

Trabalho Final - Comp 1 🔍

A A A

SOKOBAN

|   |   |       |   |   |   |   |   |
|---|---|-------|---|---|---|---|---|
| # | # | #     | # | # | # | # | # |
| # |   | ====  |   |   |   |   | # |
|   |   | @     |   |   |   |   |   |
| # |   | !(!)! |   |   | X |   | # |
|   |   |       |   |   |   |   |   |

Grupo 14

Ana Carolina Ferreira e

Gustavo Mariz

Start →

O que é Sokoban?



Como nossa versão funciona?



Como jogar ?



Controles:

w → andar para cima

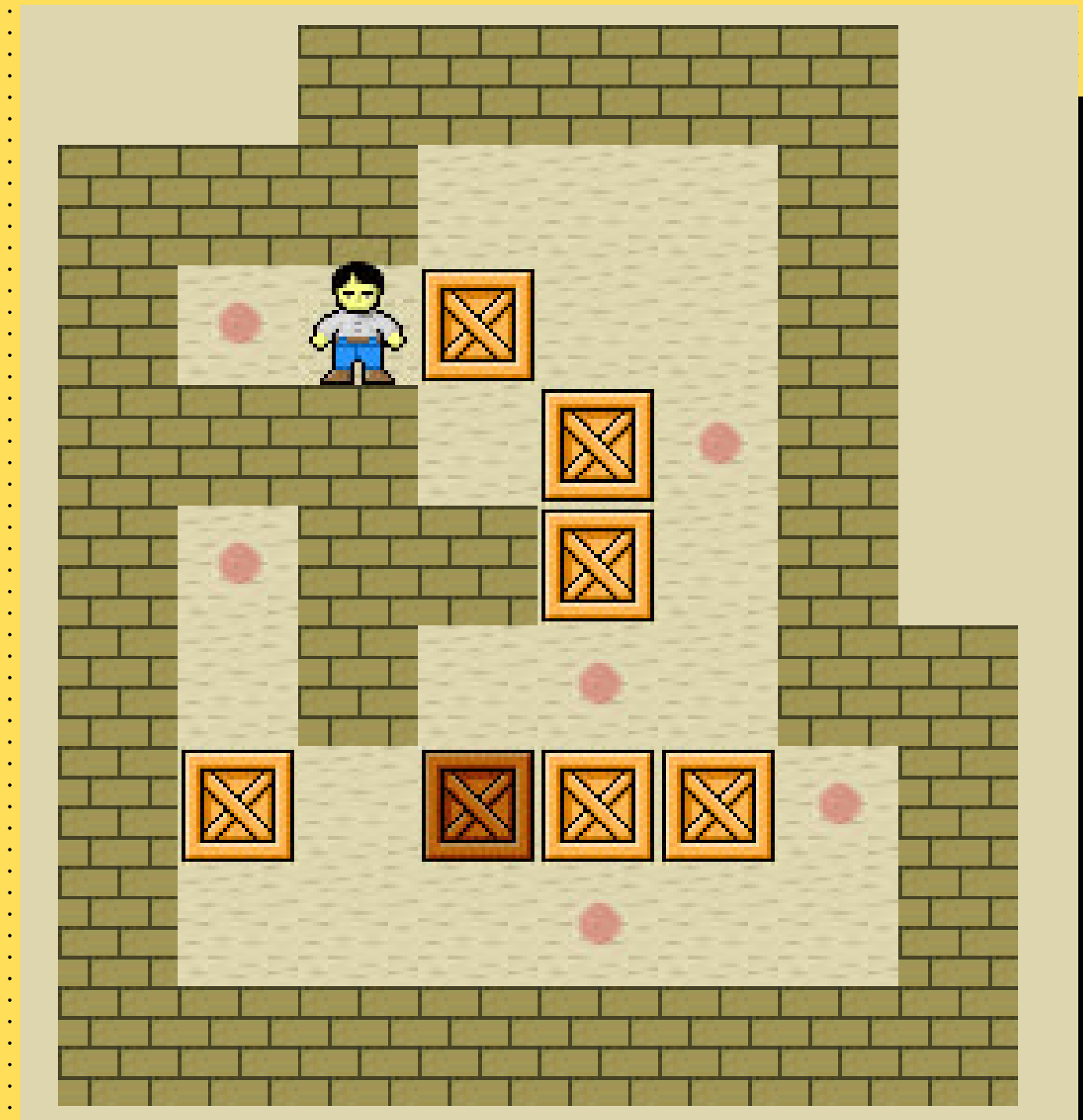
a → andar para esquerda

r → reiniciar jogo

s → andar para baixo

d → andar para direita

x → sair do jogo



Let's go! →

# Objetivos do desenvolvimento

- Definição dos Mapas/Fases
- Movimentação
- Menu
- Funções Auxiliares
- Condição de Vitória
- Reiniciar
- Fácil Inclusão de Fases

5

Next  $\longrightarrow$

```
=====
mover --> w a s d   reiniciar --> r   sair --> x
=====

# # # # #
# # # - - - #
# + @ X - - #
# # # - X + #
# + # # X - #
# - # - + - # #
# X - 0 X X + #
# - - - + - - #
# # # # # # # #

=====
quantidade de movimentos --> 0
=====
```

# Nível 1

```
#####
###-----#
#+@X---#
###-X+-#
#+##X--#
#-#-+---##
#X-0XX+-#
#-----+---#
#####
```

Next →

```
=====
mover --> w a s d   reiniciar --> r   sair --> x
=====

      # # # # #
      # - - - #
      # X - - #
    # # # - - X # #
    # - - X - X - #
# # # - # - # # - #   # # # # # # # # #
# - - - # - # # - # # # # - - - + + #
# - X - - X - - - - - - - - - + + #
# # # # # - # # # - # @ # # - - - + + #
      # - - - - - # # # # # # # # #
      # # # # # # #

=====
quantidade de movimentos --> 0
=====
```

Nível 2

```
#####
#-----#
#X---#
###---X##
#---X-X-#
#####-##-##-# #####
#---#-##-####-----++#
#-X--X-----++#
#####-##-#@##-----++#
#-----#####
#####
```

Next →

```
=====
mover --> w a s d   reiniciar --> r   sair --> x
=====
```

```

                                     # # # # # # # #
                                     # - - + + + + #
# # # # # # # # # # # # # - - + + + + #
# - - - - # - - X - X - - - + + + + #
# - X X X # X - - X - # - - + + + + #
# - - X - - - - - X - # - - + + + + #
# - X X - # X - X - X # # # # # # # #
# # # # - - X - # - - - - - #
# - - - # - # # # # # # # #
# - - - - X - - # #
# - X X # X X - @ #
# - - - # - - - # #
# # # # # # # #
```

```
=====
quantidade de movimentos --> 0
=====
```

# Nível 3

```

                                     #####
                                     #----++++#
#####
#####-----++++#
#-----#---X-X-----++++#
#-XXX#X---X-#-----++++#
#---X-----X-#-----++++#
#-XX-#X-X--X#####
#####
#####-X-#-----#
#---#-#####
#-----X--##
#-XX#XX@#
#---#---#
#####
```

Next →

Agora vamos para a  
visualização do código





Nosso fim de  
jogo!

```

#####
#                                     #
#                                     #
#      =====                      #
#      | @ |                      #
#      =====                      #
#      !(_)/                      #
#      | |                        #
#                                     #
#####

```