









4º bimestre - Aula 6 - Sequência de atividades 5 Ensino Médio



#### **Conteúdos**

- Princípio multiplicativo da contagem;
- Soma das probabilidades de todos os elementos de um espaço amostral.

#### **Objetivos**

- Definir o espaço amostral de um experimento aleatório;
- Compreender a probabilidade como a razão entre o número de casos favoráveis e o número de casos possíveis;
- Calcular a probabilidade de eventos diversos.

#### Para começar

# Observe a figura. Quando lançamos uma moeda, quais são os possíveis resultados ?

- No início da partida, o árbitro lança uma moeda honesta para definir qual equipe terá direito a escolher o lado do campo ou começar com a bola.
- Nesse caso, só há duas opções: cara ou coroa.
- Esse sorteio é justo, pois as duas equipes têm chances iguais de ganhar o sorteio e de fazer a escolha.









Lançamento de moeda em uma partida de futebol

#### Na prática

#### Atividade 1

Suponha o lançamento de um dado honesto, com seis faces, e responda às questões a seguir:

- A) Quais são os resultados possíveis?
- B) É possível que seja obtido um valor maior do que 10 nesse sorteio?
- C) Pode-se garantir que o valor obtido será menor do que 6?







© Pixabay

#### Foco no conteúdo

#### Probabilidade: Espaço amostral e evento

A **probabilidade** é o ramo da matemática que estuda as chances de determinado evento acontecer e os resultados de experimentos aleatórios.

- Experimento aleatório: aquele no qual não é possível prever o resultado.
- Espaço amostral (U): conjunto que engloba todos os resultados possíveis de um experimento aleatório.
- Evento: conjunto de resultados que podem







No lançamento de uma moeda (experimento aleatório), o espaço amostral tem dois elementos: cara e coroa. Um evento poderia ser obter coroa neste lançamento.



#### Na prática

### TODO MUNDO ESCREVE 5 MINUTOS

#### Atividade 2

Observe a imagem e responda o que se pede:

- A) Escreva o espaço amostral das bolas numeradas.
- B) Os eventos retirar uma bola par e retirar uma bola ímpar têm a mesma probabilidade de ocorrer?
- C) Escreva dois eventos para o experimento de sortear uma bola numerada.



© Pixabay

## Qual desses números representa um evento que tenha 75% de probabilidade de ocorrer?

0,075 7,5  $\frac{3}{4}$   $\frac{100}{75}$ 



#### Cálculo da probabilidade

A probabilidade (P) de um evento E ocorrer é dada pela razão entre o número de elementos do evento, casos favoráveis, e o número de elementos do espaço amostral (U), casos possíveis:

$$P(\mathsf{E}) = \frac{n(\mathsf{E})}{n(\mathsf{U})}$$

Por exemplo, a probabilidade de se tirar um número par em um dado numerado de 1 a 6 é:

DESTAQUE 🔷

A probabilidade de um evento ocorrer varia de 0 (0%), evento impossível, a 1 (100%), evento certo.

$$P(E) = \frac{n(E)}{n(H)} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2} = 0.5 \text{ ou } 50\%$$

#### Na prática

#### Atividade 3

Considerando os dias da semana, calcule as seguintes probabilidades:

- A) De um dia da semana começar com a letra s.
- B) De um dia da semana terminar com uma vogal.
- C) De um dia da semana começar com uma vogal.

Domingo Segunda Terça Quarta Quinta Sexta Sábado

#### **Aprofundando**



(ENCCEJA, 2020) O bingo é um jogo em que bolas numeradas são sorteadas. À medida que esses números são sorteados, devem ser riscados na cartela. Para participar de um bingo, uma pessoa comprou a cartela ilustrada na figura. Nesse bingo, não há bola com o número zero. O locutor anunciou que o número da primeira bola sorteada é menor do que 10. Qual é a probabilidade de essa pessoa ter o número da bola sorteada em sua cartela?

A

B 3

C  $\frac{1}{2}$ 

 $\frac{3}{8}$ 

#### **Aprofundando**





**5 MINUTOS** 

(ENCCEJA, 2018) Uma empresa vende bombons de chocolate amargo ou ao leite. Os bombons têm três tipos de recheios: amora, maracujá ou pimenta. Em uma pesquisa de preferência, a empresa consultou 50 clientes, como mostrado abaixo. Qual é a probabilidade de, ao se selecionar aleatoriamente um dos clientes entrevistados, ele ter preferência por bombom com recheio de amora?

A

0,16.

В

0,18.



0,20.

D 0,36.

#### Dentre os que preferem bombom de chocolate amargo:

- 10 preferem recheio de amora;
- 10 preferem recheio de maracujá;
- 5 preferem recheio de pimenta.

Daqueles que preferem bombom de chocolate ao leite:

- 8 preferem recheio de amora;
- 14 preferem recheio de maracujá;
- 3 preferem recheio de pimenta.

#### Referências

LEMOV, Doug. *Aula nota 10 3.0*: 63 técnicas para melhorar a gestão da sala de aula. Porto Alegre: Penso, 2023.

SÃO PAULO (Estado). Secretaria da Educação. *Currículo Paulista*: etapa Ensino Médio, 2020. Disponível em: <a href="https://efape.educacao.sp.gov.br/curriculopaulista/wp-content/uploads/2023/02/CURR%C3%8DCULO-PAULISTA-etapaEnsino-M%C3%A9dio\_ISBN.pdf">https://efape.educacao.sp.gov.br/curriculopaulista/wp-content/uploads/2023/02/CURR%C3%8DCULO-PAULISTA-etapaEnsino-M%C3%A9dio\_ISBN.pdf</a>. Acesso em: 7 ago. 2024.

SÃO PAULO (Estado). Secretaria da Educação. *Aprender Sempre*, 2024. Caderno do Professor, 2ª série, Ensino Médio, v. 2.

INSTITUTO NACIONAL DE ESTUDOS E PESQUISAS EDUCACIONAIS ANÍSIO TEIXEIRA (INEP). *Exame Nacional para Certificação de Competências de Jovens e Adultos (ENCCEJA)*, 2018. Prova II – manhã, Ensino Médio, Matemática e suas Tecnologias, Questão 56, p. 13. Disponível em:

https://download.inep.gov.br/educacao basica/encceja/provas/brasil/2018/medio/ensino medio matematica e suas tec nologias aplicacao regular.pdf. Acesso em: 7 ago. 2024.

INSTITUTO NACIONAL DE ESTUDOS E PESQUISAS EDUCACIONAIS ANÍSIO TEIXEIRA (INEP). Exame Nacional para Certificação de Competências de Jovens e Adultos (ENCCEJA), 2020. PPL/Reaplicação. Prova II – manhã, Ensino Fundamental, Matemática, Questão 44, p. 10. Disponível em:

https://download.inep.gov.br/encceja/provas e gabaritos/2020 PV reaplicacao PPL EF matematica.pdf. Acesso em: 7 ago. 2024.

#### Lista de imagens e vídeos:

Imagem de capa: Seduc

Identidade visual: imagens © Getty Images.

