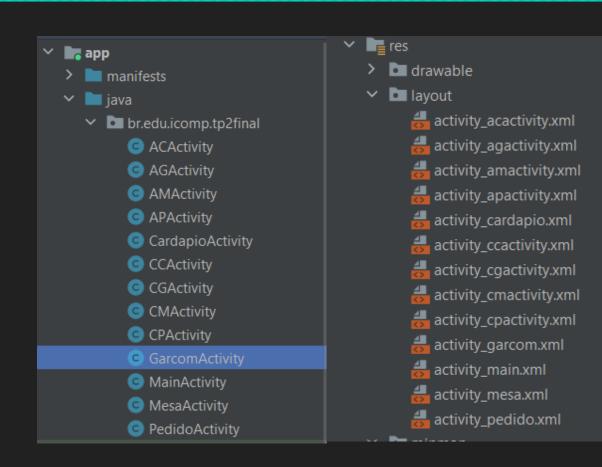
## TP2 Android – TAP Sistema de Gestão de Restaurante

Aluna: Ana Caroline da Rocha Braz

Matrícula: 22050003

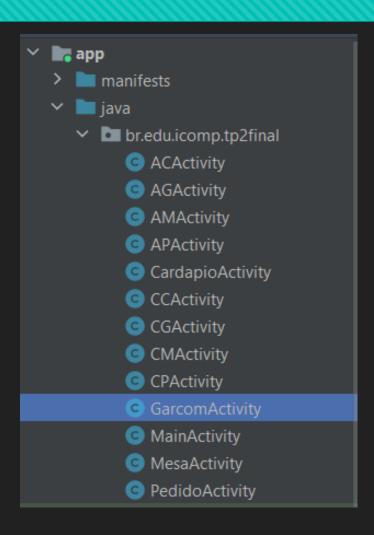
#### Divisão do trabalho

- O trabalho foi separado em duas partes:
  - O 1º Realização dos códigos em java
  - O 2ª Realização do layout
- O Por conta do tamanho dos códigos, apenas o nome dos métodos criados serão mostrados nos prints seguintes



### 1ª parte – Códigos em java

- Para cada Sistema foi realizado 3 activitys sendo elas:
  - O 1ª Criação do banco de dados e outros funções, como exclusão – GarcomActivity, CardapioActivity, MesaActivity e PedidoActivity
  - O 2ª Adição (cadastro) no banco de dados CCActivity, CGActivity, CMActivity e CPActiviy
  - 3ª Alteração no banco de dados ACActivity, AGActivity.
     AMActivity e APActivity
- A classe MainActivity é apenas para seleção de qual Sistema será utilizado pelo usuário



#### MainActivity

 Como dito anteriormente, esta classe possui apenas códigos para transição da tela escolhida pelo usuário ao clicar no botão do aplicativo

```
MainActivity.java
     package br.edu.icomp.tp2final;
     public class MainActivity extends AppCompatActivity {
         @Override
         protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
         public void entrarGarcom(View view)
             Intent intent = new Intent( packageContext: this, GarcomActivity.class);
             startActivity(intent);
         public void entrarCardapio(View view)
             Intent intent = new Intent( packageContext: this, CardapioActivity.class);
             startActivity(intent);
         public void entrarPedido(View view)
             Intent intent = new Intent( packageContext: this, PedidoActivity.class);
             startActivity(intent);
         public void entrarMesa(View view)
             Intent intent = new Intent( packageContext: this, MesaActivity.class);
             startActivity(intent);
```

#### GarçomActivity

- Nessa classe além do método para criação do banco de dados (criarBancoDados), também possui os seguintes métodos:
  - onCreate() Cria a activity e possui as funções long click para exclusão de um elemento da lista e click para alteração de um elemento da lista
  - onResume() Atualiza a ListView da activity
  - listarDados() Lista os elementos contidos no banco de dados na tela principal do sistema
  - abrirTelaCadastro() Direciona para a janela de cadastro de garçom
  - CorfimaExcluir(int id) Uma caixa de mensagem para confirmação de exclusão aparece, quando um elemento na lista for pressionada por um tempo, com opções de excluir ou não, além de uma opção de ver registro
  - O abrirTelaAlterar(int id) Direciona para a janela de alteração, após um clique no elemento da lista

```
GarcomActivity.java
        public class GarcomActivity extends AppCompatActivity {
            private SQLiteDatabase bancoDados;
            public ListView listViewGarcom;
            public ArrayList<Integer> ids;
            public Integer id;
            public String nome, salario;
            @Override
            protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
 30 of
            @Override
            protected void onResume()
            public void criarBancoDados()
            public void listarDados(){...}
            public void abrirTelaCadastro(View view){...}
            public void confirmaExcluir(int id)
            public void abrirTelaAlterar(int id)
170
```

#### **CGActivity**

- Nessa classe é feito o cadastro do garçom
  - O método onCreate() cria a activity
  - O Método cadastrar() adiciona o novo garçom no banco de dados

```
CGActivity.java
      package br.edu.icomp.tp2final;
     import ...
      public class CGActivity extends AppCompatActivity {
          EditText nome, salario;
          SQLiteDatabase bancoDados;
          Context context;
          @Override
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
              super.onCreate(savedInstanceState);
              setContentView(R.layout.activity_cgactivity);
              nome = (EditText) findViewById(R.id.nome);
              salario = (EditText) findViewById(R.id.salario);
          public void cadastrar(View view)
```

#### **AGActivity**

- Após o clique na lista da tela principal, o usuário é direcionado para a tela pertencente a essa classe e é feita a atualização do cadastro de algum garçom
  - O método onCreate() cria a activity
  - O método carregarDados (int id) carrega os dados de certo id nos respectivos lugares para a alteração do cadastro
  - O método alterar() faz a alteração no banco de dados

```
AGActivity.java
      package br.edu.icomp.tp2final;
     import ....
      public class AGActivity extends AppCompatActivity {
          private SQLiteDatabase bancoDados;
          public EditText nome, salario;
          public Integer id;
          @Override
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
          public void carregarDados(int id)
          public void alterar(View view){...}
```

#### CardapioActivity

- Seguindo a mesma lógica da classe GarcomActivity, também é criado o banco de Dados nessa classe, além dos seguintes métodos:
  - onCreate() Cria a activity e possui as funções long click para exclusão de um elemento da lista e click para alteração de um elemento da lista
  - onResume() Atualiza a ListView da activity
  - O listarDados() Lista os elementos contidos no banco de dados na tela principal do sistema
  - abrirTelaCadastro() Direciona para a janela de cadastro da comida no cardápio
  - corfimaExcluir(int id) Uma caixa de mensagem para confirmação de exclusão aparece, quando um elemento na lista for pressionada por um tempo, com opções de excluir ou não, além de uma opção de ver registro
  - o abrirTelaAlterar(int id) Direciona para a janela de alteração, após um clique no elemento da lista

```
CardapioActivity.java
                    CCActivity.java
                                     ACActivity.java
       public class CardapioActivity extends AppCompatActivity {
           private SQLiteDatabase bancoDados;
           public ListView listViewCardapio;
           public Button botao;
           public ArrayList<Integer> ids;
           public Integer id;
           public String comida, ingredientes, valor;
           @Override
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
           @Override
58 of
           protected void onResume()
           public void criarBancoDados()
           public void listarDados(){...}
           public void abrirTelaCadastro(View view){...}
           public void confirmaExcluir(int id)
           public void abrirTelaAlterar(int id)
```

#### **CCAcitivity**

- Seguindo a classe CGAcitivity, essa classe realiza o cadastra da comida no banco de dados
  - O método onCreate() cria a activity
  - O método cadastrar() adiciona a nova comida no banco de dados

```
CardapioActivity.java × C CCActivity.java
                                      ACActivity.java
      package br.edu.icomp.tp2final;
      import ...
      public class CCActivity extends AppCompatActivity {
           EditText nomecomida, ingredientes, valor;
           SQLiteDatabase bancoDados;
           Context context;
           @Override
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
           public void cadastrar(View view)
          \{\ldots\}
```

#### **ACActivity**

- O Seguindo a classe AGActivity, essa classe faz a alteração do cardápio
  - O método onCreate() cria a activity
  - O método carregarDados (int id) carrega os dados de certo id nos respectivos lugares para a alteração do cadastro
  - O método alterar() faz a alteração no banco de dados

```
CardapioActivity.java × CCActivity.java ×
                                    C ACActivity.java
      package br.edu.icomp.tp2final;
     import ...
      public class ACActivity extends AppCompatActivity {
          private SQLiteDatabase bancoDados;
          public EditText nomecomida, ingredientes, valor;
          public Integer id;
          @Override
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
          public void carregarDados(int id)
       ₽ {...}
          public void alterar(View view){...}
```

#### MesaActivity e PedidoActivity

- Ambas seguem a lógicas das classes anteriores (GarcomActivity e CardapioActivity):
  - Ambas possuem os mesmo métodos e as mesmas funções, apenas mudando as strings e o que será cadastrado
  - O No caso da mesa será cadastrado o número da mesa, número do pedido realizado e o número do id do garçom
  - No caso do pedido será cadastrado o número do id da comida do cardápio, número da mesa, status do pedido (que deve ser alterado manualmente) e observações caso o cliente tenha alguma.

```
💿 MesaActivity.java 🗡 🕒 PedidoActivity.java 🤇
                                                                                     package br.edu.icomp.tp2final;
       package br.edu.icomp.tp2final;
                                                                                     public class PedidoActivity extends AppCompatActivity {
20 🚚
       public class MesaActivity extends AppCompatActivity {
                                                                              21
           private SQLiteDatabase bancoDados;
                                                                                         private SQLiteDatabase bancoDados;
           public ListView listViewMesa;
                                                                                         public ListView listViewPedido;
           public ArrayList<Integer> ids;
                                                                                         public Button botao;
           public Integer id;
           public String mesa, pedido, garcom;
                                                                                         public ArrayList<Integer> ids;
                                                                                         public Integer id;
                                                                                         public String comida, mesa, status, observação;
           @Override
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
                                                                                         @Override
                                                                                         protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
           @Override
           protected void onResume()
                                                                                         @Override
                                                                                         protected void onResume()
           public void criarBancoDados()
                                                                                         public void criarBancoDados()
           public void listarDados(){...}
                                                                                         public void listarDados(){...}
           public void abrirTelaCadastro(View view){...}
                                                                                         public void abrirTelaCadastro(View view){...}
           public void confirmaExcluir(int id)
                                                                                         public void confirmaExcluir(int id)
           public void abrirTelaAlterar(int id)
                                                                                         public void abrirTelaAlterar(int id)
```

#### **CMAcitivity e CPActivity**

- Ambos seguem a lógica das telas de cadastro anteriores
- A primeira imagem se refere ao cadastro das mesas
- A segunda imagem se refere ao cadastro dos pedidos

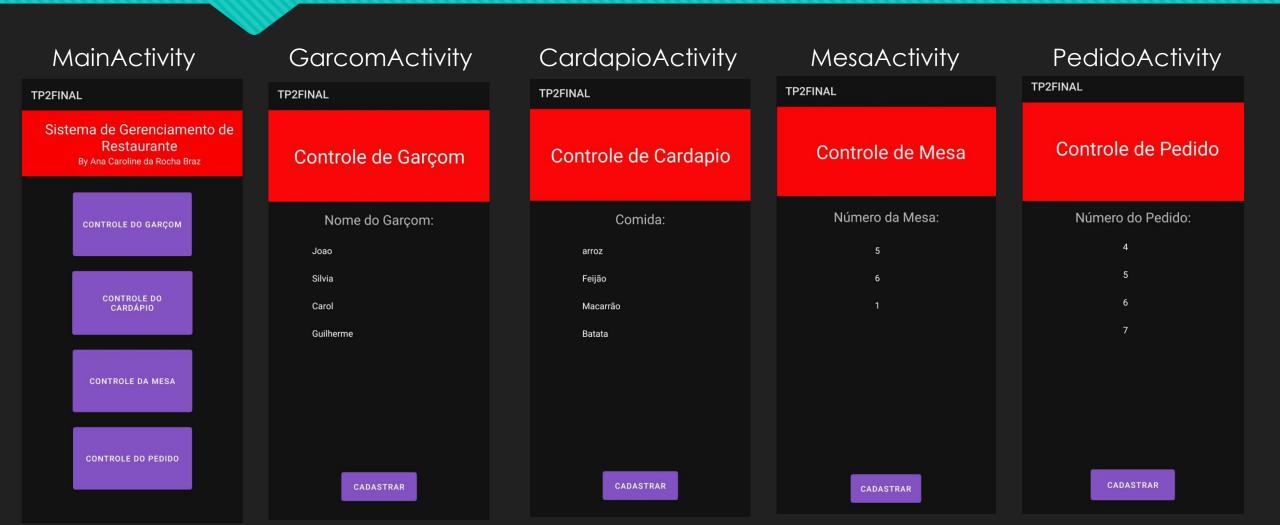
```
CMActivity.java ×
                CPActivity.java
       package br.edu.icomp.tp2final;
      import ...
       public class CMActivity extends AppCompatActivity {
           EditText numero, idpedido, idgarcom;
           SQLiteDatabase bancoDados;
           @Override
        protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
20 0
           public void cadastrar(View view)
CMActivity.java ×
               CPActivity.java
       package br.edu.icomp.tp2final;
      import
       public class CPActivity extends AppCompatActivity {
           EditText idcomida, mesa, status, observação;
           SQLiteDatabase bancoDados;
           Context context;
           @Override
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
           public void cadastrar(View view)
```

#### **AMActivity e APActivity**

- Ambas possuem a mesma lógicas das telas de alterações anteriores
- A primeira imagem se refere a alteração no cadastro das mesas
- A segunda imagem se refere a alteração no cadastro dos pedidos

```
S AMActivity.java × C APActivity.java
      package br.edu.icomp.tp2final;
      public class AMActivity extends AppCompatActivity {
           private SQLiteDatabase bancoDados;
           @Override
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
           public void carregarDados(int id)
       ₽ {...}
          public void alterar(View view){...}
AMActivity.java >
               APActivity.java
      package br.edu.icomp.tp2final;
      public class APActivity extends AppCompatActivity {
          private SQLiteDatabase bancoDados;
          EditText idcomida, mesa, status, observação;
           public Integer id;
          @Override
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}
          public void carregarDados(int id)
          public void alterar(View view){...}
```

### Layouts – Activity principais



#### Layout – Tela de cadastro

**CGAcitivity** 

**TP2FINAL** Cadastro Digite as novas informações Nome: Digite um nome Salário: R\$ Digite o salário CADASTRAR

**CCActivity** 

**TP2FINAL** Cadastro Digite as novas informações Nome da Comida: Digite o nome Ingredientes: Digite os ingredientes Valor: Digite o valor CADASTRAR

**CMActivity** 

**TP2FINAL** Cadastro Digite as novas informações Número da Mesa: Digite o número da Mesa Pedido: Digite o número do pedido Garçom Digite o id do Garçom CADASTRO

**CPActivity** 

**TP2FINAL** Cadastro Digite as novas informações Número da Comida: Digite o número da comida do cardápio Número da Mesa: Digite o número da mesa Status do Pedido: Digite o status do pedido Observações: Digite as obserções do cliente CADASTRO

### Layout – Tela de Alteração

#### **AGActivity**

**TP2FINAL** Alterar Cadastro Digite as novas informações Nome: Carol Salário: R\$ 46.0 ALTERAR

#### **ACActivity**



#### **AMActivity**



#### **APActivity**

**TP2FINAL** 

Alterar Pedido Digite as novas informações Número da Comida: 6 Número da Mesa: 8 Status do Pedido: realizado Observações: nenhuma **ALTERAR** 

### Layout – Excluir e Ver registro

# Excluir TP2FINAL **Excluir** Você realmente deseja excluir esse **VER REGISTRO**





