

# **CARPETAS PROYECTO PORTAL DIGITAL**

**1. ARCHIVO SERVER:** ES DONDE SE ENCUENTRAN DEFINIDAS LAS RUTAS DE USUARIO ANÓNIMO Y USUARIO REGISTRADO.

**\*USUARIO ANÓNIMO** IRÍA CON SUS RUTAS PARA VER LISTA DE SERVICIOS REQUERIDOS, LOGIN Y REGISTRO.

**\*USUARIO REGISTRADO** IRÍA CON SUS RUTAS PARA VER LISTA DE SERVICIOS REQUERIDOS, LOGIN, REGISTRO, CREAR SERVICIO REQUERIDO, ESCOGER SERVICIO REQUERIDO POR OTRO USUARIO, MARCAR SERVICIO REQUERIDO COMO RESUELTO.

**\*ADEMÁS** MIDDLEWARE 404, MIDDLEWARE GESTION DE ERRORES Y LANZAMOS SERVIDOR.

**2. CARPETA DB:** ES DONDE VAN LOS ARCHIVOS RELATIVOS A LA BASE DE DATOS:

**\*DB.JS:** GETCONNECTION CON HOST, USER, PASSWORD...

**\*INITDB:** CREACION DE LA BASE DE DATOS CON SUS TABLAS

**\*USUARIO ANONIMO:** INTERACCIONES CON LA BASE DE DATOS, CREAR USUARIOS, COMPROBAR DATOS, DEVOLVER INFORMACION...

**\*USUARIO REGISTRADO:** ÍDEM ANTERIOR CON MÁS CAMPOS

**3. CARPETA CONTROLLERS:**

**\*USUARIO ANONIMO:** PETICIONES DESDE POSTMAN: GET,POST...

**\*USUARIO REGISTRADO:** PETICIONES GET, POST ... SUBIDA DE FICHEROS, IMAGENES, HACER COMENTARIOS...

**4.CARPETA MIDDLEWARES:** UN ARCHIVO:

**\*AUTH:** CARPETA PARA LA AUTORIZACION CON VERIFICACION DE TOKEN

**5.CARPETA UPLOADS:** PARA GUARDAR LAS FOTOS SUBIDAS

**6.CARPETA HELPERS:** SE GUARDAN LAS VARIABLES DE GENERATEERROR Y CREATEPATHIFNOTEXISTS.