

Universidade de Brasília  
Departamento de Ciência da Computação  
Disciplina: Projeto e Análise de Algoritmos  
Código da Disciplina: 117536

## Trabalho 4

Devem ser implementados os seguintes problemas no site SPOJ :

- 1) O problema em <http://www.spoj.com/problems/TSORT/> utilizando o quicksort para ordenação
- 2) O problema <http://www.spoj.com/problems/KNAPSACK/>

Os programas devem ser feitos em C ou C++ compilador com GCC 8.3 ou maior. Não devem ser usadas funções de biblioteca que resolvam o problema como por exemplo uma função de pesquisa binária ou de ordenação.

A avaliação será feita de acordo com as especificações nos respectivos links.

Devem ser enviados para a tarefa no ead.unb.br os arquivos .c os arquivos devem ter o seguinte nome: programa\_matricula\_primeironome.c (Ex: TSORT\_06\_12345\_Jose.c ).

Deve ser enviado o link para o seu perfil mostrando que o problema foi feito

Ex. [https://www.spoj.com/users/perfil\\_aluno/](https://www.spoj.com/users/perfil_aluno/)

Nele devem aparecer os problemas que foram resolvidos

Os arquivos devem ser enviados compactados em um único arquivo (.zip 06\_12345\_Jose.zip ).

Etapas:

- 1) Crie uma conta no spoj <https://www.spoj.com>.

Não use a versão brasileira <https://br.spoj.com/> pois os nomes dos problemas são diferentes.

- 2) Comece fazendo um problema básico para entender como funciona a entrada e saída no Spoj <https://www.spoj.com/problems/TEST/>

O spoj pode comparar exatamente a saída caractere a caractere. Assim, cada caractere é importante. Um único caractere de diferença pode fazer o problema ser considerado errado.

3) Na página do envio, tenha certeza de selecionar a linguagem correta para o envio ex. gcc 8.3.

4) Para o envio, é mais prático fazer e testar o programa com um compilador C++ na sua máquina e só depois que estiver pronto e testado, enviar o arquivo.

Data de entrega:

11/ 12/23

**Pela tarefa na página da disciplina no aprender3.unb.br**