#### Identificadores

# <u>Identificadores legais</u>

- Um identificador é um nome dado a uma variável, método, classe ou outro elemento do programa. Ele é usado para identificar e referenciar o elemento correspondente no código.
- Os identificadores são importantes porque eles são usados para nomear as propriedades, métodos e eventos que a classe expõe aos usuários.
- Tecnicamente, os identificadores legais devem ser compostos apenas de caracteres Unicode, números, símbolos de moedas e caracteres de conexão (como underscore).

### Identificadores

## Algumas regras importantes

- Os identificadores **devem começar** com uma letra (maiúscula ou minúscula), o símbolo underscore (\_) ou o símbolo cifrão (\$).
- Após o primeiro caractere, os identificadores **podem conter** letras (maiúsculas ou minúsculas), números, underscore (\_) ou o símbolo cifrão (\$).
- Os identificadores não podem conter espaços ou caracteres especiais como !,
   @, #, %, etc.
- Os identificadores **não podem** ser uma palavra-chave reservada da linguagem Java, como "public", "class", "int", "if", etc.
- Na prática, **não há limite** para o número de caracteres que um identificador pode conter.
- Os identificadores em Java são **case-sensitive**, produto e Produto são dois identificadores diferentes.

### Identificadores

## Lista de palavras-chaves Java

| abstract             | continue     | for        |
|----------------------|--------------|------------|
| assert               | default      | goto       |
| boolean              | do           | if         |
| break                | double       | implements |
| byte                 | else         | import     |
| case                 | ****<br>enum | instanceof |
| catch                | extends      | int        |
| char                 | final        | interface  |
| class                | finally      | long       |
| const                | float        | native     |
| * não usado          |              |            |
| ** adicionado em 1.2 |              |            |

| for        |
|------------|
| ±          |
| goto       |
| if         |
| implements |
| import     |
| instanceof |
| int        |
| interface  |
| long       |
| native     |

| new       |
|-----------|
| package   |
| private   |
| protected |
| public    |
| return    |
| short     |
| static    |
| **        |
| strictfp  |
| super     |
|           |

switch
synchronized
this
throw
throws
transient
try
void
volatile

while

Obs.: Aqui está uma lista de palavras-chave na linguagem de programação Java. Você não pode usar nenhum dos seguintes como identificadores em seus programas.

Fonte: https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/\_keywords.html

\*\*\* adicionado em 1.4
\*\*\*\* adicionado em 5.0