

Atividade Prática Fundamentos de Design de Sistemas

App Exploração Global

Protótipos de baixa e média fidelidade

2023-A2

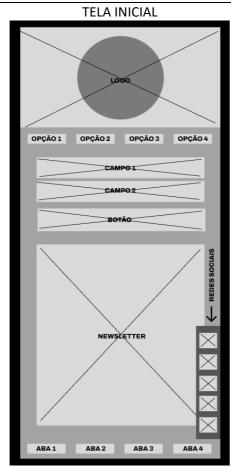
ANA FLÁVIA TEIXEIRA PEREIRA RU 4378947

App Exploração Global

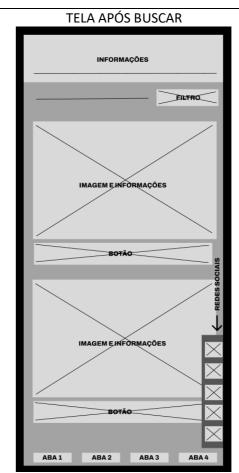
Protótipos de baixa e média fidelidade

O aplicativo em desenvolvimento será para uma empresa de turismo que oferece diversos serviços, como: passagens áreas, atividades turísticas, acomodações, etc. Tendo como principal fator a objetividade e agilidade nos processos de reserva.

Apresentação do protótipo de baixa fidelidade

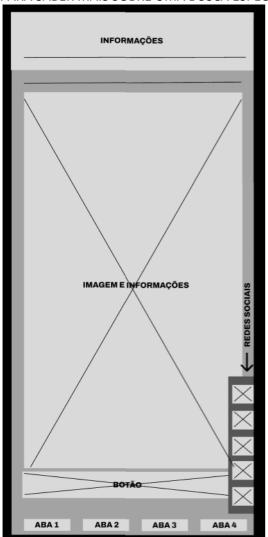


Nessa primeira imagem temos a tela inicial com o foco de já exibir as opções do aplicativo e também a opção de cadastramento no newsletter.

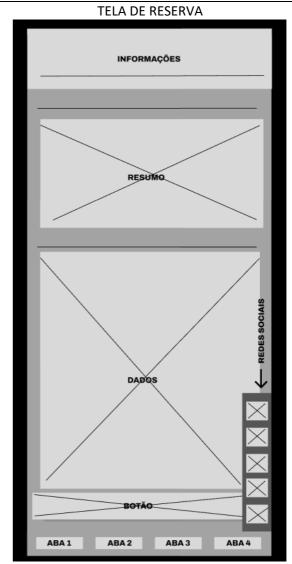


Na segunda imagem temos a tela padrão para quando é feita uma pesquisa, tendo as informações do que foi pesquisado e a opção de saber mais sobre, e também a opção de retornar para o início.

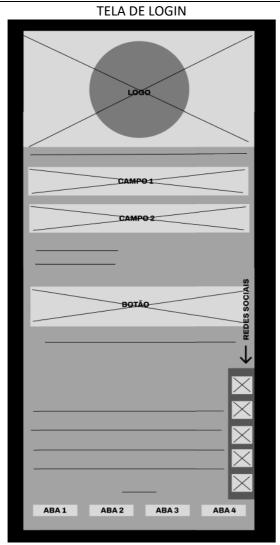
TELA PARA SABER MAIS SOBRE UMA BUSCA ESPECIFICA



Terceira tela é a padrão de quando escolhe ver mais sobre o destino, passagem, et.

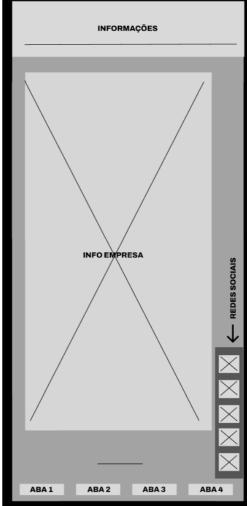


Quarta tela é a padrão para fazer as reservas.



Quinta tela é a padrão de login ou para fazer um cadastro caso não seja ainda cadastrado.

TELA INFORMAÇÕES DA EMPRESA



Sexta e ultima tela é a padrão para informações da empresa.

Apresentação do protótipo de média fidelidade

