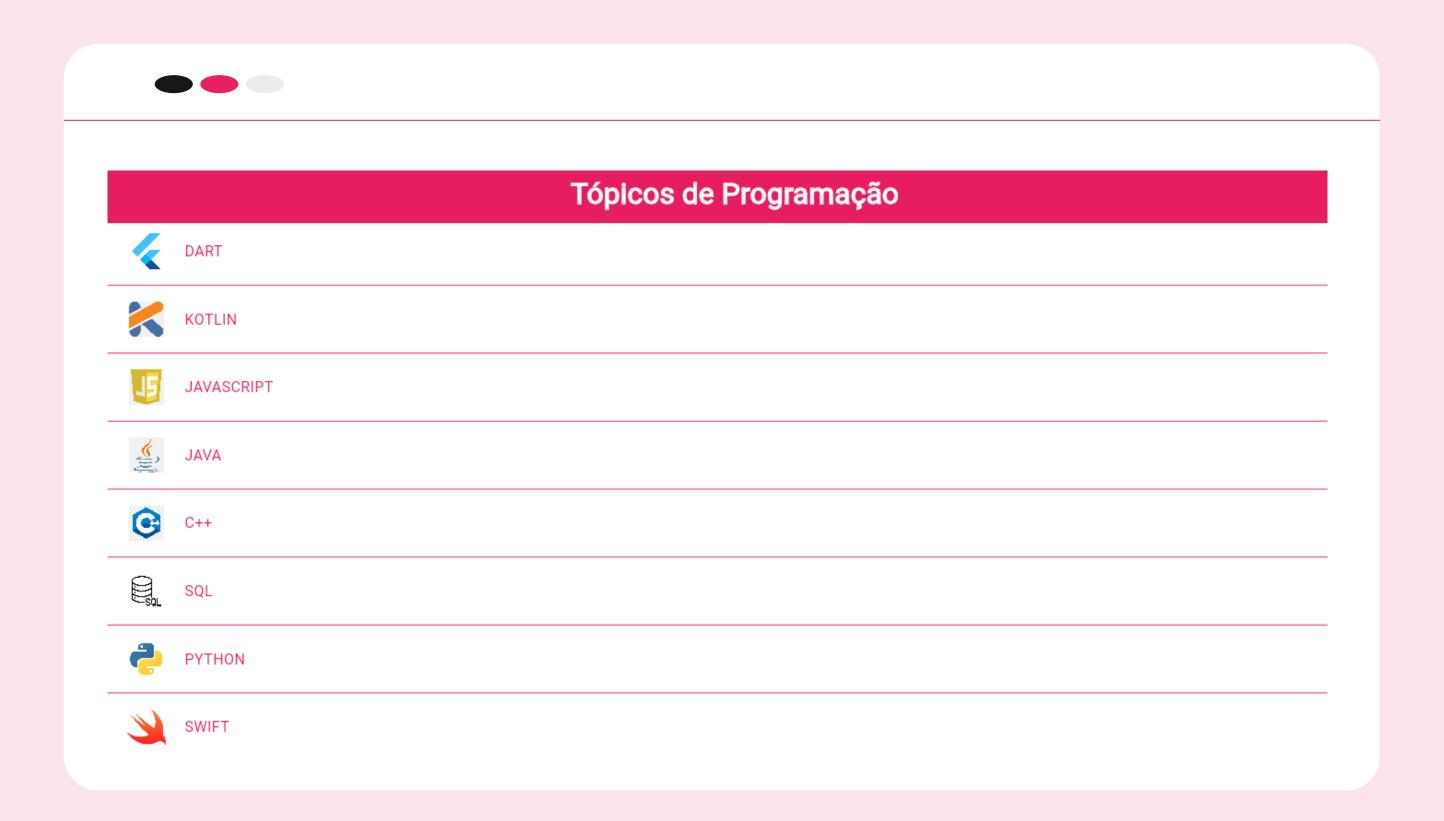
# CHECKPOINT 3

<u>Desenvolver um aplicativo de acordo com os requisitos e temas propostos</u>

RM93633 - ANA CAROLINA ASSIS - 3SIA



## • TELA DE LISTA



## • TELA DE DETALHES (EXEMPLO)



#### **JAVA**

Java é uma linguagem de programação orientada a objetos desenvolvida na década de 90 por uma equipe de programadores liderada por James Gosling na Sun Microsystems, que em 2008 foi adquirida pela Oracle Corporation. Ao contrário das linguagens de programação modernas que são compiladas para código nativo, Java é compilada para um bytecode interpretado por uma máquina virtual (Java Virtual Machine, ou JVM, em inglês). Embora seja a linguagem convencional da Plataforma Java, não é a única linguagem associada a ela. A J2ME, por exemplo, é utilizada em jogos de computador, celulares, calculadoras e até mesmo no rádio do carro.

### • TELA DE DETALHES COM CLIQUE DA COR (EXEMPLO)



#### JAVASCRIPT

#### **JAVASCRIPT**

JavaScript (frequentemente abreviado como JS) é uma linguagem de programação interpretada, estruturada, de alto nível e script, com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma (incluindo prototipagem, orientação a objeto, imperativa e funcional). Junto com HTML e CSS, o JavaScript constitui uma das três principais tecnologias da World Wide Web. JavaScript possibilita a criação de páginas da Web interativas e, portanto, é uma parte essencial dos aplicativos da web. A grande maioria dos sites o utiliza, e todos os principais navegadores possuem um mecanismo JavaScript dedicado para executá-lo. Atualmente, é a principal linguagem para programação do lado do cliente em navegadores web e também é amplamente utilizada do lado do servidor por meio de ambientes como o Node.js.



## GITHUB

https://github.com/AnaCarol2707/Checkpoint3\_Flutter.git

