
Plano de Gerenciamento do Escopo

1. Gerenciamento de Verificação e Aceitação das Entregas

Cada entrega só será disponibilizada após a verificação por pelo menos um dos fornecedores de requisitos e o diretor do Salão Samarina. Ambos tem o papel de testar as funcionalidades do pacote a ser entregue, afirmá-las e assinar um termo de aceitação que corrobora a entrega.

1.1. Estimativas Baseadas no Ciclo de Vida do Projeto

- Fase Planejamento
Compreende desde a construção da documentação para gerenciamento do escopo: declaração do escopo do projeto, estrutura analítica do projeto(EAP), cronograma até o plano de projeto: gerenciamento do tempo, custo, riscos, qualidade e etc.
- Fase Inicial
Iniciação do projeto, compreende as atividades de engenharia de requisitos(análise e validação) e construção/validação da arquitetura do sistema web.
- Fase Intermediária I
Compreende as quatro etapas(Etapas I, II, III e IV) iterativas(prototipação, implementação, teste, validação e implantação) de desenvolvimento do sistema web e as atividades de controle e monitoramento decorrentes.
- Fase Intermediária II
Compreende as três etapas (Etapas V, VI e VII) também iterativas de desenvolvimento do aplicativo e atividades decorrentes.
- Fase Final
Compreende a disponibilização aplicativo mobile e as atividades de encerramento do projeto. As entregas para o sistema web foram divididas em quatro partes e para o mobile em três, ambas estão detalhadas na declaração do escopo do projeto.

2. Gerenciamento de Mudanças no Escopo

2.1 Modelo de Registro de mudanças

Processo	Responsável
Solicitação de mudança	Diretor do salão
Revisão do impacto	Equipe formada por um integrante de cada área e gerente
Aprovação	Gerente do projeto e diretor do salão
Replanejamento contemplando a mudança	Gerente do projeto
Execução, controle e monitoramento da mudança	Equipe do projeto e gerente do projeto
Encerramento da entrega ou resultado contemplando a mudança	Gerente do projeto

2.2. Avaliação das mudanças

Para avaliar as mudanças solicitadas no projeto foram criadas três classes de impacto:

1. Pequena: Pequeno impacto na execução do projeto, mudança solicitada durante a etapa de análise de requisitos e arquitetura do sistema;
2. Média: Médio impacto na execução, quando solicitada no início da etapa de desenvolvimento;
3. Grande: Grande impacto, quando solicitada no meio da etapa de desenvolvimento ou finalização.

Impactos	Classes		
	Pequena	Média	Grande
Cronograma	Provavelmente não	Sim	Sim
Escopo	Não	Sim, pequena mudança	Sim, grande mudança

Custo	Sim, custo pequeno	Sim, custo razoável	Sim, alto custo
Qualidade	Não	Não	Sim
Riscos Decorrentes	Nenhum	Provavelmente não	Sim

2.3. Workflow: Ciclo de vida de uma mudança

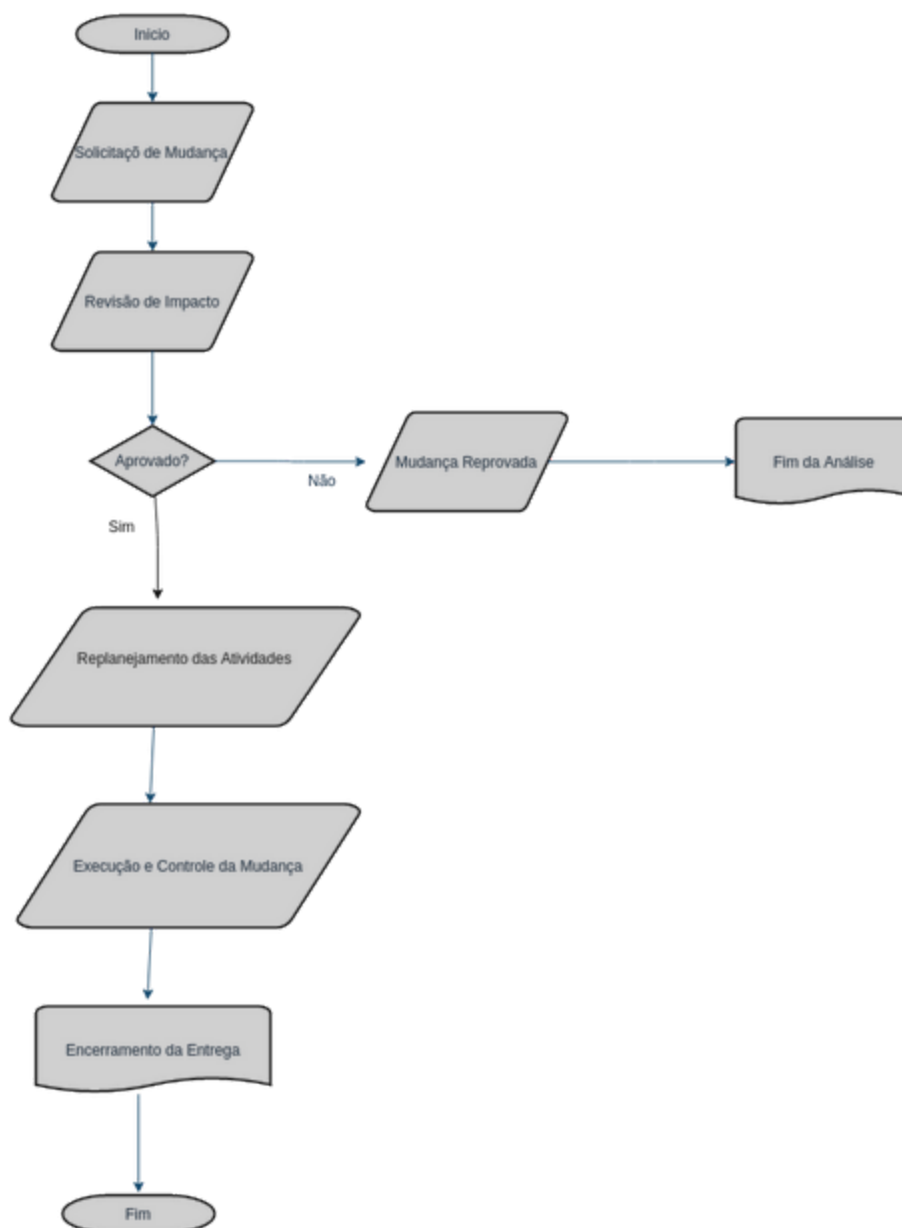


Figura 1. Workflow de uma mudança.