Objecto

- string tipo
- + Object(std::string);
- + void setTipo(std::string);
- + virtual bool equals(Object*);
- + virtual string toString();

Nodo

- string tipo
- + Object* data
- + Nodo* siguiente
- + Nodo* anterior

main

- LinkedList* lista = new LinkedList();
- std::vector<std::string> doc;
- bool seguir = true;
- char resp = 'S';
- int opcion;

TDALista

- int nElementos
- + TDALista(); + TDALista(const TDALista& orig);
- + virtual ~TDALista();
- + virtual bool inserta(int, Object*)=0;
- + virtual Object* sumprime(int)=0;
- + virtual void anula()=0; + virtual int localiza(Object*)=0;
- + virtual Object* siguiente(int)=0;
- + virtual Object* anterior(int)=0;
- + virtual Object* recupera(int)=0;
- + virtual void imprime()=0; + virtual Object* primero()=0;
- + virtual bool vacia()=0;
- + virtual int longitud();

LinkedList :: TDALISTA

Nodo* inicio Nodo* moverse(int)

- + LinkedList();
- + LinkedList(const LinkedList& orig);
- + virtual ~LinkedList();
- + virtual bool inserta(int, Object*); + virtual Object* sumprime(int);
- + virtual void anula();
- + virtual int localiza(Object*);
- + virtual Object* siguiente(int);
- + virtual Object* anterior(int); + virtual Object* recupera(int);
- + virtual void imprime();
- + virtual Object* primero();
- + virtual bool vacia();