



# U X[periment] 1



Table des matières

1	Pédagogie.....	3
2	Version.....	3
3	Présentation du projet .....	3
3.1	Contexte .....	3
3.2	Objectifs.....	4
3.3	Description de l'existant.....	4
3.4	Critères d'acceptabilité du produit .....	4
4	Expression des besoins.....	4
4.1	Besoins fonctionnels.....	4
4.2	Besoins non fonctionnels.....	5
5	Contraintes .....	5
5.1	Coûts .....	5
5.2	Délais.....	5
5.3	Périmètre .....	5
5.4	Limites .....	6
5.5	Autres contraintes.....	6
6	Déroulement du projet .....	6
6.1	Planification .....	6
6.2	Plan d'assurance qualité.....	6
6.3	Documentation.....	6
7	Responsabilités .....	7
7.1	Maîtrise d'ouvrage .....	7
7.2	Maîtrise d'œuvre .....	7
7.3	Enjeux.....	7
8	Consignes pour les livrables.....	7
9	Conseils .....	8
10	Pour aller plus loin .....	8



## 1 PEDAGOGIE

Savoirs :

Connaissance des rôles et des fonctionnalités d'un système serveur

Savoir-faire techniques :

Inventorier et contrôler le paramétrage d'un serveur (matériel, périphériques et système d'exploitation)

Installation d'un hébergeur web sur un serveur Windows

## 2 VERSION

Date	Auteur	Version	Validateur	Description
15/11/2017	François-Xavier WAWRZYNIAK	1.0	Nicols MORICET	Rédaction initiale
13/12/2017	François-Xavier WAWRZYNIAK	1.1	Nicols MORICET	Ajout d'un contexte, des enjeux et de la consigne 6

## 3 PRESENTATION DU PROJET

### 3.1 Contexte

Nico&FX projet DevOps est un studio de développement de jeu vidéo fondé en 1996 et basé dans le Comté d'Orange, en Californie. Dès sa création, ce développeur est une division d'Inter Jeux divertissement et se spécialise dans le jeu vidéo de rôle. Les jeux sont généralement bien accueillis par le public (pas forcément rôliste) et sont assez diversifiés dans leur thématique.

Les membres de la société sont friands du jeu de rôle et cela peut se ressentir au travers des productions du studio, tels les titres TombeDehors et TombeDehors 2. Nico&FX projet DevOps s'est également rendu célèbre en éditant nombre de jeux vidéo à succès développés entre autres par BioMarchandise, la franchise La Porte de Baldurus en est l'un des plus parfaits exemples.

Nico&FX projet DevOps a fermé ses portes en décembre 2003. Une partie des employés a fondé le studio de développement Divertissement Obsidienne qui a continué à développer des jeux en partenariat avec BioMarchandise jusqu'au rachat de celui-ci par Art Electronique.

Cependant le site officiel du studio est remis en ligne le 23 août 2012 avec la mention « Nico&FX projet DevOps est de retour ». Surpris, d'anciens employés réagissent à la nouvelle, le fondateur du studio WAWRZYNIAK François-Xavier déclare à JeuxVideoPaperasse n'être au courant de rien, MORICET Nicolas affirme sur Twitter ne pas être impliqué dans le projet. Il semblerait que la maison mère Inter Jeux Divertissement soit à l'origine de cette renaissance.

Dans le cadre d'un laboratoire ITSTART U X[periment], les clients (Nico & FX projet DevOps) souhaitent avoir un site internet leurs permettant de calculer de façon automatique leurs plage d'adresse IP.

### 3.2 Objectifs

Les objectifs sont de fournir une relation client-serveur, le pc client devra se connecter au serveur afin d'atteindre la page html permettant le calcul de façon automatique d'une plage d'adresse ip.

### 3.3 Description de l'existant

Vous possédez vos compétences techniques en informatique, l'aide du/des formateur(s) et vos pcs. (Les formateurs ne seront pas responsables des problèmes techniques de vos machines)

### 3.4 Critères d'acceptabilité du produit

La solution sera validée si : le pc client peut se connecter via navigateur internet sur le pc serveur afin d'afficher une page web permettant le calcul d'adressage ip.

## 4 EXPRESSION DES BESOINS

### 4.1 Besoins fonctionnels

Les clients veulent une page web hébergée sur un serveur en local pour calculer des plages d'adresse ip.

(Outil : la bête à cornes)

- A qui rend elle service ? Les clients web
- Sur quoi agit-elle ? des données inscrites par les client web
- Dans quel but ? calculer une plage d'adresse ip

Listes des besoins exprimés :

- Création d'une page web
- Création d'une application simple pour le calcul d'adressage ip
- L'utilisateur pourra rentrer une adresse ip

## 4.2 Besoins non fonctionnels

- Déploiement Windows Server
- Installation rôle IIS
- L'application de calcul d'adresse ip :
  - L'utilisateur pourra rentrer un masque sous réseau (notation CIDR)
  - Un bouton permettra de lancer le calcul
  - Les résultats seront :
    - L'identifiant réseau
    - Le masque sous-réseau
    - L'adresse de Broadcast
    - La première adresse attribuable à un hôte
    - La dernière adresse attribuable à un hôte
    - Le total des adresse ip attribuables à un hôte
    - L'identification de la classe

## 5 CONTRAINTES

### 5.1 Coûts

Pas de budget définit

### 5.2 Délais

Début : 14/12/2017

Fin : 22/12/2017

### 5.3 Périmètre

Pc serveur- Pc client

## 5.4 Limites

Vous utiliserez un serveur Windows 2016 ou 2012 R2 pour héberger votre page web

## 5.5 Autres contraintes

N/A

# 6 DEROULEMENT DU PROJET

## 6.1 Planification

Début : 14/12/2017

Fin : 22/12/2017

Livrables :

- Listes des tâches
- Maquette fonctionnelle
- Schéma réseau (sous Visio)
- Dossier d'architecture technique + explications
- Manuel technique IIS

## 6.2 Plan d'assurance qualité

Vous pouvez faire évoluer votre solution en faisant appel au client.

## 6.3 Documentation

Rédaction d'un manuel technique afin d'installer le rôle IIS sur un serveur Windows 2016 ou Windows 2012 R2

## 7 RESPONSABILITES

### 7.1 Maîtrise d'ouvrage

Le(s) formateur(s) IMIE.

### 7.2 Maîtrise d'œuvre

Les apprenants ITSTART 10.

### 7.3 Enjeux

C'est un nouveau départ pour Nico&FX DevOps Projet studio, c'est à vous de définir les nouvelles règles de culture d'entreprise de cette jeune pousse à travers votre travail. **Soyez discret et ne parler à personne de ce projet**, la communication sur le retour du studio est très importante pour les clients. Ils comptent faire un effet WOW pour leur retour.

## 8 CONSIGNES POUR LES LIVRABLES

1. Vous rendrez votre travail de groupe sous le format 7zip dans une archive compressée au maximum :

1<sup>ère</sup> et dernière lettre du 1nom + \_ + 1<sup>ère</sup> lettre du 1prénom + \_ + 1<sup>ère</sup> et dernière lettre du 2nom + \_ + 1<sup>ère</sup> lettre du 2prénom

Exemple :

De Riv Geralt + De Vengerberg Yennefer + Chivay Zoltan (si vous chercher ce sont des personnages de the Witcher 3 : Wild Hunt un jeux vidéo développé par le studio polonais CD Projekt)

DRV\_G\_DVG\_Y\_CY\_Z.7zip

2. Vos documents .docx seront sous la police opendyslexic **taille 11 minimum et seront nommé de façon logique !!!**
3. Votre schéma réseau se nommera : Schema\_Reseau sous le format .vsdx
4. Vous rendrez vos travaux dans un seul courriel au formateur, via une archive de classe compressée au maximum au format : ITS1\_UXperiment.7zip.
5. Le 22/12/2017 Vous présenterez votre maquette fonctionnelle au formateur, vous devrez être préparés :
  - a. Organiser vos passages devant le(s) client(s) et votre temps de passage, n'oublier pas les temps de pauses.
  - b. Faites un petit cahier de recettage (cahier de test à dérouler le jour j) afin d'avoir votre propre batterie de test.
  - c. Si vous n'êtes pas prêt les formateurs dérouleront leurs cahiers de recettage ainsi que leurs batteries de test.

6. Si vous ne respectez pas les consignes ou les enjeux, votre équipe sera disqualifiée de l'appel d'offre et aucune signature ne sera possible pour la validation de votre projet. Cela aura pour conséquence un 0 pour votre TP.

## 9 CONSEILS

1. Former des groupes de travail
2. Passer en mode projet (gestion d'équipe, temps de travail, attitude professionnelle, strict mais sympa)
3. Lisez ensemble la totalité du document

[https://technet.microsoft.com/fr-fr/library/hh831515\(v=ws.11\).aspx](https://technet.microsoft.com/fr-fr/library/hh831515(v=ws.11).aspx)

<https://support.microsoft.com/fr-fr/help/323972/how-to-set-up-your-first-iis-web-site>

[https://technet.microsoft.com/fr-fr/library/ff710471\(v=ws.10\).aspx](https://technet.microsoft.com/fr-fr/library/ff710471(v=ws.10).aspx)

<https://www.it-connect.fr/installer-iis-sous-windows-server-2008-r2/>

<https://www.it-connect.fr/creer-un-site-web-sous-iis-8/>

<https://www.it-connect.fr/installer-wordpress-sous-iis-8/>

N'oubliez pas c'est Noël, organisez un petit repas le midi avec les formateurs référents ça leur fera plaisir.



## 10 POUR ALLER PLUS LOIN

- Installer WordPress est faire un beau site.
- Ajouter la fonction calcul de subnetting à votre application.