



HELLO WORLD



PROYECTO:

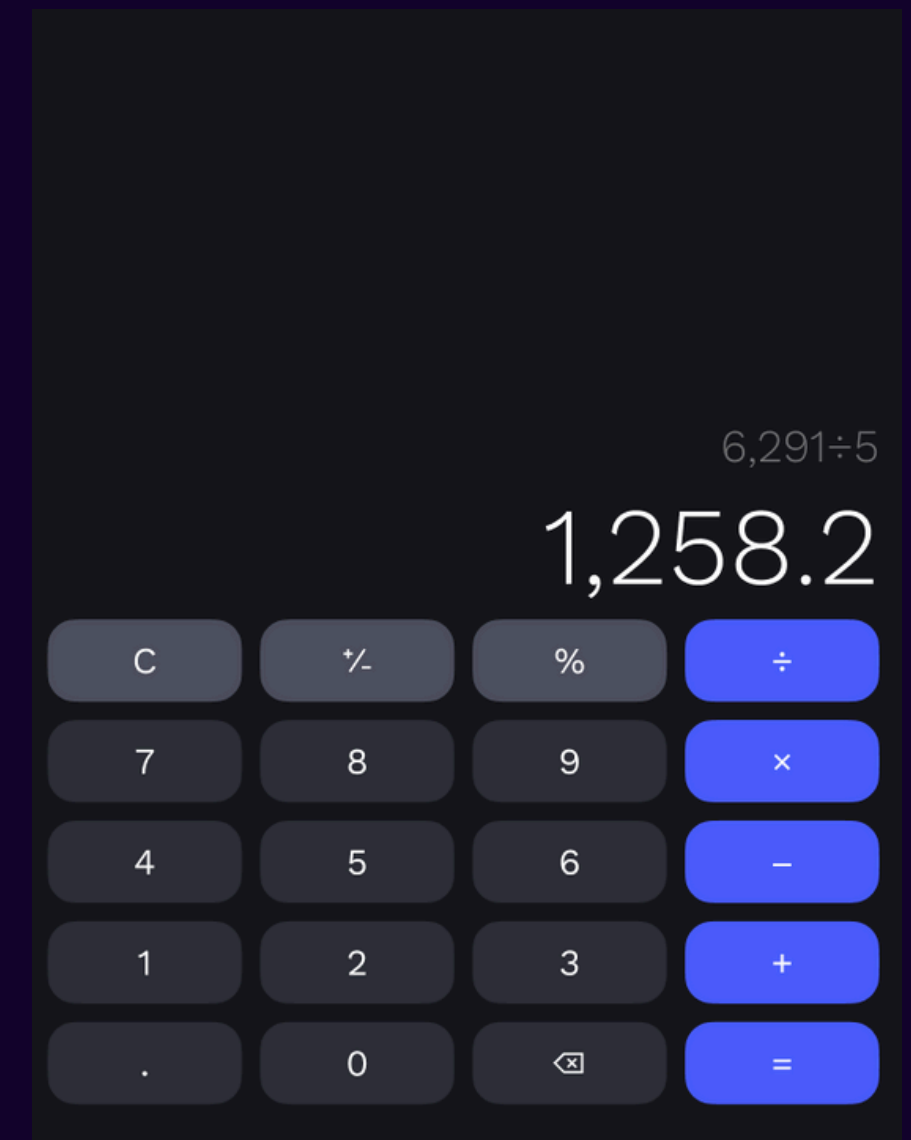
CALCULADORA

O PROBLEMA

Queremos criar uma calculadora funcional em nosso site. Ela será capaz de realizar as operações básicas de adição, subtração, multiplicação e divisão, além de incluir funcionalidades extras como limpar a tela e apagar o último número digitado. Vamos implementar isso tudo usando JavaScript para dar vida à interface que já está pronta em HTML e CSS.

Objetivos do Projeto

1. Capturar os cliques dos botões da calculadora: Precisamos fazer com que, ao clicar em um botão, o número ou símbolo correspondente apareça na tela da calculadora.
2. Realizar as operações matemáticas: Quando os usuários digitarem uma expressão matemática e pressionarem o botão "=", a calculadora deverá processar essa expressão e exibir o resultado.
3. Implementar funcionalidades adicionais:
 - Limpar a tela ("C").
 - Apagar o último dígito (botão com o ícone de delete).
 - Usar o botão "%" para trabalhar com porcentagens.
4. Exibir o resultado corretamente: O resultado deve ser mostrado na tela da calculadora de forma legível e correta, com ajustes para casos especiais como divisão por zero ou erros de sintaxe.





PASSOS PARA DESENVOLVER A CALCULADORA

1. Selecionar os Elementos do DOM: Primeiro, vamos identificar e selecionar os elementos do DOM que serão manipulados com JavaScript, como os botões e a tela da calculadora.
2. Adicionar Eventos de Clique: Para cada botão, vamos adicionar eventos de clique que capturam o valor do botão e o exibem na tela da calculadora.
3. Montar Expressões Matemáticas: À medida que os números e operadores são clicados, devemos construir a expressão matemática que será resolvida quando o botão "=" for pressionado.
4. Executar a Operação: Quando o botão "=" for pressionado, devemos avaliar a expressão matemática e exibir o resultado na tela.
5. Implementar Funcionalidades Extras:
 - a. Limpar a Tela: O botão "C" deve apagar toda a expressão ou resultado na tela.
 - b. Apagar o Último Dígito: O botão de delete deve remover o último caractere da expressão atual.
 - c. Calcular Percentual: O botão "%" deve realizar a conversão adequada para trabalhar com porcentagens.
6. Testar e Refatorar: Vamos testar todas as funcionalidades para garantir que a calculadora funcione conforme esperado. Refatoraremos o código para torná-lo mais claro e eficiente, se necessário.



EODRA

COCADA

EODRA

COCADA

MEUS CONTATOS:



27 99500-7495



<https://beacons.ai/prismatech>



producaoprismatech@gmail.com



Avenida Jerônimo Monteiro 145, Vitória





THANK
YOU