



# Estrutura de Dados e Algoritmos

Ponteiros de Funções



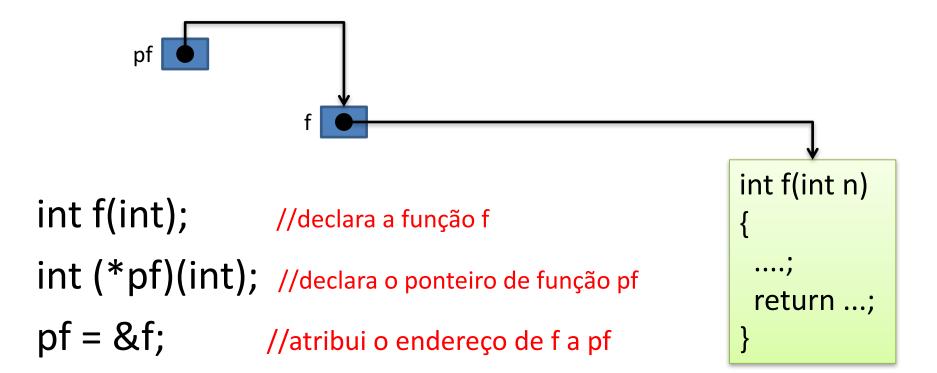


- As linguagens C/C++ permitem o acesso ao endereço de memória de funções → Ponteiros para Funções;
- Declaração de um ponteiro para função:
   TipoRetorno (\*nomeponteiro)(<lista de parâmetros>);
- Um ponteiro para função é definido pelo tipo de retorno e por sua lista de parâmetros:





 Em C/C++, o nome de uma função é um ponteiro.







 O ponteiro para função pode ser usado para fazer uma chamada a função, com a mesma sintaxe de chamadas comuns.

```
void * (*ptr) (size t, size t);
ptr = calloc;
...
int *p = (int *) ptr(2, 8);
```

 Ponteiros para função permitem a construção de programas dinâmicos e podem aumentar a organização do código.





```
#include<stdio.h>
#include "exemplo.c"
main()
 float R, R2;
 float (*p) (int i, int j);
 p = exemplo;
 R = p(12,45);
 R2 = (*p)(12,45);
 printf("R = \%f, R2 = \%f", R, R2);
```

```
float exemplo(int n1, int n2)
{
  return 3.14159*n1*n2;
}
```





Parâmetros do tipo ponteiro de função.

```
#include<stdio.h>
#include "funcoes.c"
main()
 float psq, psc;
 psq = AplicaF(5,quadrado);
 psc = AplicaF(5,cubo);
 printf("Soma dos quadrados: %f",psq);
 printf("Soma dos cubos: %f",psc);
```

```
float quadrado(int pnum)
return pnum*pnum;
float cubo(int pnum)
return pnum*pnum*pnum;
float AplicaF(int n, float (*f) (int k))
int ptermo;
float psoma = 0;
for(ptermo=1; ptermo<=n; ptermo++)
  psoma += f(ptermo);
 return psoma;
```





- Vetores de ponteiros para funções permite a implementação de um conjunto de diferentes funções que podem ser selecionadas por índices.
- Sintaxe geral:

TipoRetorno (\*PtrFunc[Qtde])(<lista de parâmetros>);





# Exemplos:

void (\*series[10]) (unsigned int pq);

double (\*calculos[3]) (double \*pvalores, unsigned int n);

char\* (\*formato[5]) (char \*frase, unsigned int n);





- func → nome de um objeto;
- func[]  $\rightarrow$  é um vetor;
- (\*func[]) → é um vetor de ponteiros;
- (\*func[])() → é um vetor de ponteiros para funções;
- int (\*func[])() → é um vetor de ponteiros para funções;





 Pode-se atribuir o endereço de funções já existentes ao vetor:

```
int func1(int i, int j);
int func2(int i, int j);
int (*func[])(int, int) = {func1, func2};
```