1. Refinamento do **Product Backlog** (Use a técnica de pontuação fibonacci junto ao seu time para definir uma relevância de cada feature do Product Backlog).

| Product Backlog | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Projeto: Sistema de Cupom/Vouchers | | | | |
| ID | História | Sprint | Prioridade | Pontuação |
| 1 | Criação dos cupons |  | 1 | 5 |
| 2 | Validação |  | 2 | 13 |
| 3 | Resgate do cupom/voucher |  | 3 | 5 |
| 4 | Baixa do cupom/voucher |  | 4 | 3 |
| 5 | Criação do voucher |  | 5 | 13 |
| 6 | Notificação |  | 6 | 13 |
| 7 | Pião de Serviço PWA |  | 7 | 21 |
| 8 | Top 5 Cupons |  | 8 | 5 |
| Total | | | | 78 |

| Sprint Backlog | | |
| --- | --- | --- |
| Projeto: Sistema de Cupom/Vouchers | | |
| ID | Tarefa | Estimativa |
| **1** | Criação dos cupons: Através de uma interface de formulário, receber os parâmetros/critérios adotados pela empresa parceira para criação dos cupons/vouchers; |  |
| 2 | Validação: Verificar se os critérios na criação dos cupons/vouchers condizem com os critérios definidos pela empresa parceira; Validar a autenticidade do cupom/voucher no momento do consumo para autorizar ou não a operação; |  |
| **3** | Resgate do cupom/voucher: Através de uma interface simples, permitir que o usuário resgate seu cupom dispondo apenas de seu nome e email; Também permitir a mesclagem de cupons para obtenção do voucher se for o caso; |  |
| 4 | Baixa do cupom/voucher: O sistema deve dar baixa no cupom/voucher imediatamente após seu consumo; |  |
| 5 | Criação do voucher: Permitir que o usuário informe dois ou mais cupons, caso os tenha, para mesclar e obter um voucher, seguindo os critérios previamente definidos pela empresa parceira; |  |
| **6** | Notificação: O sistema deve notificar o usuário sempre que um novo cupom/voucher for gerado por ele, um de seus cupons/vouchers expirar ou o top 5 for atualizado; |  |
| **7** | Pião de Serviço PWA:  Utilizar PWA no projeto através de um service worker, fazendo a aplicação armazenar no dispositivo do usuário a grande massa de componentes estáticos, fazendo assim grande parte da aplicação funcionar offline. |  |
| **8** | Top 5 cupons: O sistema deve destacar e exibir os 5 cupons mais resgatados; |  |

2. Refinamento do **Sprint Backlog** Após pontuar o Product Backlog, faça uma verificação sobre quais features (funcionalidades) serão realmente elencadas para fazer parte da sprint. Questões a serem verificadas para validar a feature:

2.1 Essa feature pode ser dividida em partes? ( Lembre-se, toda feature é uma tarefa que o usuário ou o sistema deve fazer ).

Atenção: Quanto mais partes menores existirem, mais fácil fica para analisar e desenvolver.

2.2. Qual valor comercial essa feature oferece?

2.3. Quais dados existem para mensurar o esforço?

Pontuação para medição por Burndown Chart;

2.4. **Descreva os critérios de aceitação da feature Ação: Processo: Resultado:**

2.5. Crie uma **história de usuário** para cada feature.

| User Story | |
| --- | --- |
| Story #1 - Criação dos cupons; | |
| Descritivo | Eu como empresa, quero ofertar os cupons de forma simples, seguindo os critérios de margem de desconto, vida útil do cupom, limite por usuário, e ter acesso rápido e prático aos cupons disponibilizados. |
| Justificativa | Motivar a empresa a cadastrar os cupons no site (por meio de um cadastro simples e rápido) e divulgá-los aos seus clientes de forma objetiva |
| Solução | * Apresentar uma interface para inserção dos parâmetros dos cupons; * Parâmetros serão guardados na base de dados e utilizados para consultas posteriores; * Cupons somente serão criados caso satisfaçam os critérios da loja parceira; |
| Critérios de aceitação | O cupom/voucher não pode ser gerado de forma irregular, sem respeitar as condições e limites impostos pela loja que o oferta;  Inserção dos parâmetros > Resgate do cupom > Validação dos dados = Cupom; |

| User Story | |
| --- | --- |
| Story #2 - Validação | |
| Descritivo | Eu como empresa, quero que o cupom seja validado no ato do consumo; |
| Justificativa | Para garantir que o cupom é válido, atende a todos os critérios de utilização e impedir abusos da oferta por parte de terceiros; |
| Solução | * Verificação dos dados inseridos no formulário; * Verificação dos critérios para criação do cupom/voucher; * Verificação do cupom/voucher para validar seu consumo; |
| Critérios de aceite | O mecanismo deve comparar os parâmetros anteriormente informados pela empresa, com os parâmetros do cupom/voucher, bem como seu código verificador a fim de validar sua veracidade;  Requisição > Validação dos dados = Aprovação; |

| User Story | |
| --- | --- |
| Story #3 - Resgate do cupom/voucher; | |
| Descritivo | Eu como cliente, quero resgatar cupons de desconto de forma simples e rápida de forma que eu já possa consumi-lo a qualquer momento após o resgate; |
| Justificativa | Motivar as empresas a ofertarem mais cupons, ou melhores descontos com frequência; |
| Solução | * Criar uma interface web onde o usuário pode resgatar o cupom escolhido dispondo apenas de seu nome e email; * Este por sua vez deverá ficar armazenado na base de dados e disponível para consulta até seu consumo ou expiração; * Suportar, através da interface, a consulta de cupons previamente resgatados; * Permitir através dessa interface, que o usuário mescle cupons para obtenção de um voucher; |
| Critérios de aceite | O resgate deve ser permitido a qualquer cupom ofertado na plataforma; O cupom/voucher deve ficar disponível para consumo imediatamente após seu resgate por parte do cliente;  Resgate > Validação > Aprovação = Cupom/Voucher; |

| User Story | |
| --- | --- |
| Story #4 - Baixa do cupom | |
| Descritivo | Eu como empresa, quero que o cupom/voucher seja dado baixa imediatamente após seu consumo ou expiração; |
| Justificativa | Garantir que o cupom/voucher resgatado pelo usuário, seja utilizado em seu período válido, mantendo a credibilidade do serviço e impedindo o abuso de descontos por parte de terceiros; |
| Solução | * Sistema dá baixa no cupom/voucher imediatamente após ser notificado de seu consumo; * Sistema verifica de forma recorrente, cupons que estão fora do prazo de validade e da a baixa; |
| Critérios de aceitação | O sistema não pode dar baixa em um cupom que atenda aos critérios de utilização, como limites, validade, etc;  Consumo/Expiração > Validação > Aprovação = Baixa do Cupom/Voucher; |

| User Story | |
| --- | --- |
| Story #5 - Criação do voucher | |
| Descritivo | Eu como usuário, quero poder mesclar meus cupons de forma simples e intuitiva, assim podendo criar um voucher para obter descontos em produtos. |
| Justificativa | Para que eu consiga unificar os cupons resgatados e tenha mais praticidade e descontos para comprar um determinado produto. |
| Solução | * Criar interface de formulário para verificação dos cupons e mesclagem a fim de criar o voucher; * Cupons utilizados nessa operação devem ser inutilizados imediatamente; |
| Critérios de aceite | O voucher só pode ser criado se os cupons utilizados no processo forem válidos;  Seleção dos cupons > Validação > Mesclagem = Voucher; |

| User Story | |
| --- | --- |
| Story #6 - Notificação | |
| Descritivo | Eu como usuário, quero ser notificado quando gerar um novo cupom, assim como quando a plataforma receber novos cupons de lojas onde costumo comprar; |
| Justificativa | Para que eu receba no email o cupom resgatado e tenha mais praticidade no momento do consumo. Também que eu não perca novas ofertas de cupons lançados na plataforma; |
| Solução | * Sistema dispara um email para o usuário, com o cupom gerado pelo mesmo; * Sistema dispara um email com informe de novos cupons lançados na plataforma por lojas favoritadas pelo cliente; |
| Critérios de aceite | Notificações devem ocorrer quando houver um resgate de cupom/voucher por parte do usuário ou atualização no top 5;  Resgate > Sucesso = Notificação; |

| User Story | |
| --- | --- |
| Story #7 - Pião de Serviço PWA | |
| Descritivo | Eu como usuário, desejo ter uma navegação leve e rápida na plataforma. |
| Justificativa | Para que eu consiga gerar e administrar de forma leve e rápida meus cupons ou vouchers, independente da minha banda de internet. |
| Solução | Utilizar PWA no projeto, seja para a aplicação funcionar offline, ou para armazenamento de componentes vitais no funcionamento da plataforma. |
| Critérios de aceite | * Armazenar informações de usuário no localStorage * Service worker consumindo informações no cache do navegador. * *Manifest* para armazenamento de conteúdos (assets, ex: ícones, imagens) |

| User Story | |
| --- | --- |
| Story #8 - Top 5 Cupons | |
| Descritivo | Eu como usuário, quero saber quais cupons estão sendo mais utilizados, para aproveitar os descontos oferecidos em massa pelas lojas parceiras |
| Justificativa | Estimular a visita frequentes na plataforma pelos usuários, e para as lojas parceiras oferecer mais cupons de desconto, a fim de aumentar seu faturamento |
| Solução | * Sistema ranquear cupons mais utilizados; * Sistema listar para usuários o rank da semana; |
| Critérios de aceite | Os 5 cupons distintos mais resgatados devem constar no top 5;  Cupons mais resgatado > Add. Top 5 = Top 5; |

| Sprint **//Ainda não entrou em demanda.** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Projeto: Sistema de Cupom/Vouchers | | | |
| ID US | Tarefa | Dev | Estimativa |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

3. Descreva um resumo do que aconteceu em sua reunião (Daily Scrum). Pense como criar uma pauta da reunião:

a) O que avaliamos?

b) O que definimos?

c) Quais foram os impedimentos que encontramos?

O prazo de entrega é **Sábado**, dia **17/09**. Os grupos devem postar as informações no **gitHub** e informar suas respectivas

| Daily #1 - 14/09 21:00 | |
| --- | --- |
| Avaliações | Product Backlog; Sprint Backlog; |
| Definições | Acordada distribuição das estórias de usuário entre os membros do time scrum;  Preliminar das prioridades a respeito das funcionalidades do sistema; |
| Impedimentos | Aguardando interação de outros membros do grupo; |

| Daily #2 - 17/09 19:00 | |
| --- | --- |
| Avaliações | Product Backlog; Sprint Backlog; User Stories; |
| Definições | Ajuste da pontuação de desenvolvimento das funcionalidades;  Adição dos critérios de aceitação; |
| Impedimentos | Item 5 do homework, deu trabalho pra remanejar; |

| Daily #3 - 19/09 21:00 | |
| --- | --- |
| Avaliações |  |
| Definições |  |
| Impedimentos |  |

| Daily #4 - 21/09 21:00 | |
| --- | --- |
| Avaliações |  |
| Definições |  |
| Impedimentos |  |

| Daily #5 - 26/09 21:00 | |
| --- | --- |
| Avaliações |  |
| Definições |  |
| Impedimentos |  |