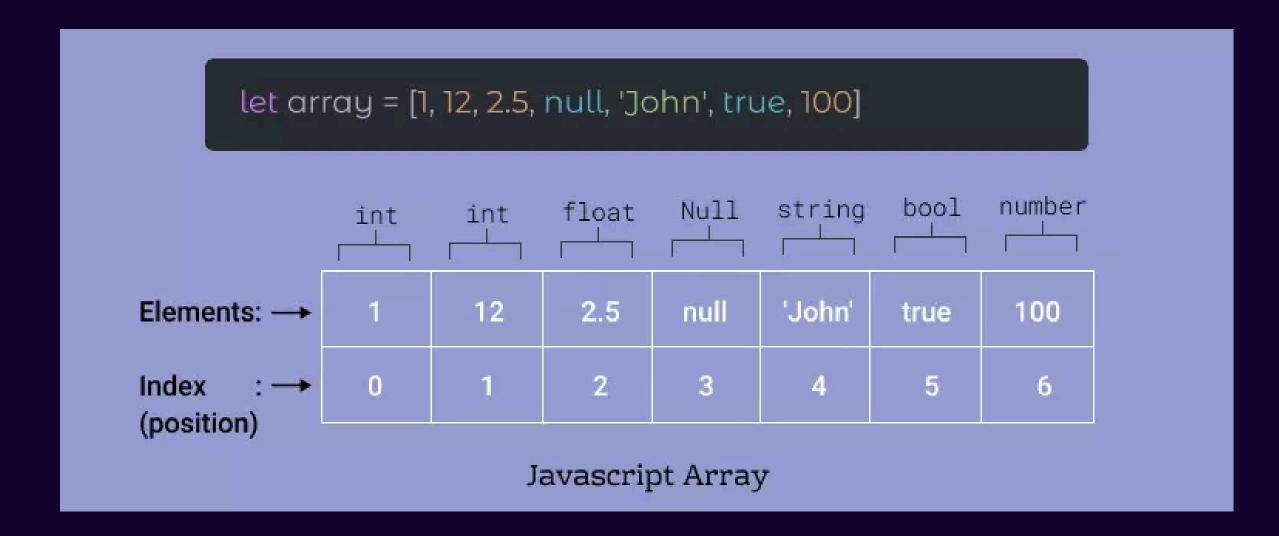




o que é?

O objeto Array do JavaScript é um objeto global usado na construção de 'arrays': objetos de alto nível semelhantes a listas.



MÉTODO MAPO

Utilizamos essa função para percorrermos um vetor e retornar outro novo vetor com as alterações necessárias. Nesse exemplo percorremos o vetor arr multiplicando seus valores por dois, assim gerando um novo vetor chamado newArr com os valores multiplicados.

```
const arr = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
const newArr = arr.map(item => item * 2)
console.log(newArr) //[2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20]
```

MÉTODO FILTERO

Utilizamos essa função para filtrar o conteúdo de um vetor. Nesse exemplo vamos filtrar todos os valores pares do vetor arr, assim gerando um novo vetor chamado newArr com os valores positivos filtrados.

```
const arr = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
const newArr = arr.filter(item => item % 2 === 0)
console.log(newArr) //[2, 4, 6, 8, 10]
```



Utilizamos essa função para reduzir uma vetor em uma única informação, geralmente um número, a função recebe uma variável acumuladora e o item da interação. Nesse exemplo vou somar os itens de um vetor.

```
const arr = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
const sum = arr.reduce((accumulator, item) => accumulator + item)
console.log(sum) //55
```



Utilizamos essa função para encontrar um item em um vetor. Nesse exemplo vou buscar um número em um vetor. Caso o item procurado não fosse encontrado o retorno seria undefined.

```
const arr = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
const found = arr.find((item) => item === 2)
console.log(found) //2
```

MÉTODO FINDINDEXI)

O método findIndex retorna o índice do primeiro elemento no array que satisfaz a função de teste fornecida. Caso contrário, -1 é retornado.

```
const arr = [1, 2, 3, 4, 5];
const foundIndex = arr.findIndex(item => item > 3);
console.log(foundIndex); // 3
```

MÉTODO SOMEQ

Utilizamos essa função para encontrar um item em um vetor, diferentemente da função find que retorna o item encontrado a função some retorna um resultado booleano, true se encontrou e false se não encontrou.

```
const arr = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
const found = arr.some((item) => item === 2)
console.log(found) //true
```

<u>MÉTODO FOREACH</u>()

O método forEach executa uma função para cada elemento do array.

```
const arr = [1, 2, 3, 4, 5];
arr.forEach(item => {
    console.log(item);
});
```

<u>MÉTODO EVERYO</u>

O método every testa se todos os elementos do array passam pelo teste implementado pela função fornecida. Retorna um booleano.

```
const arr = [1, 2, 3, 4, 5];
const allEven = arr.every(item => item % 2 === 0);
console.log(allEven); // false
```

MÉTODO FOR.. LOOP

O for loop é uma maneira tradicional de iterar sobre um array. Ele permite controlar explicitamente o índice e a condição de parada.

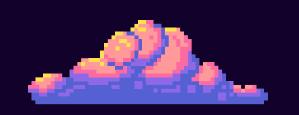
```
const arr = [1, 2, 3, 4, 5];
for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
    console.log(arr[i]);
}</pre>
```

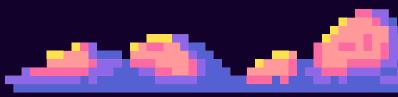
<u>MÉTODO FOR…OF LOOP</u>

O for...of loop é uma forma mais simples e moderna de iterar sobre os valores de um array.

```
const arr = [1, 2, 3, 4, 5];
for (const item of arr) {
    console.log(item);
}
```







GAME RULES

Utilize o método reduce para calcular a soma de todos os elementos do array.

Com a soma obtida, divida-a pelo número de elementos do array para obter a média.

Com a soma obtida, divida-a pelo número de elementos do array para obter a média.



