

Plano do Projeto

Versão 01 - 30/08/2016

1. Introdução

O plano de projeto tem por objetivo definir como o projeto será executado, monitorado, controlado e encerrado. Este plano inclui as ações necessárias para definir, coordenar e integrar todos os planos auxiliares do projeto. A elaboração do plano acontece na fase de planejamento do projeto.

2. Organização do Projeto

2.1 Principais Stakeholders

Nome	Organização	E-mail	Papel
Leonardo Bianchi	Salão Samarina	leonardo@samarina.com	Cliente
Pedro Altério	Salão Samarina	pedro@samarina.com	Fornecedor de Requisito 1
Vinicius Calderoni	Salão Samarina	vinicius@samarina.com	Fornecedor de Requisito 2

2.3 Papéis e Responsabilidades

Papel	Responsabilidade	Habilidades e Conhecimentos	Nome(s) do(s) Colaborador(es)
Gerente de Projeto	Preparar toda a documentação Planejamento e coordenação dos recursos para implantar sistemas dentro do custo previsto, tempo e qualidade estimadas.	<ul style="list-style-type: none"> Arquitetura de Sistemas UML Experiência com projetos com ciclo de vida iterativo e incremental 	Elizabete Reis
Design	Desenvolvimento de protótipos de interface do sistema web e mobile.	<ul style="list-style-type: none"> CSS HTML JavaScript Adobe Fireworks 	Diego Ferraz
Arquiteto de Sistemas	Desenvolvimento da arquitetura do sistema	<ul style="list-style-type: none"> Arquitetura de Sistemas UML Padrões de Projeto 	Felipe Sales, Conrado Grandino

Plano do Projeto Versão 01 - 30/08/2016

		<ul style="list-style-type: none"> • MySql 	
Analista de Sistemas	Documentação, análise e validação dos requisitos do sistema	<ul style="list-style-type: none"> • Arquitetura de Sistemas • UML 	Pedro Andrade Cristina Souza
Desenvolvedor	Desenvolvimento de sistemas, realização de testes unitários	<ul style="list-style-type: none"> • UML • PHP • Android • Padrões de Projeto • MySql 	Carolina Almeida Luciano Gomes
Analista de Testes	Especificação e validação de requisitos e casos de testes	<ul style="list-style-type: none"> • UML • Arquitetura de Sistemas • Padrões de Projeto 	Maria Lima
Testador	Revisar casos de testes, executar testes e documentar erros	<ul style="list-style-type: none"> • UML • PHP • Android • Padrões de Projeto • MySql 	Guilherme Lima
Analista de Implantação	Construir plano de implantação, implantar sistema e documentar problemas	<ul style="list-style-type: none"> • UML • PHP • Android • Padrões de Projeto • MySql 	Marcos Pereira
Supervisor de Qualidade	Acompanhar o plano e Implantar as ações corretivas;		João da Silva
Auditor	Executar revisões de qualidade	<ul style="list-style-type: none"> • Audit Command Language (ACL) 	Lucas Monteiro

3. Premissas do Projeto

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Termo%20de%20Abertura%20do%20Projeto.pdf>

4. Restrições do Projeto

Plano do Projeto

Versão 01 - 30/08/2016

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Termo%20de%20Abertura%20do%20Projeto.pdf>

5. Gerenciamento do Projeto

5.1 Gerenciamento do Tempo

O principal objetivo do gerenciamento do tempo de projeto é descrever os processos e seus respectivos términos do projeto, visando garantir que o mesmo cumpra com os prazos definidos em um cronograma de atividades.

5.1.1 Ciclo de Vida do Projeto

Para melhor planejar, executar e controlar um projeto, o dividimos em fases, cujos títulos e quantidades foram determinados de acordo com as necessidades do projeto que será desenvolvido. Cada fase contém um grupo de atividades e sua conclusão é marcada pela entrega ou um marco.

O ciclo de vida do projeto Samarina é dividido em 4 fases: planejamento, inicial, intermediária I, intermediária II e final. Dentro de cada fase do projeto existem etapas, nas quais as atividades realizadas possuem um ciclo de vida iterativo e incremental.

5.1.1.1 Fases

Fases	Objetivo	Produtos de Trabalho	Marco
Planejamento	Analisar, preparar e estruturar as melhores estratégias e condições para concretização do projeto.	<ul style="list-style-type: none">Gerenciamento: escopo, comunicação, recursos, organizacional, conflitos, tempo, custo, qualidade e riscos.	M1
Inicial	Realizar a engenharia de requisitos, que contemplam a análise e validação de requisitos. E a definição da arquitetura do sistema.	<ul style="list-style-type: none">Requisitos analisados.Requisitos validados.Arquitetura do sistema.	M2

Plano do Projeto Versão 01 - 30/08/2016

Intermediária I	Construção do protótipo de determinados requisitos do sistema web e mobile, implementação, testes, validação e implantação.	<ul style="list-style-type: none"> Entrega de versões do sistema. 	M3, M4, M5, M6
Intermediária II	Construção do protótipo de determinados requisitos do sistema web e mobile, implementação, testes, validação e implantação.	<ul style="list-style-type: none"> Entrega de versões do sistema. 	M7, M8, M9
Final	Disponibilizar o sistema mobile e construir o relatório final de entrega do projeto.	<ul style="list-style-type: none"> Implantação do sistema mobile. Relatório final de entrega do projeto 	M10

5.1.1.2 Fases e Etapas

Fase Planejamento	
Etapas (iteração)	Objetivo/Conteúdo
Gerenciamento do Escopo	Garantir que o projeto inclui todo o trabalho necessário, para terminar o projeto com sucesso. Definir e controlar o que está incluso no projeto e o que não está.
Gerenciamento da Comunicação	Gerenciar as comunicações entre as partes interessadas no projeto.
Gerenciamento dos Recursos	Planejar os recursos humanos e materiais do projeto.
Gerenciamento Organizacional	Estabelecer os stakeholders do projeto que possam influenciar nas decisões relacionadas ao projeto.
Gerenciamento de Conflitos	Estabelecer como serão gerenciados os conflitos que poderão surgir no decorrer do projeto.
Gerenciamento de Tempo	Definir o ciclo de vida do projeto, suas fases e etapas.
Gerenciamento dos Custos	Elaborar a planilha de custos total do projeto.

Plano do Projeto Versão 01 - 30/08/2016

Gerenciamento da Qualidade	Definir como será estabelecida e acompanhada o plano de garantia da qualidade do projeto.
Gerenciamento dos Riscos	Estabelecer e acompanhar os riscos do projeto, as estratégias de mitigação e contingência.

Fase Inicial	
Etapa (iteração)	Objetivo /Conteúdo
Etapa I	Realizar a engenharia de requisitos do pacote que contempla dos requisitos de 1 a 13.
Etapa II	Realizar a engenharia de requisitos do pacote que contempla dos requisitos de 14 a 26.

Fase Intermediária I	
Etapa (iteração)	Objetivo/Conteúdo
Etapa I	O objetivo principal dessa iteração é a entrega dos requisitos 7, 8 e 9. A iteração é executada contemplando prototipação, implementação, teste, validação e implantação.
Etapa II	O objetivo principal dessa iteração é a entrega dos requisitos 1, 4 e 6. A iteração é executada contemplando prototipação, implementação, teste, validação e implantação.
Etapa III	O objetivo principal dessa iteração é a entrega dos requisitos 2, 3 e 5. A iteração é executada contemplando prototipação, implementação, teste, validação e implantação.
Etapa IV	O objetivo principal dessa iteração é a entrega dos requisitos 10, 11, 12 e 13. A iteração é executada contemplando prototipação, implementação, teste, validação e implantação.

Fase Intermediária II	
Etapa (iteração)	Objetivo/Conteúdo

Plano do Projeto Versão 01 - 30/08/2016

Etapa V	O objetivo principal dessa iteração é a entrega dos requisitos 14, 15, 16 e 20. A iteração é executada contemplando prototipação, implementação, teste, validação e implantação.
Etapa VI	O objetivo principal dessa iteração é a entrega dos requisitos 17, 18, 19, 21 e 23. A iteração é executada contemplando prototipação, implementação, teste, validação e implantação.
Etapa VII	O objetivo principal dessa iteração é a entrega dos requisitos 22, 24, 25 e 26. A iteração é executada contemplando prototipação, implementação, teste, validação e implantação.

Fase Final	
Etapa (iteração)	Objetivo/Conteúdo
Disponibilização do sistema mobile	Implantação e disponibilização do aplicativo em perfeito funcionamento.
Relatório final de entrega do projeto	Documentar o fechamento do projeto, com as lições aprendidas, estimativas de lucro e modificações a serem efetuadas nos próximos projetos.

5.1.2 Cronograma

Fases	Marcos	Datas
Planejamento	M1	13/09/2016
Inicial	M2	19/10/2016
Intermediária I	M3	20/10/2016
	M4	01/11/2016
	M5	11/11/2016
	M6	22/11/2016
Intermediária II	M7	30/11/2016

Plano do Projeto Versão 01 - 30/08/2016

	M8	06/12/2016
	M9	08/12/2016
Final	M10	12/12/2016

6. Escopo do Projeto

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Declara%C3%A7%C3%A3o%20do%20Escopo.pdf>

6.1 Escopo Negativo

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Declara%C3%A7%C3%A3o%20do%20Escopo.pdf>

6.2 Descrição do Produto

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Declara%C3%A7%C3%A3o%20do%20Escopo.pdf>

6.3 Gerenciamento do Escopo

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Gerenciamendo%20do%20Escopo.pdf>

7. Gerenciamento dos Recursos e Aquisições

O Gerenciamento de Recursos e Aquisições descreve de que forma serão utilizados e distribuídos os recursos para a execução do projeto.

7.1 Recursos Humanos

O Gerenciamento dos Recursos Humanos do projeto inclui os processos que organizam e gerenciam a equipe do projeto. A equipe é composta por pessoas com funções e responsabilidades atribuídas com foco no término do projeto. Para a execução do projeto de Salão Samarina, foi necessário a contratação dos respectivos profissionais, com conhecimentos específicos para desenvolver as responsabilidades com eficiência.

Plano do Projeto Versão 01 - 30/08/2016

Funções	Responsabilidade	Habilidades e Conhecimentos
Design	Desenvolvimento de protótipos de interface do sistema web e mobile.	<ul style="list-style-type: none"> • CSS • HTML • JavaScript • Adobe Fireworks
Analista de Sistemas	Documentação, análise e validação dos requisitos do sistema	<ul style="list-style-type: none"> • Arquitetura de Sistemas • UML
Desenvolvedor	Desenvolvimento de sistemas, realização de testes unitários	<ul style="list-style-type: none"> • UML • PHP • Android • Padrões de Projeto • MySql
Analista de Testes	Especificação e validação de requisitos e casos de testes	<ul style="list-style-type: none"> • UML • Arquitetura de Sistemas • Padrões de Projeto
Testador	Planejar e desenvolver testes a partir da análise funcional do sistema	<ul style="list-style-type: none"> • UML • PHP • Android • Padrões de Projeto • MySql
Analista de Implantação	Implantar o sistema, configurações e parametrizações, além de realizar treinamentos para o usuário no ambiente do cliente.	<ul style="list-style-type: none"> • MySql • Arquitetura do Sistema

7.1.1 Conhecimentos e Treinamento

Esta seção descreve os treinamentos e conhecimentos que serão necessários para a realização do projeto.

Treinamento	Realizar até	Critério de participação
Curso PHP Avançado orientado a objeto	Final da fase de Início, antes de iniciar o desenvolvimento do sistema.	Todos os desenvolvedores, incluindo os que já fazem parte do quadro efetivo da empresa.

7.2 Outros Recursos

Haverá a necessidade de aquisição de novas máquinas conforme será descrito na seção 6.3.3.2.

7.2.1 TI

Para o desenvolvimento do projeto serão utilizados os seguintes softwares e hardwares:

Software

- MySQL
- PHP PDO
- Astah Professional
- Sublime Text
- Workbench
- Adobe Fireworks
- Android Studio

Hardware

- Computador DELL (i7 2.0 GHz - HD 500GB)

7.2.2 Aquisição de Recursos de Hardware e Software

Os recursos de hardware e software a serem utilizados durante o projeto estão definidos na tabela abaixo:

Especificação	Quantidade	Justificativa/Comentário
Computador DELL(i7 2.0 GHz - HD 500GB)	[02]	Devido a contratação de desenvolvedores, será necessário a compra de mais dois computadores.

8. Gerenciamento dos Custos

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Gerenciamento%20dos%20Custos.pdf>

9. Gerenciamento da Comunicação

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Gerenciamento%20da%20Comunica%C3%A7%C3%A3o.pdf>



Projeto Samarina

Plano do Projeto Versão 01 - 30/08/2016



10. Gerenciamento da Qualidade

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/GerenciamentodeQualidade.pdf>

11. Gerenciamento dos Riscos

Link:

<https://github.com/AnaCecilia65/Projeto-de-Gerencia/blob/master/Gerenciamento%20dos%20Riscos.pdf>