



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DO RIO GRANDE DO NORTE
Campus Parnamirim**

CURSO TÉCNICO INTEGRADO DE INFORMÁTICA

PROJETO INTEGRADOR – 3º ANO

PROJETO INTEGRADOR

DATIVA

“O ATO DE DOAR”

Parnamirim/RN

2017

ANA ELOISE DA SILVA ROCHA
CIBELLY PATRÍCIA DE LIMA PENNA E COSTA
EROS DIAS GUERRA

PROJETO INTEGRADOR

DATIVA

“O ATO DE DOAR”

Orientador: Prof. M.e. João Maria Araújo do Nascimento.
Co-orientadora: Prof^a. M.e. Lúcia de Fátima Vieira da Costa.

Parnamirim/RN 2017

ESCOPO DO APLICATIVO

Qualquer entidade beneficente que esteja buscando por um doador precisa ter em mente que a ajuda da tecnologia na atualidade pode mostrar-se essencial para alcançar tal objetivo. Afinal, a tecnologia permite mais resultados, enquanto, por outro lado, minimiza o esforço de ambos na conquista de seus desejos. Imagine, por exemplo, o quão exaustivo seria expor todas as necessidades de uma instituição sem o apoio de algum meio de comunicação? Ou o quão dificultoso seria para um provável doador entender e suprir esta necessidade sem alguém que o nortearasse devidamente? Em todo o Brasil, lidam-se diariamente com situações deste aspecto. É preciso que tenhamos o mínimo de organização para sermos produtivos nestes quesitos que planam em uma temática demasiadamente delicada. Por estes motivos, uma solução móvel que auxilia entidades e doadores a melhorarem sua comunicação é a melhor opção para assegurar que exista um contato. Ao compreender os aspectos críticos dos esforços de ambos os lados em comprometerem-se com uma atividade beneficente e facilitar as melhores práticas a partir de um aplicativo móvel seguro, o processo de encontro torna-se mais ágil, eficaz e simples.

O usuário do aplicativo deve ser capaz de acessar informações de maneira rápida e simples. E isso significa acessar conteúdo, estatísticas, quantidade de entidades ao seu redor, informações como o seu histórico, e muito mais. Um aplicativo como o nosso, precisa ajudar ativamente no desenvolvimento das relações entre entidade e doador e para isso, é preciso encontrar facilmente essas informações na solução móvel, caso contrário não haverá sentido em usar um aplicativo que não pode oferecer respostas quando mais precisam delas. Quando reunimos todas as aplicações críticas para coordenar a rotina do usuário, como agendar, alertas, e-mails e outras funcionalidades, tornamos a comunicação entre ambos no processo mais simples e prático.

Com o poder de versatilidade de suas aplicações, deve-se integrar seu aplicativo com outras ferramentas, utilizando por exemplo, a sua localização para encontrar seus clientes mais próximos. A verdade é que o nosso aplicativo não deve trabalhar sozinho, pois depende de vários fatores externos que facilitem o seu funcionamento, como a presença das entidades. Por isso é preciso encontrar o equilíbrio entre funcionalidade e rigidez, resultados e processos para que o nosso aplicativo não seja completamente descartado pelos usuários.

O aplicativo consistirá em uma tela de abertura que conterá a logo do aplicativo e um breve resumo sobre sua funcionalidade e objetivo, também conterá um botão para onde será direcionado para os tipos de entidades que contem no aplicativo, nessa próxima tela haverá um botão para cada tipo de entidade, clicando em qualquer um desses botões você será endereçado para outra tela que conterá uma lista com instituições que se encaixam na sua devida categoria, assim você poderá escolher a instituição que quer ajudar.

Ao clicar na instituição da sua preferência irá ser aberta uma tela onde conterá informações sobre a entidade desejada e um botão que quando clicado mostrará uma lista de coisas que a instituição necessita no momento.

Link do esboço das telas e funcionamento do aplicativo:

<https://creator.ionic.io/share/362f70092163>