre de la cookie que hayamos introducido, y con “Borrar cookie”, eliminamos una cookie determinada

BIBLIOGRAFÍA

- https://www.youtube.com/watch?v=4qyEnLeyk_k&t=198s