

UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA

FACULDADE DO GAMA

CURSO:	ENGENHARIAS		
DISCIPLINA:	Estruturas de Dados e Algoritmos	CÓDIGO:	193704
CARGA HORÁRIA:	60 h	CRÉDITOS:	04
PROFESSORES:	Dr. Nilton Correia da Silva / Dr. Fabricio Ataides Braz		

ATIVIDADE PRÁTICA 03

1. Faça um programa para ordenar o arquivo de dados Videos.txt utilizando uma Árvore Binária de Pesquisa (ABP). Seu programa deve ter as seguintes opções:
 - a. [5,0] CARREGA DADOS: Carregar um arquivo contendo a estrutura do arquivo Videos.txt (contendo os campos: CODIGO TITULO MIDIA PRECO GENERO). O nome do arquivo deve ser solicitado ao usuário. Neste momento o programa deve gerar uma ABP pelo campo CODIGO (Não carregue todos os campos para a ABP. Os nós devem armazenar apenas o campo chave (CODIGO) e a posição de ocorrência (Linha) do arquivo);
 - b. [5,0] BUSCA FILME: Leia um código de filme do teclado e faça uma busca na ABP gerada anteriormente. Caso encontre este código, imprima todos os dados do filme encontrado (TITULO, MIDIA, PRECO e GENERO). Caso não encontre, imprima a mensagem “Filme Não Catalogado!!!”.