

## **ATIVIDADES EXTENSIONISTAS**

### **Proposta de Tema / Relatório Final**

#### **Curso**

- ☐ Bacharelado em Engenharia da Computação
- ☐ Bacharelado em Engenharia de Software
- ☒ CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- ☐ CST em Banco de Dados
- ☐ CST em Ciência de Dados
- ☐ CST em Desenvolvimento Mobile
- ☐ CST em Gestão da Tecnologia da Informação
- ☐ CST em Jogos Digitais
- ☐ CST em Redes de Computadores

#### **Disciplina**

- ☒ Atividade Extensionista I: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Levantamento
- ☐ Atividade Extensionista II: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Projeto
- ☐ Atividade Extensionista III: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Análise
- ☐ Atividade Extensionista IV: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Implementação

#### **Etapa**

- ☐ Validação da proposta
- ☒ Trabalho final

## **Aluno(s) e RU(s)**

<b>Aluno</b>	<b>RU</b>
Ana Flávia Teixeira Pereira	4378947

## **Título**

Comunidade solidária: Ajude e receba ajuda

## **Setor de Aplicação**

O projeto será aplicado em nível municipal, com foco em grupos religiosos, escolas e casas de ajuda (Idosos, crianças, dependentes químicos etc.).

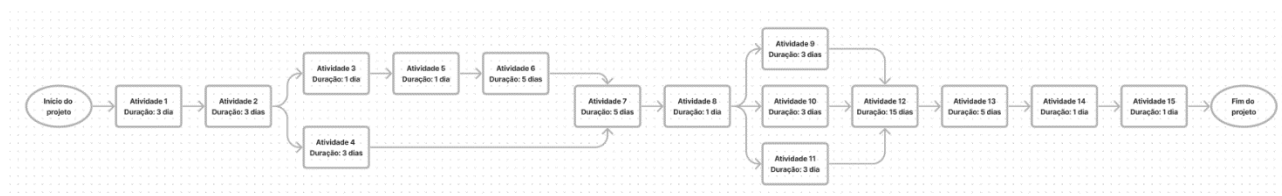
## **Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)**

- ( x ) 01. Erradicação da pobreza
- ( x ) 02. Fome zero e agricultura sustentável
- ( x ) 03. Saúde e bem-estar
- ( x ) 04. Educação de qualidade
- ( ) 05. Igualdade de gênero
- ( ) 06. Água potável e saneamento
- ( ) 07. Energia limpa e acessível
- ( ) 08. Trabalho decente e crescimento econômico
- ( ) 09. Indústria, inovação e infraestrutura
- ( ) 10. Redução das desigualdades
- ( ) 11. Cidades e comunidades sustentáveis
- ( ) 12. Consumo e produção responsáveis
- ( ) 13. Ação contra a mudança global do clima
- ( ) 14. Vida na água
- ( ) 15. Vida terrestre
- ( ) 16. Paz, justiça e instituições eficazes
- ( ) 17. Parcerias e meios de implementação

## Objetivos

1. Ampliar o alcance do auxílio comunitário
2. Fortalecer o senso de comunidade
3. Promover solidariedade
4. Implementar um acesso e processo prático de pedir/fornecer ajuda
5. Facilitar a coordenação e distribuição de recursos

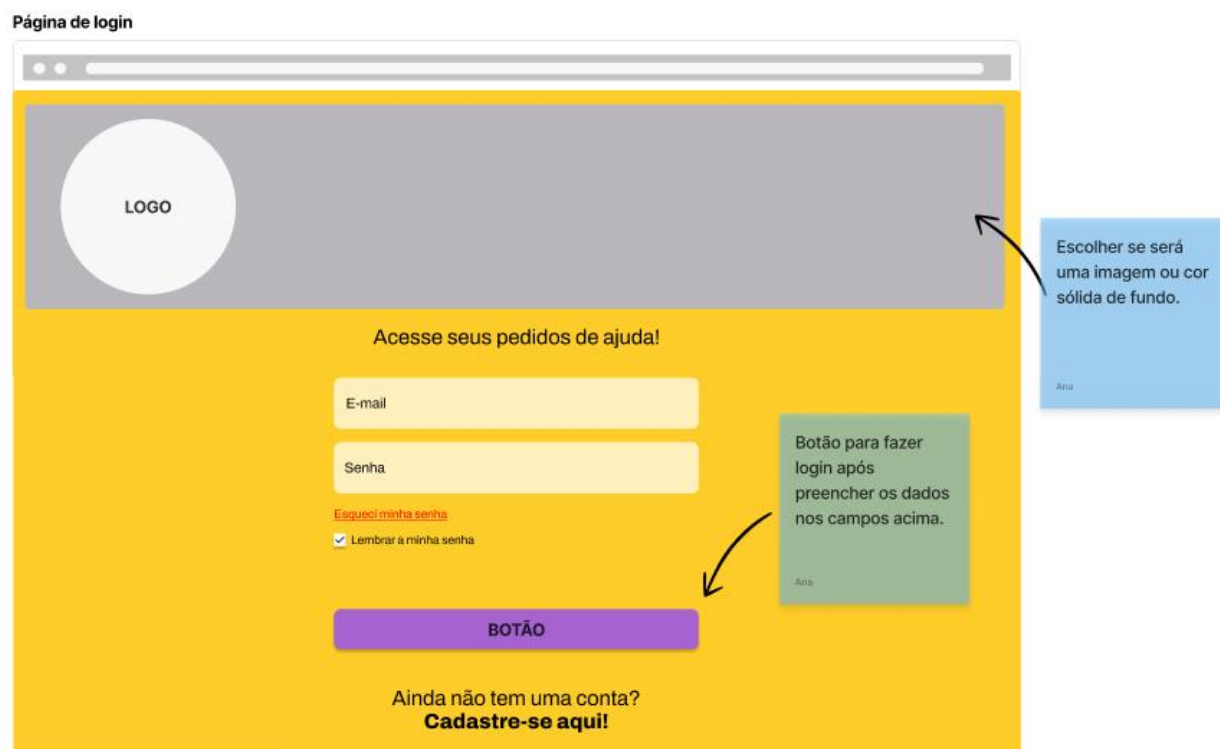
## Metodologia

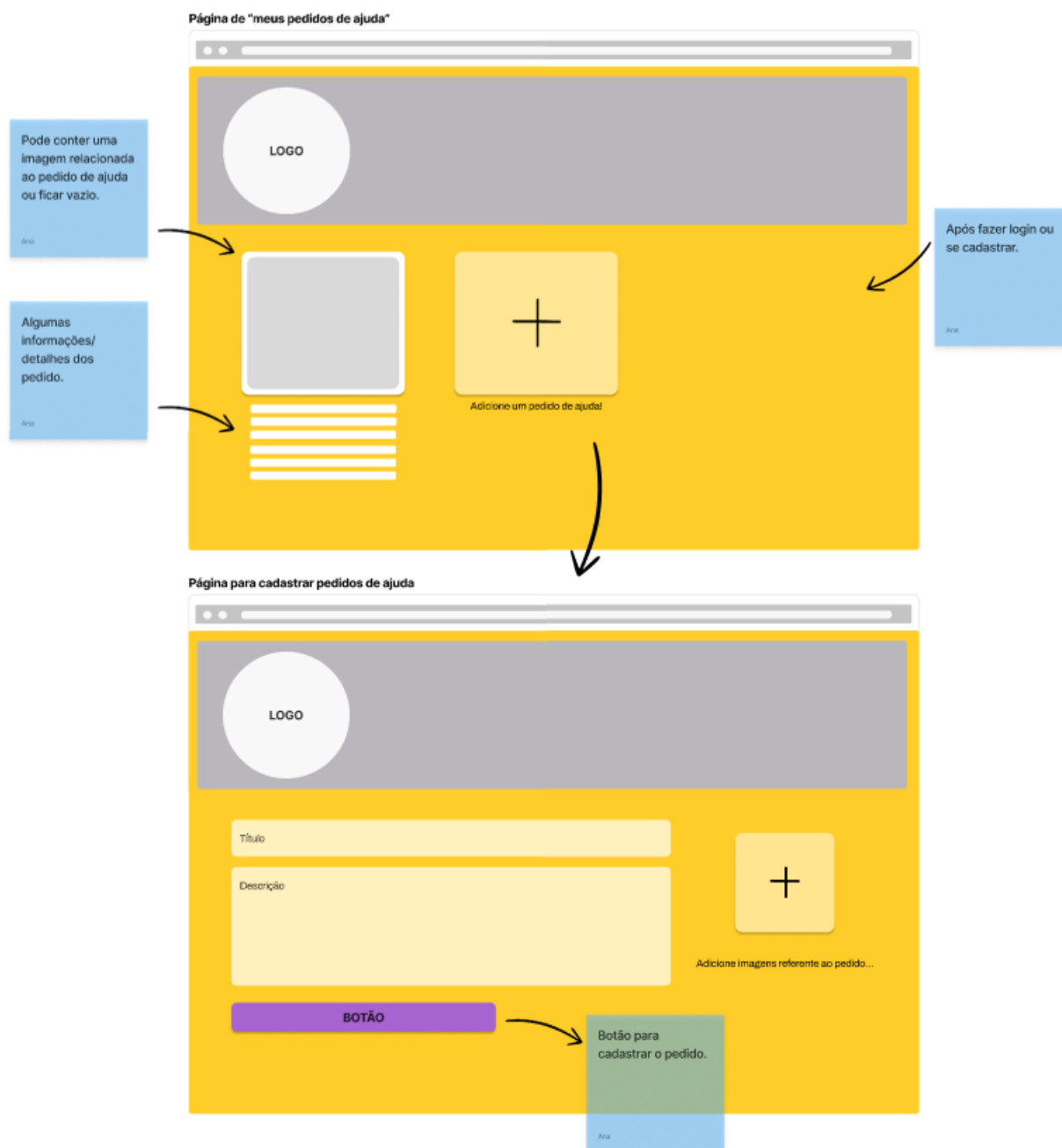


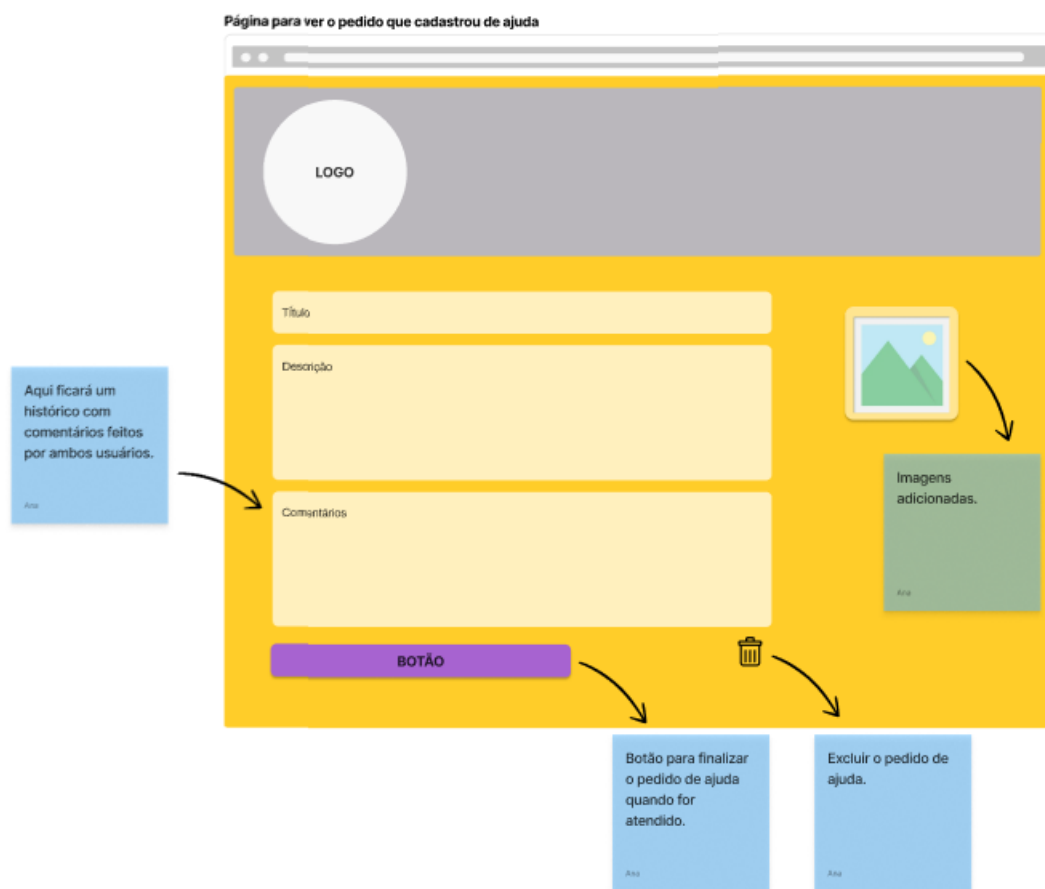
Atividades:

- 1- Leitura do modelo de projeto
- 2- Levantamento de dados para o projeto
- 3- Escolha do tema
- 4- Escolha do formato (site, app, curso etc.)
- 5- Ver em qual ODS se encaixa o tema
- 6- Escolha do título e setor de aplicação
- 7- Listar objetivos
- 8- Levantamento do que precisava definir do site
- 9- Definir como seria o design do site
- 10- Definir quais funções teria o site
- 11- Definir como seria usado pelas pessoas (fluxo)
- 12- Criação dos protótipos
- 13- Montar os resultados para o trabalho final
- 14- Criação do diagrama
- 15- Fazer as considerações finais

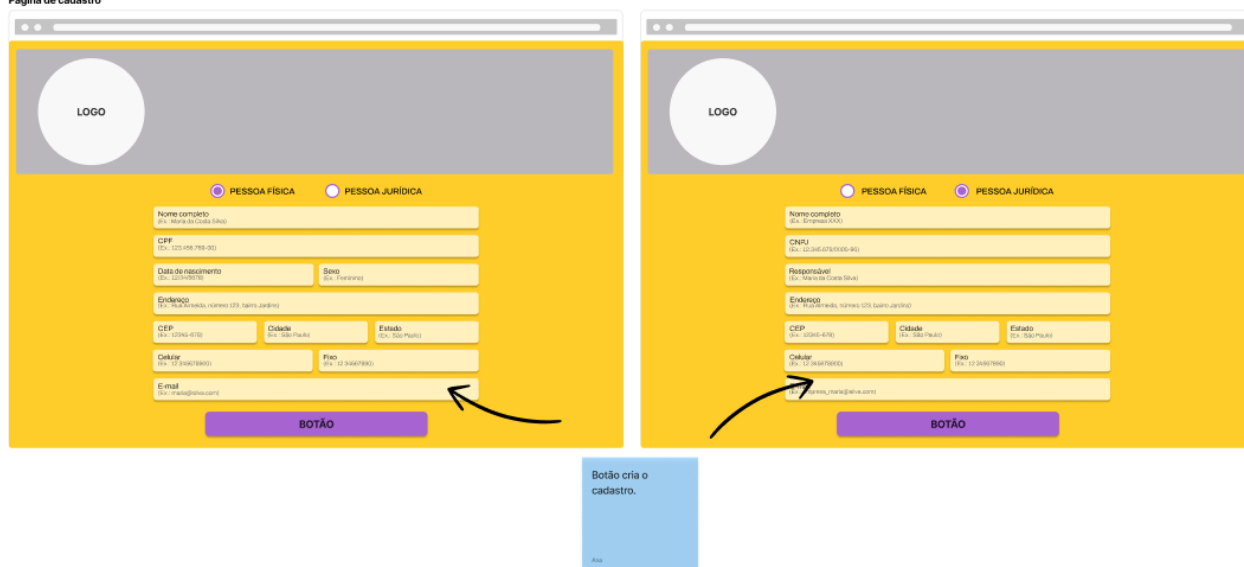
## Resultados Esperados/Obtidos

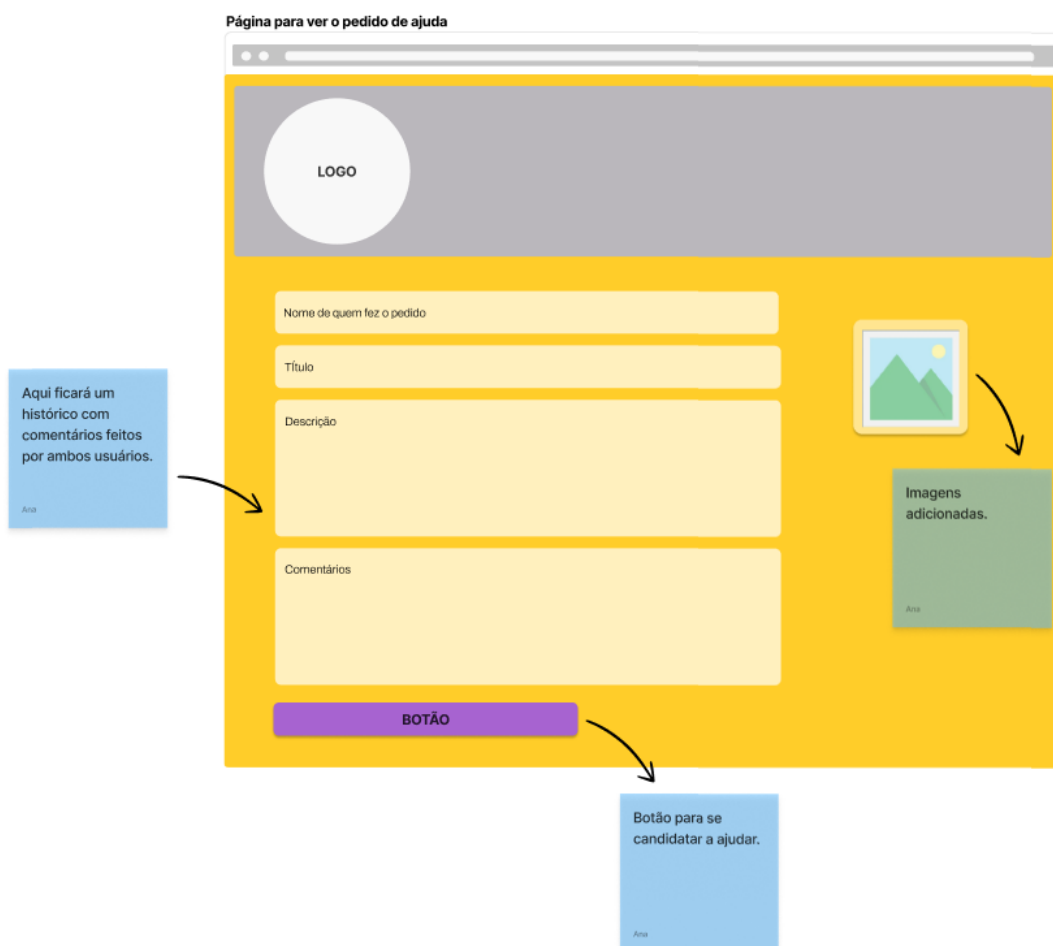
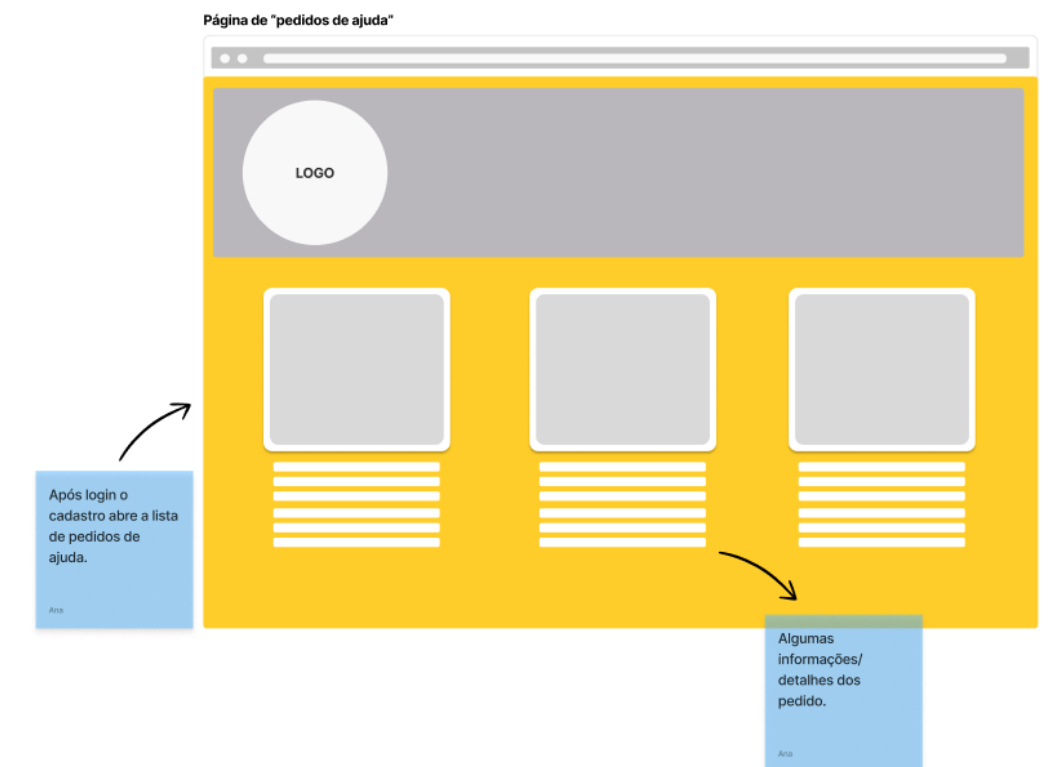




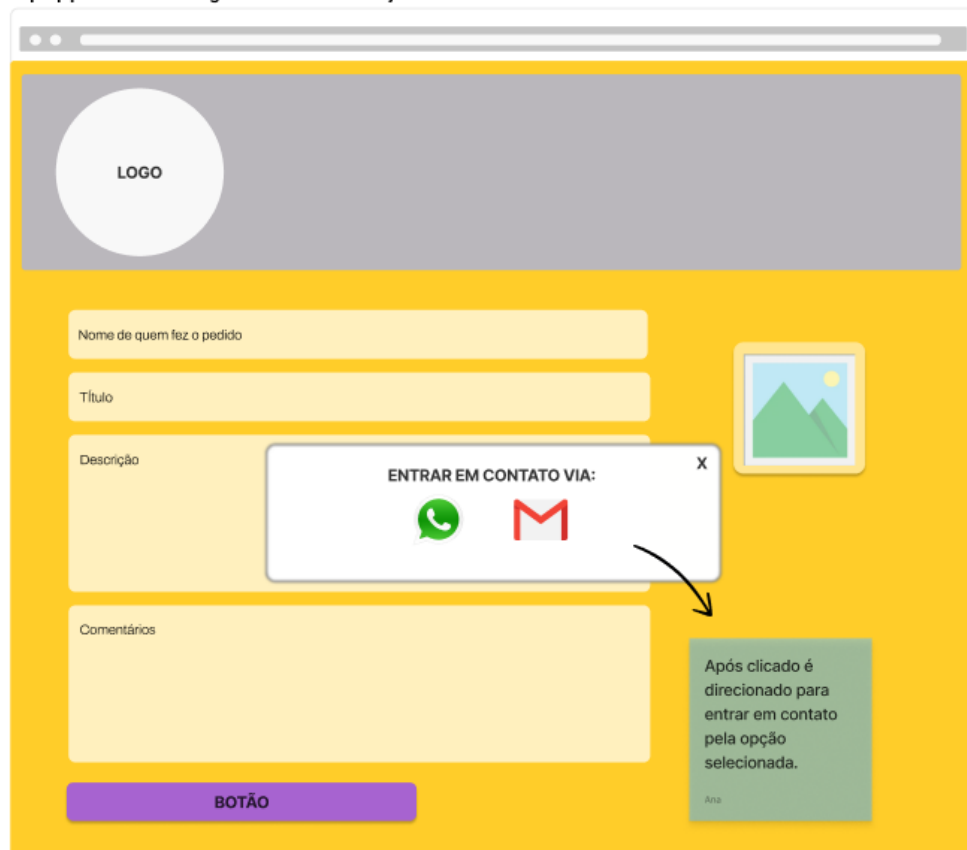


Página de cadastro





Pop-up para enviar mensagem com interesse de ajudar



The image shows a Figma prototype of a contact form. The form is set against a yellow background and includes a grey header with a circular 'LOGO' placeholder. The form fields are: 'Nome de quem fez o pedido', 'Título', 'Descrição', and 'Comentários'. A purple 'BOTÃO' is at the bottom. A white pop-up titled 'ENTRAR EM CONTATO VIA:' is overlaid on the 'Descrição' field, featuring WhatsApp and Email icons. An arrow points from the pop-up to a green text box that reads: 'Após clicado é direcionado para entrar em contato pela opção selecionada.' A small 'Ana' label is at the bottom of this box. A small image placeholder is on the right side of the form.

Link com todos os protótipos ligados:

<https://www.figma.com/file/wcOZUOpRSKJ5JXjwdi4JVva/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=tJEY6ATc0QWeQa3p-1>

## Considerações Finais

- 1- Aprendizado do que é a ODS pois não tinha conhecimento da mesma
- 2- Dificuldade em escolher em qual área iria aplicar o projeto
- 3- Dificuldade em encontrar algo parecido já existente do mesmo tipo de projeto que escolhi fazer para ter ideias/exemplos de pesquisa