Unidade III: Estruturas de Dados Básicas com Alocação Sequencial - Fila

Prof. Max do Val Machado



Instituto de Ciências Exatas e Informática Curso de Ciência da Computação

Introdução

 As filas são um Tipo Abstrato de Dados (TAD) no qual o primeiro elemento que entra é o primeiro a sair

First In, First Out (FIFO)

 Tem basicamente os métodos de inserir (enfileirar) e remover (desenfileirar)

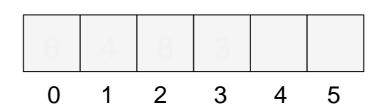
Exemplos

Dado o código da lista (métodos II, IF, I, RI, RF e R), como podemos alterá-lo para criarmos uma fila? Apresente as duas soluções possíveis e mostre a desvantagem de cada uma

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

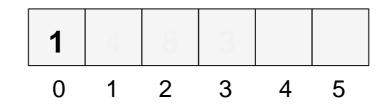
- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:



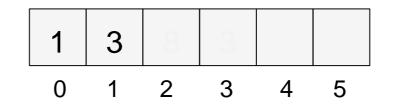
- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:



- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:



- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:

1	3	5	7		
0	1	2	3	4	5

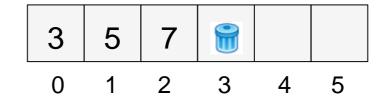
Segunda solução

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

eficiente)

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:



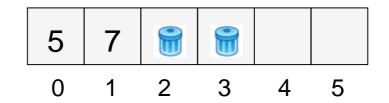
Segunda solução

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

eficiente)

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

remoções teremos:



Segunda solução

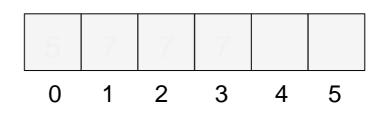
Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

eficiente)

Segunda remoção: Retorna o 3 e move todos os demais

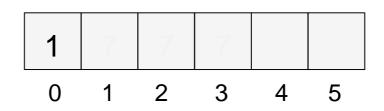
Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas



Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

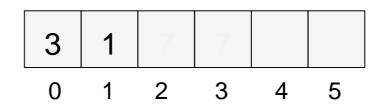
- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas



Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

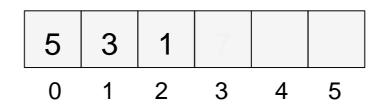
- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas



Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas



Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

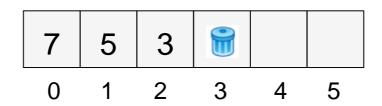
Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Na primeira remoção, retiramos o número 1

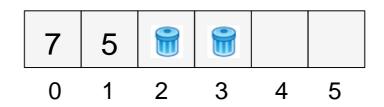
- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas



Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Na segunda remoção, retiramos o número 3

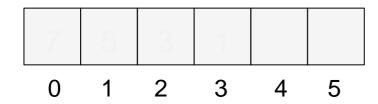
- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
 - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas

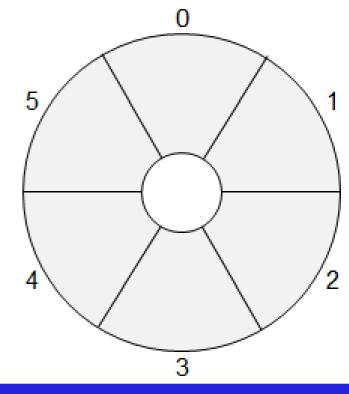


Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

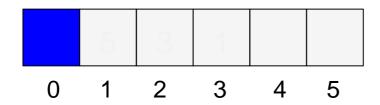
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

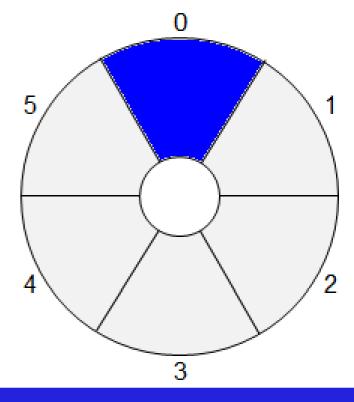




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

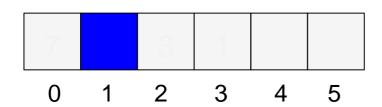
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

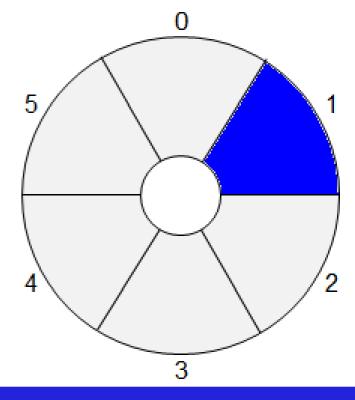




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

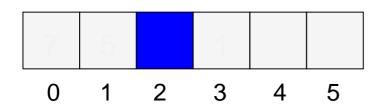
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

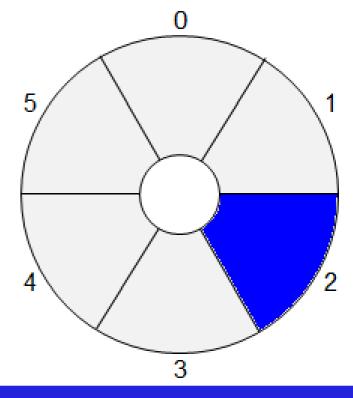




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

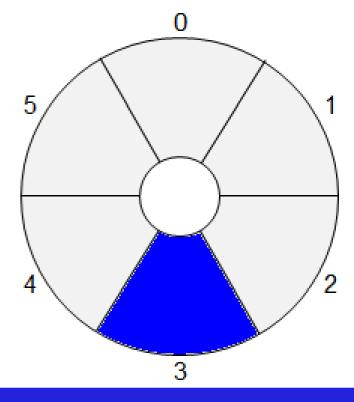




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

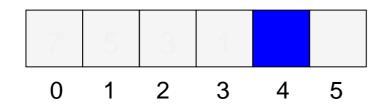
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

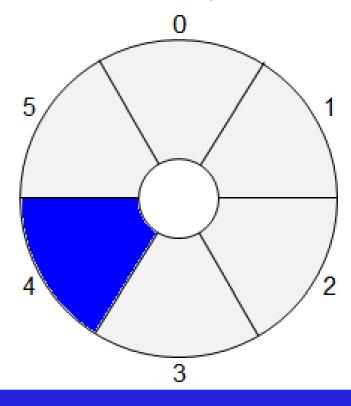




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

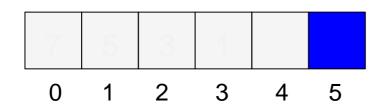
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

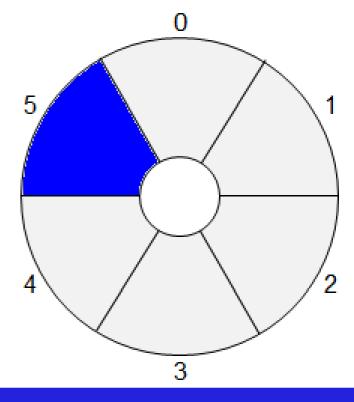




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

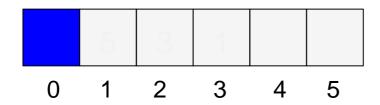
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

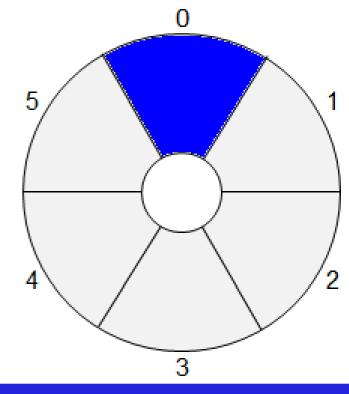




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

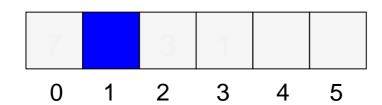
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

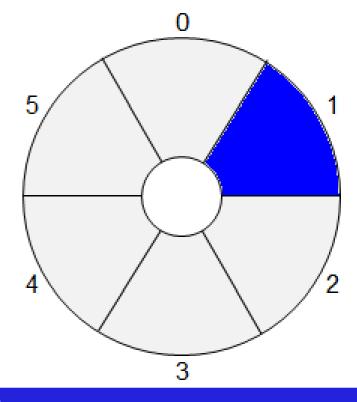




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

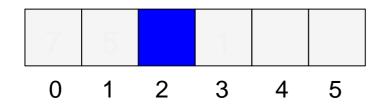
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

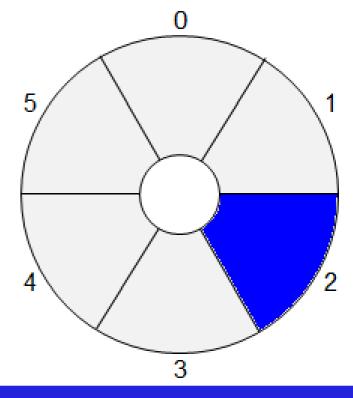




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

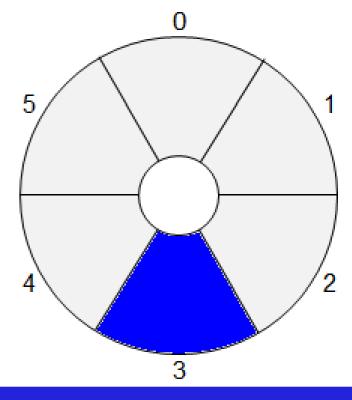




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

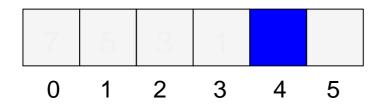
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

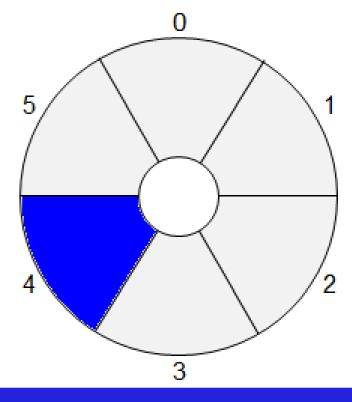




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

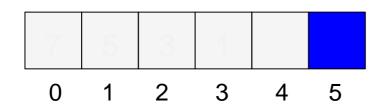
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

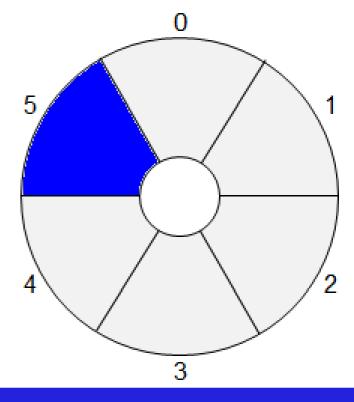




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

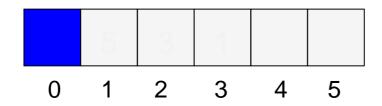
Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,

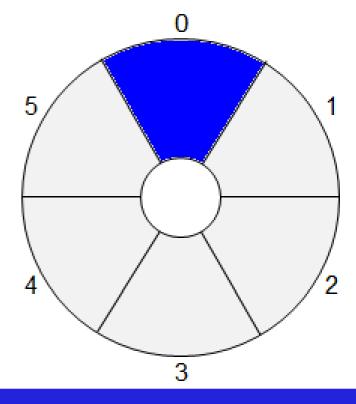




Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição,





Exercício

$$93\%5=3$$

$$98\%5 = 3$$

Exercício

Faça o quadro de memória do programa abaixo

```
n = 0;

n = (n + 1) % 5;

n = (n + 1) % 5;
```

```
class Fila {
 int[] array;
 int primeiro, ultimo;
 Fila () {
    this(5);
  Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 void inserir(int x) { ... }
  int remover() { ... }
 void mostrar (){ ... }
```

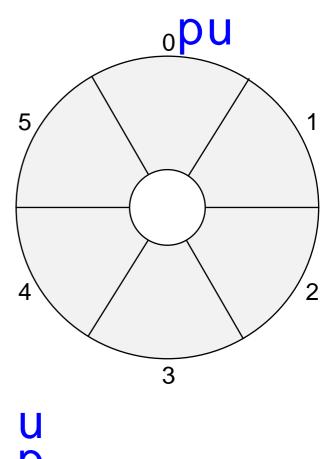
```
class Fila {
 int[] array;
 int primeiro, ultimo;
 Fila () {
   this(5);
 Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 void inserir(int x) { ... }
 int remover() { ... }
 void mostrar (){ ... }
```

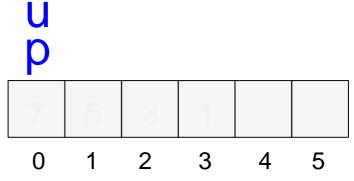
```
class Fila {
 int[] array;
 int primeiro, ultimo;
 Fila () {
   this(5);
 Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 void inserir(int x) { ... }
 int remover() { ... }
 void mostrar (){ ... }
```

```
class Fila {
 int[] array;
 int primeiro, ultimo;
 Fila () {
   this(5);
  Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 void inserir(int x) { ... }
 int remover() { ... }
 void mostrar (){ ... }
```

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M() Vamos reservar uma unidade a mais, contudo, nossa fila caberá somente a quantidade solicitada

```
class Fila {
 int[] array;
 int primeiro, ultimo;
  Fila () {
   this(5);
  Fila (int tamanho){
    array = new int[tamanho+1];
    primeiro = ultimo = 0;
 void inserir(int x) { ... }
 int remover() { ... }
 void mostrar (){ ... }
```



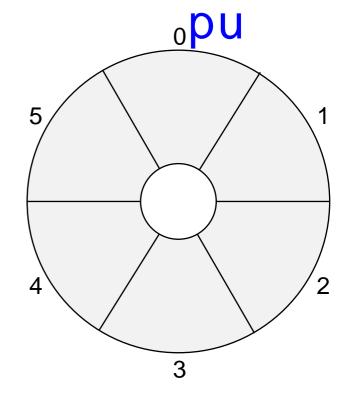


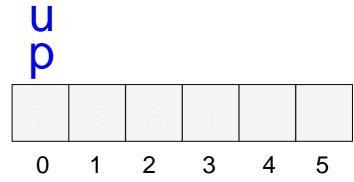
```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





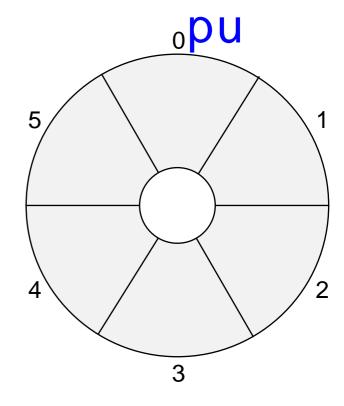
```
//Inserir(1)

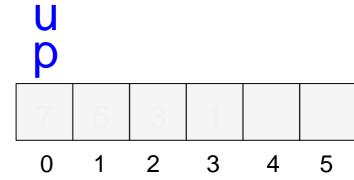
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 0 + 1 % 6 == 0
```

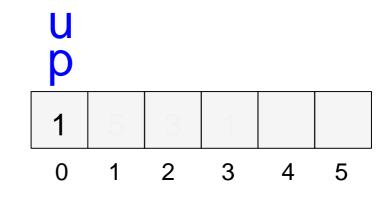




```
//Inserir(1)

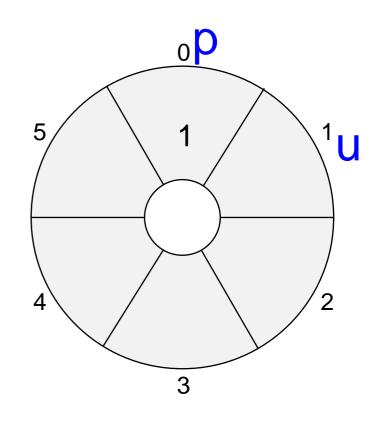
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

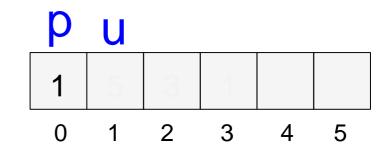
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



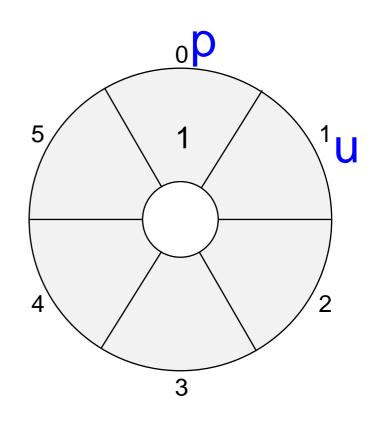


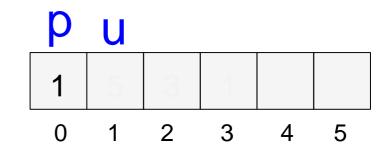
```
//Inserir(1)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



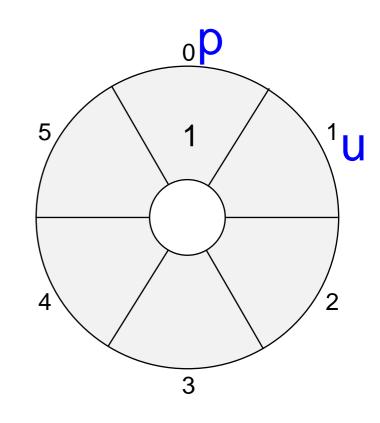


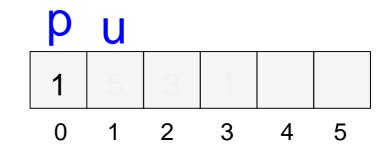
```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





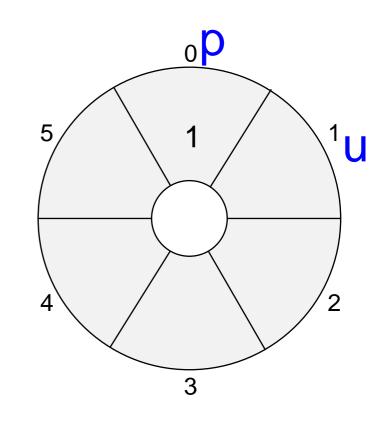
```
//Inserir(3)

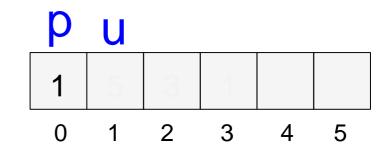
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 1 + 1 % 6 == 0
```

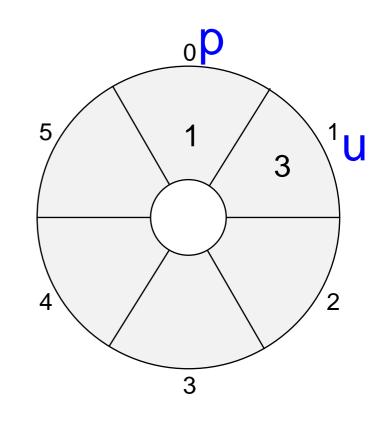


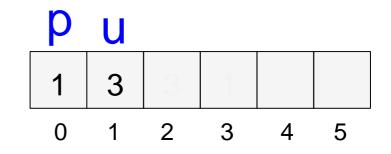


```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

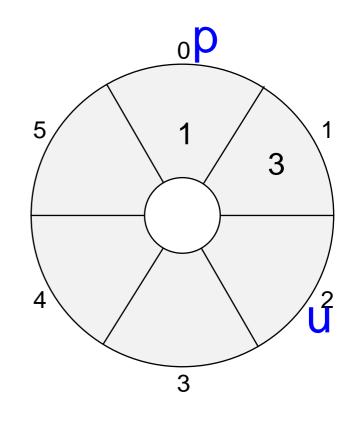
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

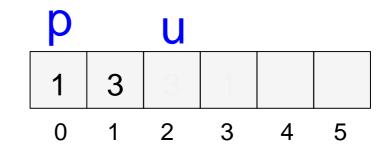




```
//Inserir(3)

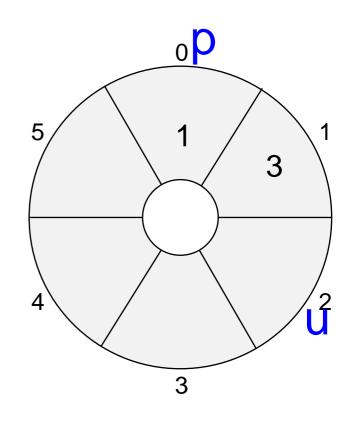
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

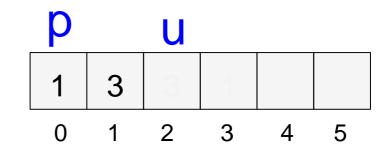




```
//Inserir(3)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



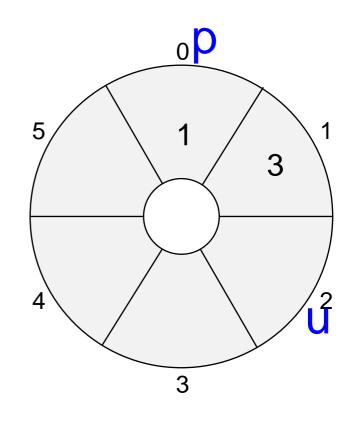


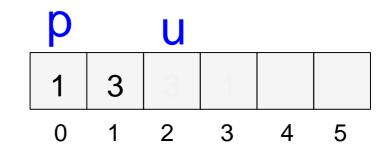
```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





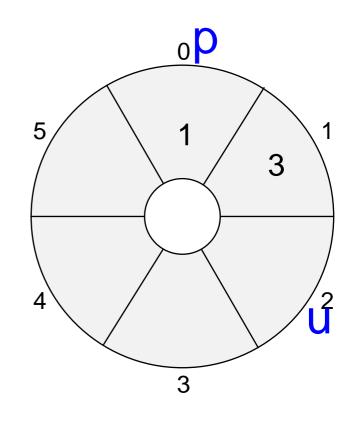
```
//Inserir(5)

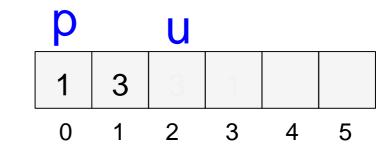
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 2 + 1 % 6 == 0
```

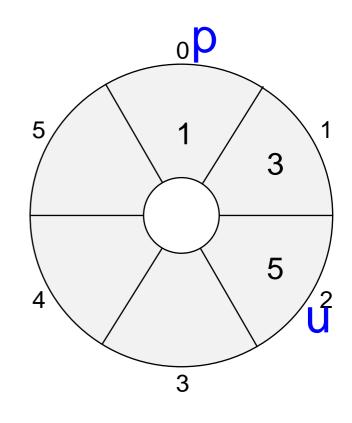


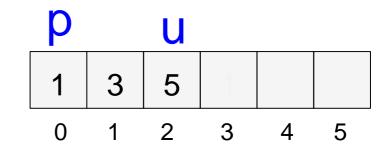


```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

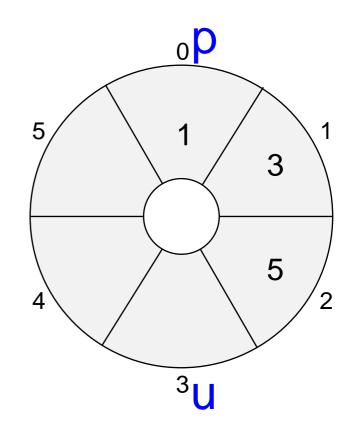
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

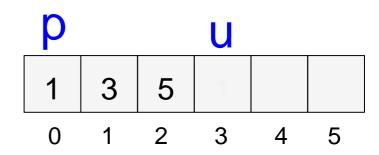




```
//Inserir(5)

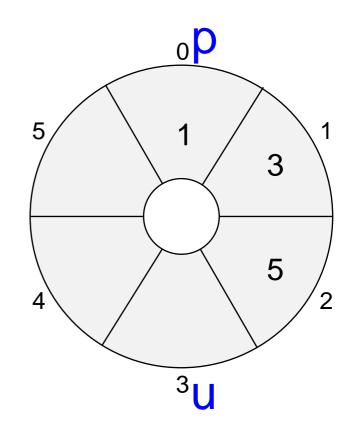
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

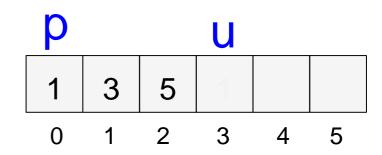




```
//Inserir(5)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



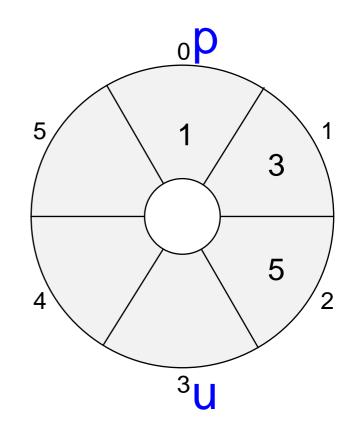


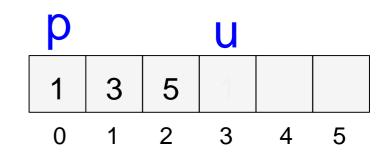
```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





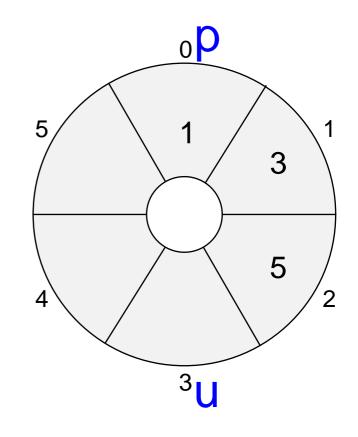
```
//Inserir(7)

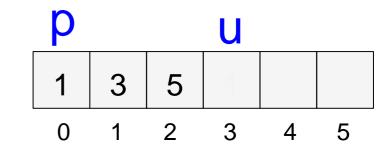
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 3 + 1 % 6 == 0
```

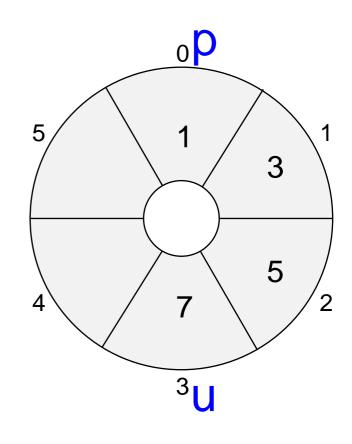


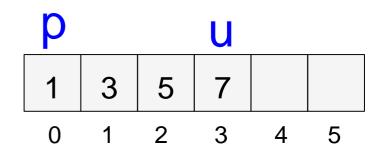


```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

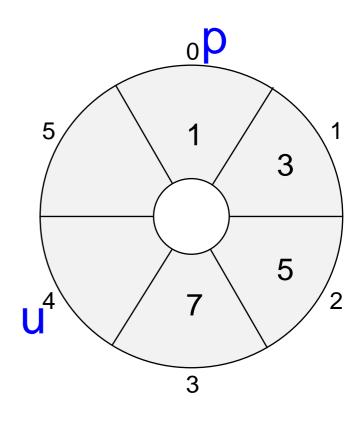
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

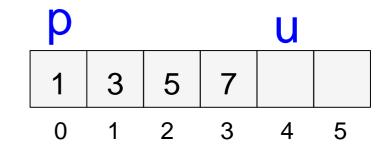




```
//Inserir(7)

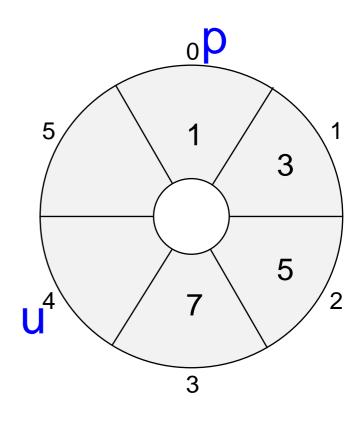
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

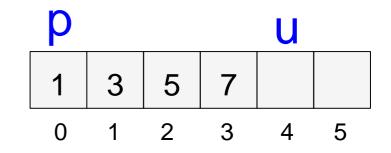




```
//Inserir(7)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



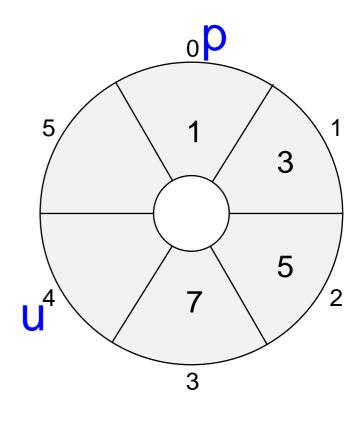


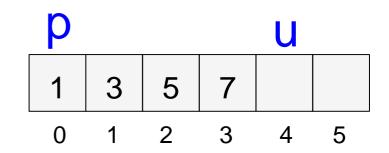
```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





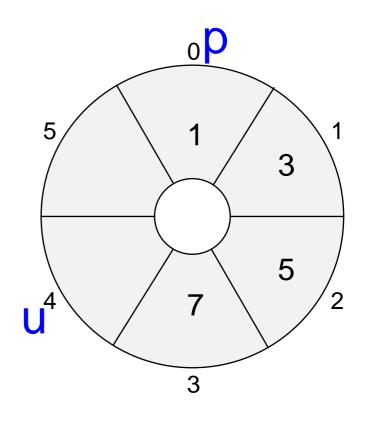
```
//Inserir(9)

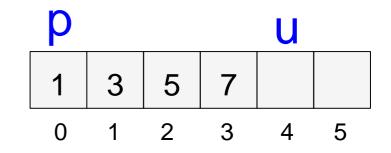
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 4 + 1 % 6 == 0
```

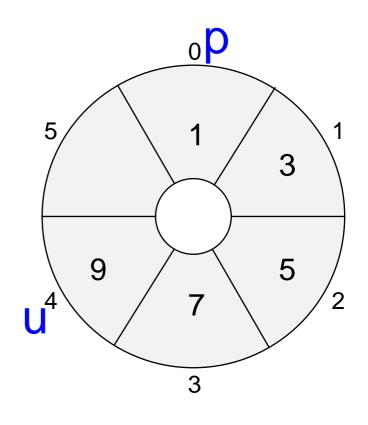


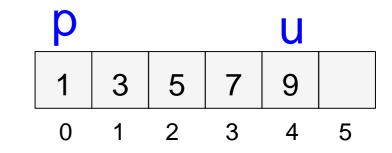


```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

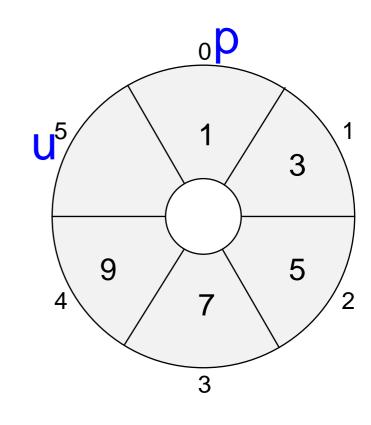
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

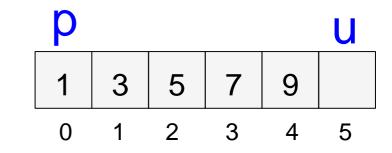




```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



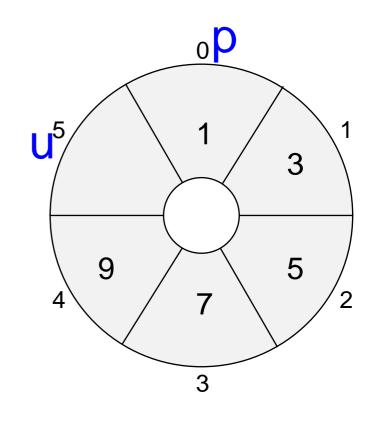


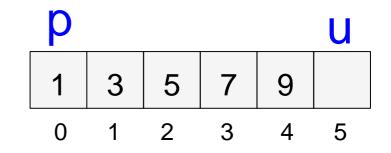
```
//Inserir(9)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



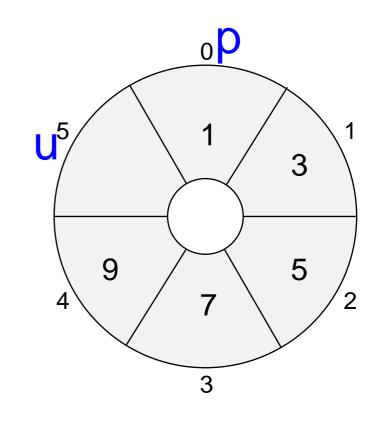


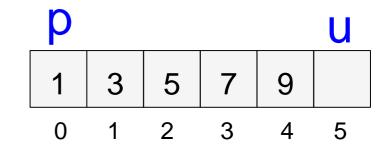
```
//Inserir(2)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





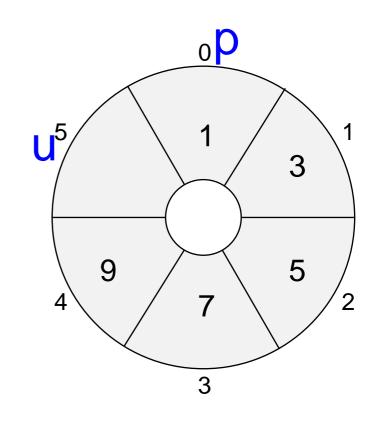
```
//Inserir(2)

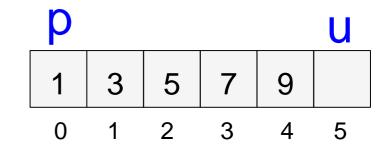
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

true: 5 + 1 % 6 == 0
```





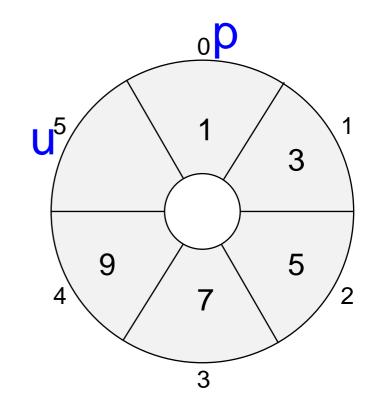
```
//Inserir(2)

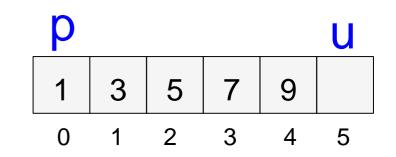
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

   true: 5 + 1 % 6 == 0
```

Como nossa fila tem tamanho cinco, não conseguimos alocar mais elementos





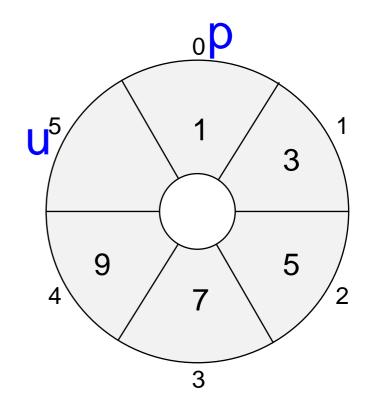
```
//Inserir(2)

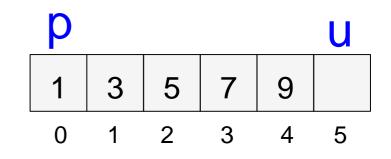
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

   true: 5 + 1 % 6 == 0
```

Vamos para a próxima operação, um remover

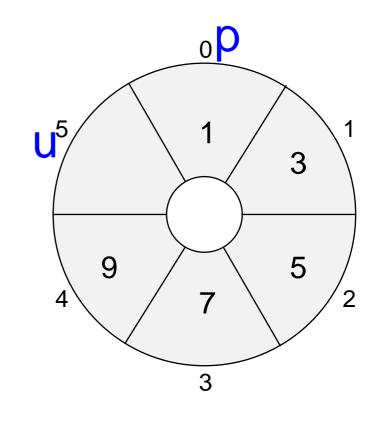


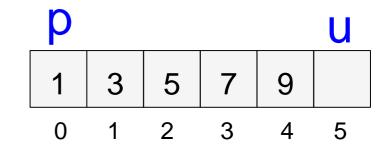


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

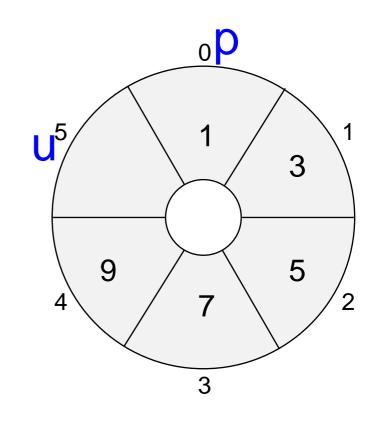


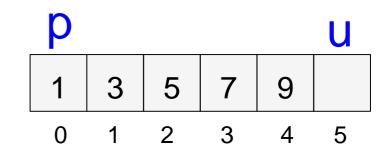


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 0 == 5
```



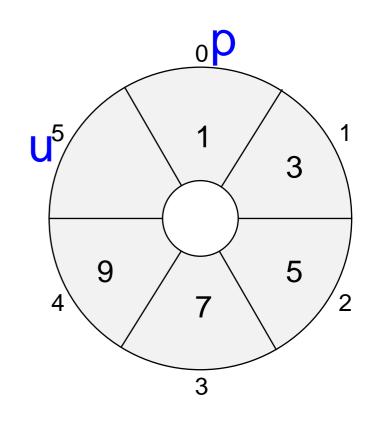


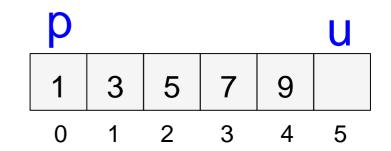
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



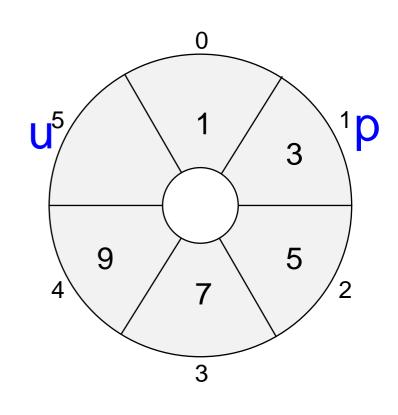


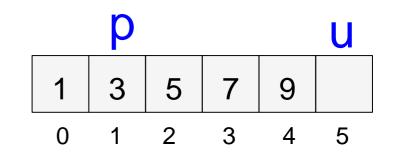
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
return resp;
}
```



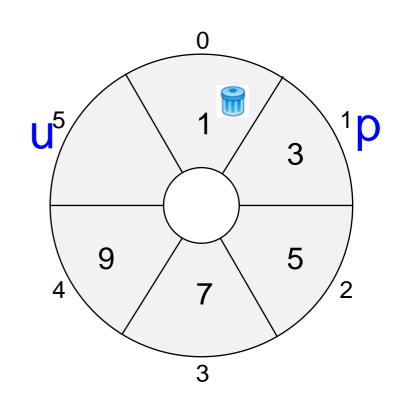


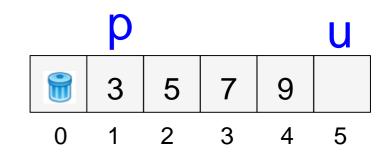
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

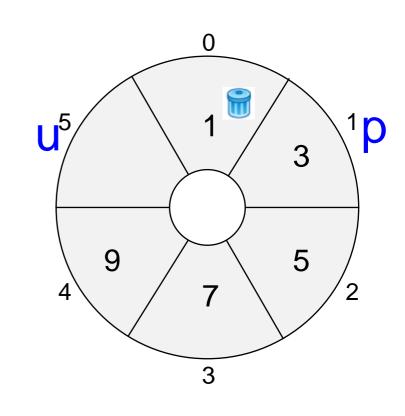
return resp;
}
```

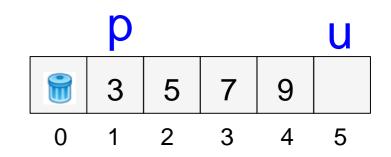




```
//Remover()
int remover() throws Exception {
  if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
  primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
  return resp;
}
```

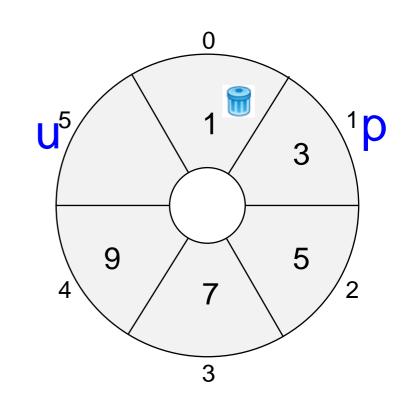


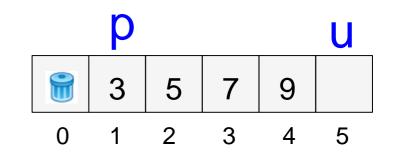


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

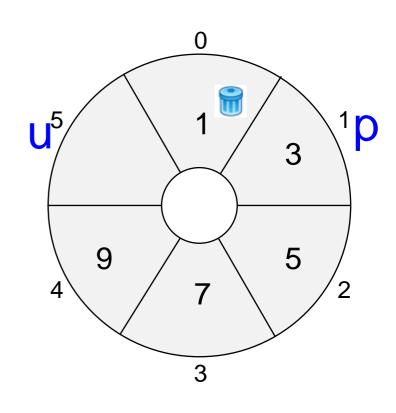


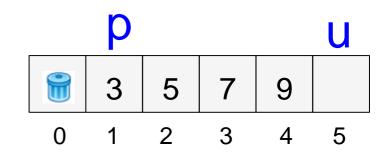


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 1 == 5
```



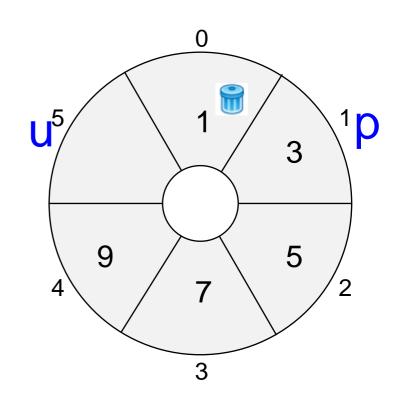


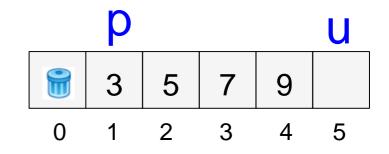
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

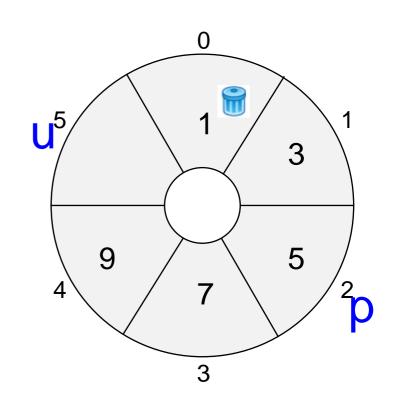


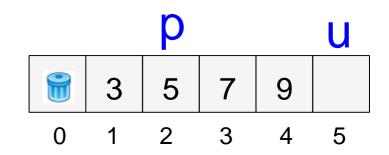


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



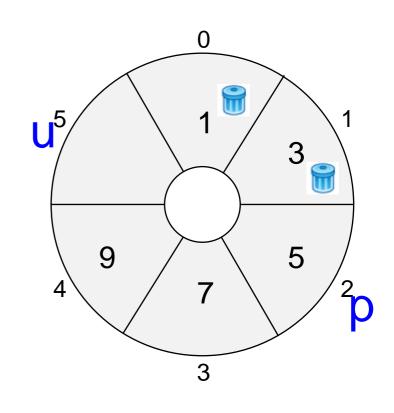


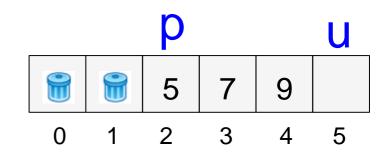
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

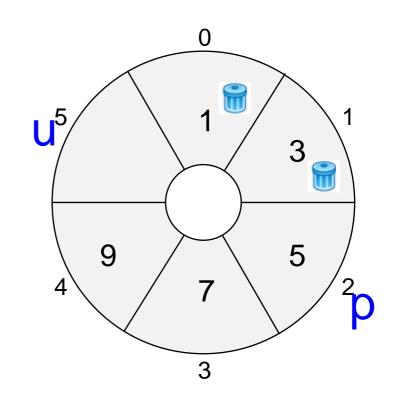
return resp;
}
```

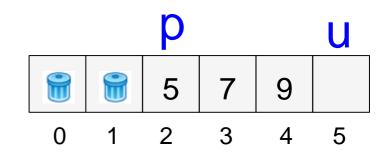




```
//Remover()
int remover() throws Exception {
   if (primeiro == ultimo)
       throw new Exception("Erro!");

   int resp = array[primeiro];
   primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
   return resp;
}
```



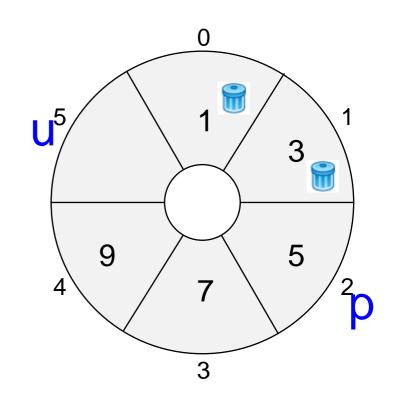


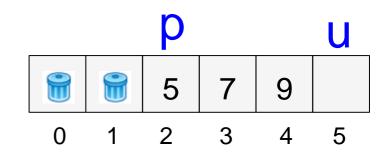
```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





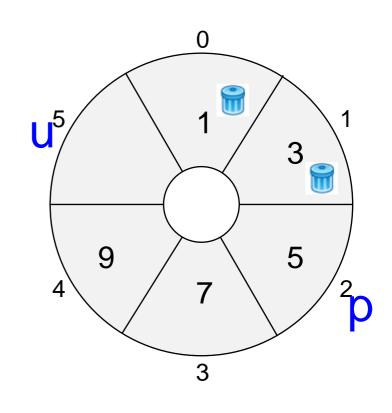
```
//Inserir(4)

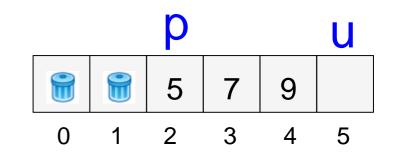
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 5 + 1 % 6 == 2
```

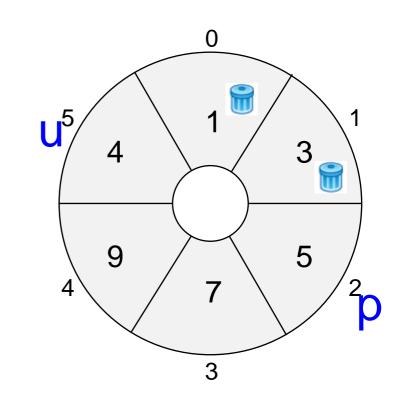


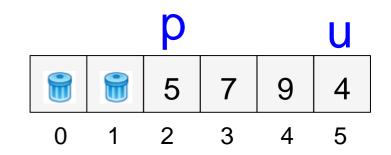


```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

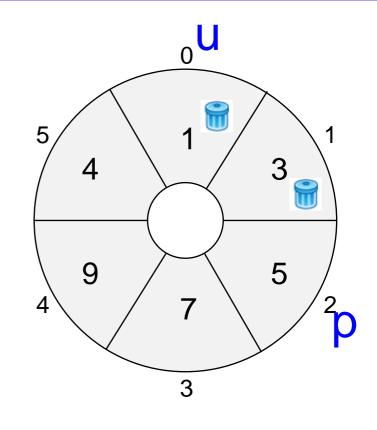
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

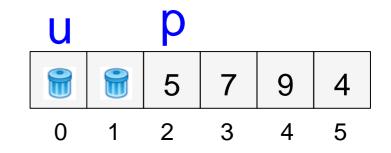




```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



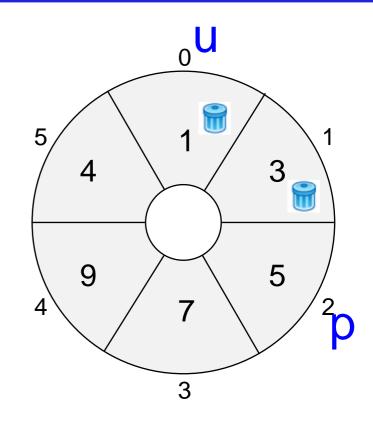


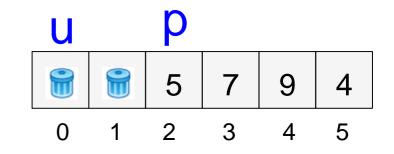
```
//Inserir(4)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



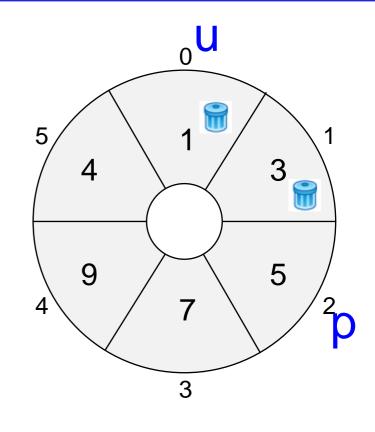


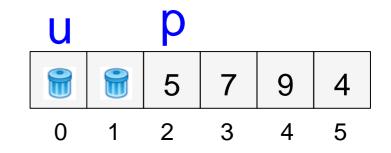
```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





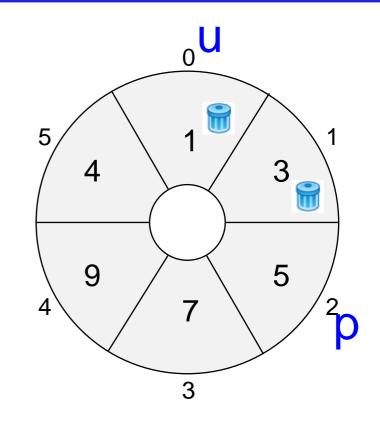
```
//Inserir(6)

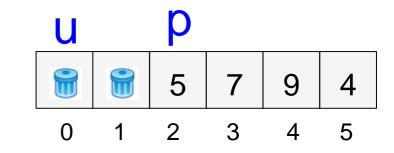
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 0 + 1 % 6 == 2
```

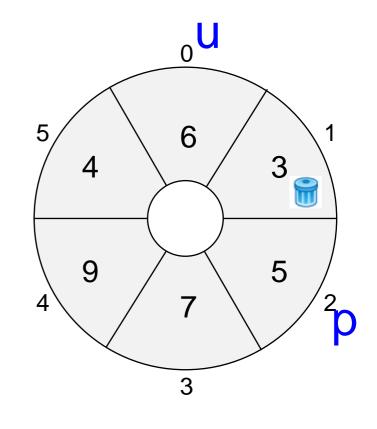


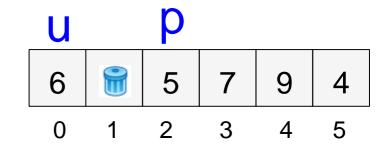


```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

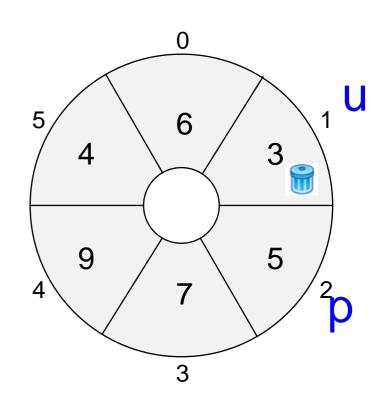
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

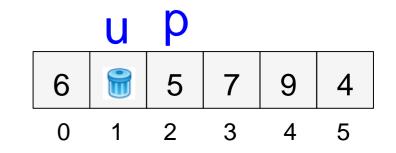




```
//Inserir(6)

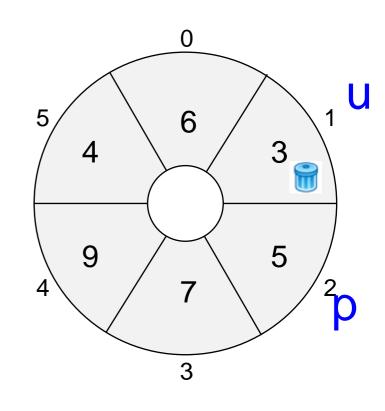
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

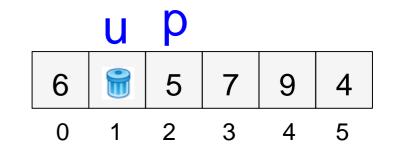




```
//Inserir(6)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

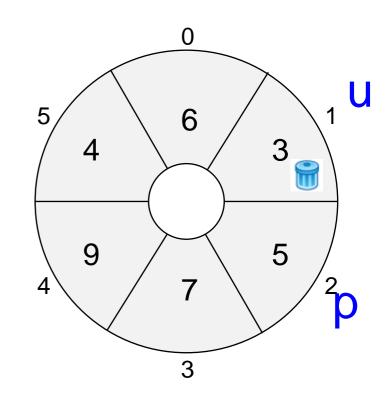


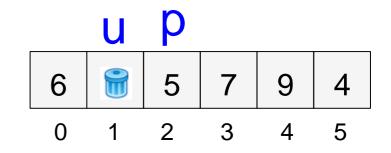


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

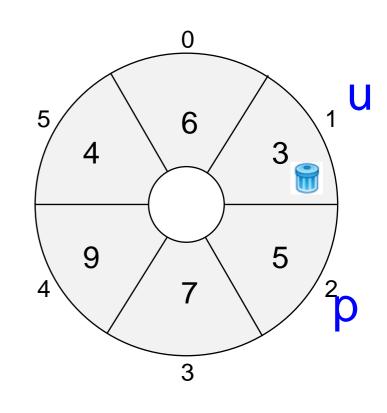


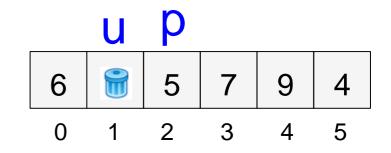


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
false: 2 == 1
```



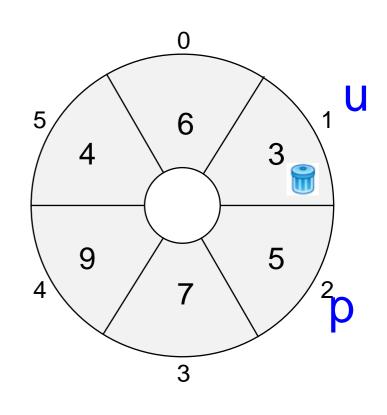


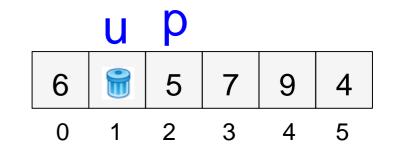
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```

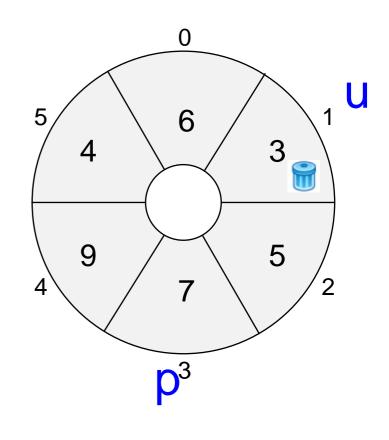


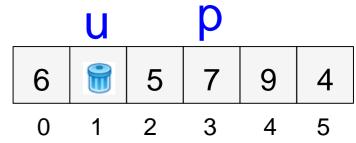


```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



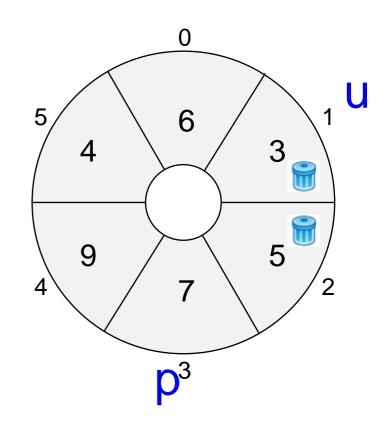


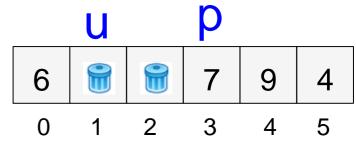
```
//Remover()
int remover() throws Exception {

if (primeiro == ultimo)
    throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

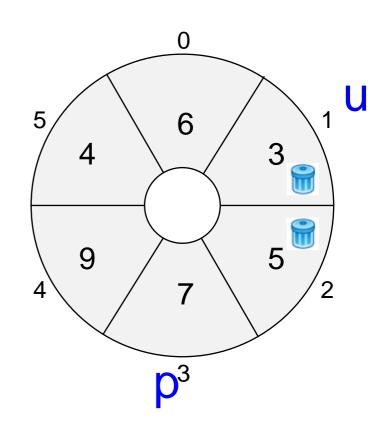
return resp;
}
```

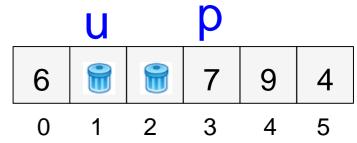




```
//Remover()
int remover() throws Exception {
   if (primeiro == ultimo)
       throw new Exception("Erro!");

int resp = array[primeiro];
   primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
   return resp;
}
```



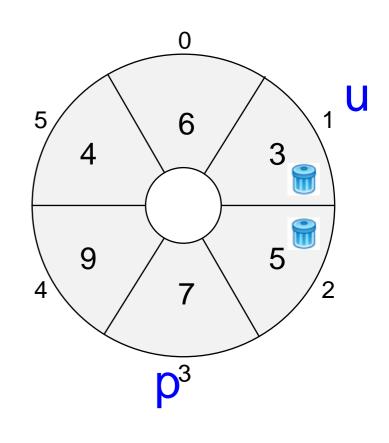


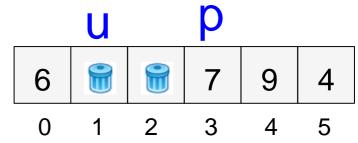
```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```





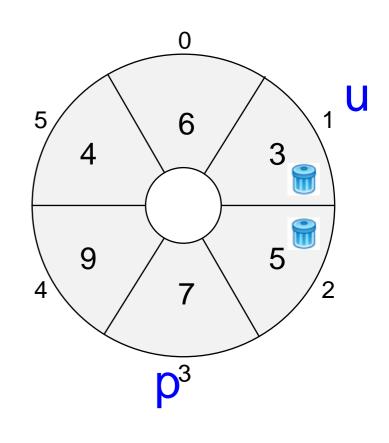
```
//Inserir(8)

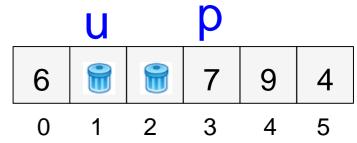
void inserir(int x) throws Exception {

if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
    throw new Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

false: 1 + 1 % 6 == 3
```

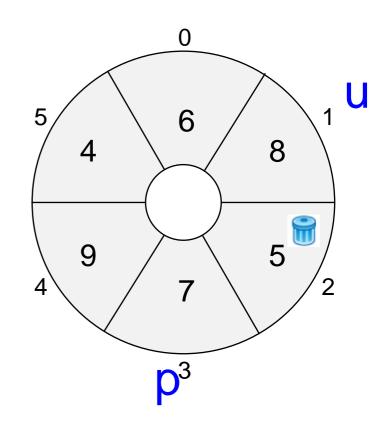


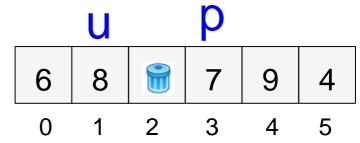


```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

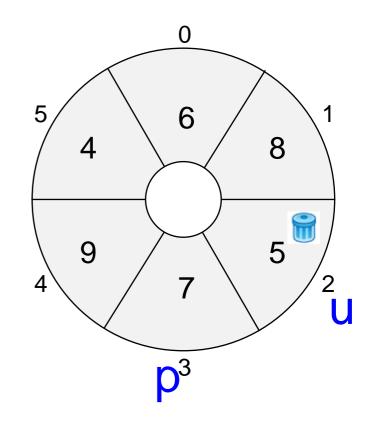
array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

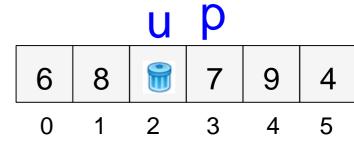




```
//Inserir(8)

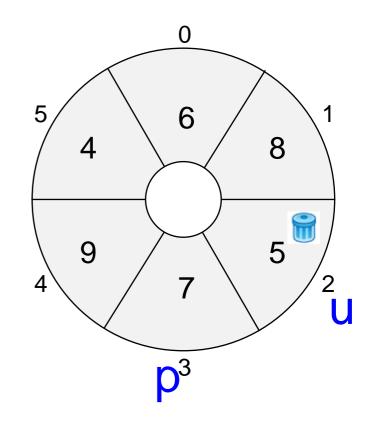
void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```

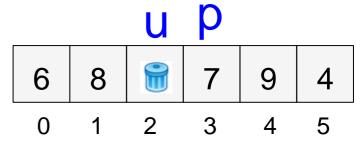




```
//Inserir(8)

void inserir(int x) throws Exception {
   if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
   array[ultimo] = x;
   ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



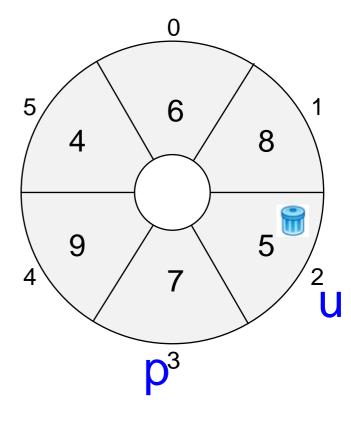


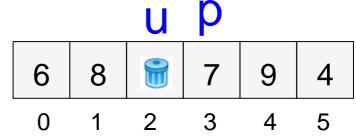
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```





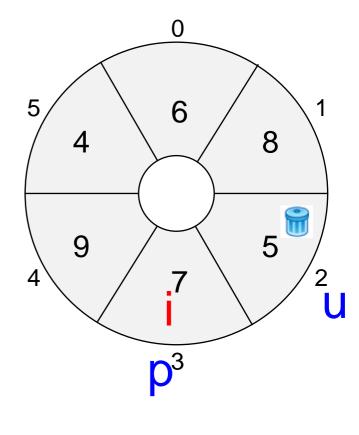


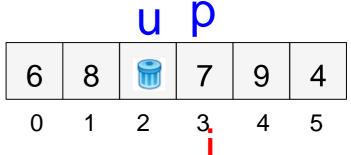
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela:



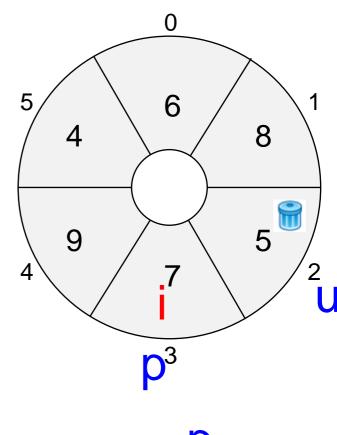


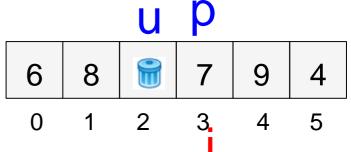
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [





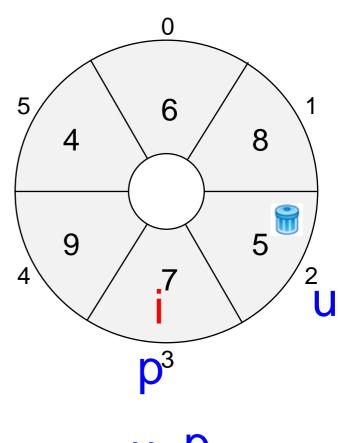
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

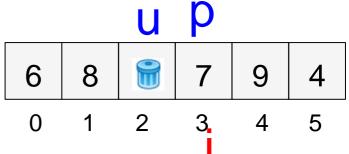
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}

true: 3 != 2
```

Tela: [



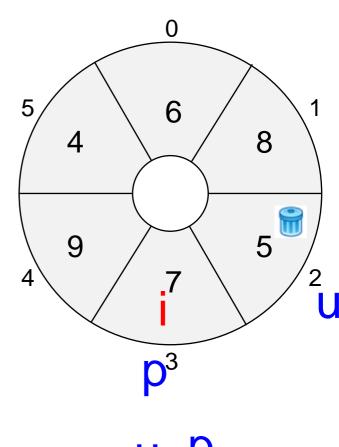


```
void mostrar (){
   int i = primeiro;
   System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
      System.out.print(array[i] + " ");
      i = ((i + 1) % array.length)
   }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7

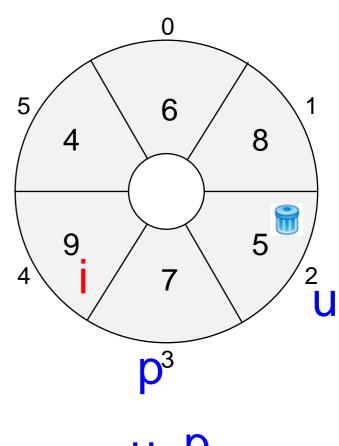


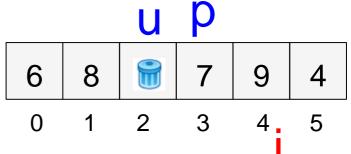
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7





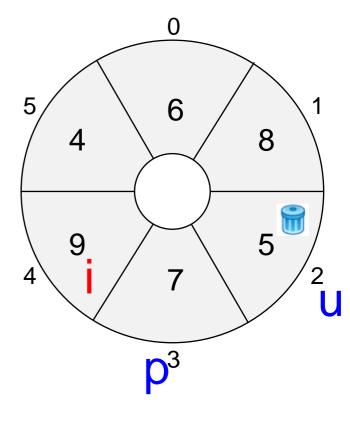
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}

true: 4 != 2
```

Tela: [7



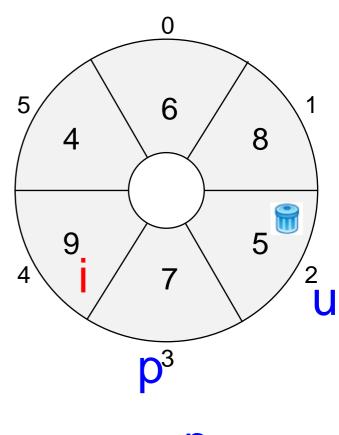


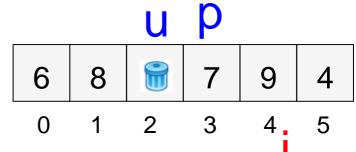
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79



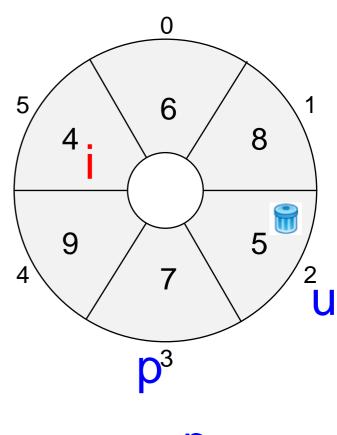


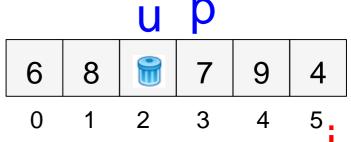
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79





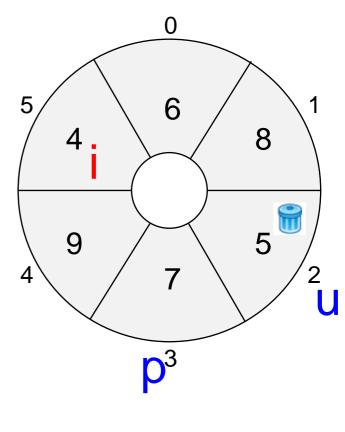
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}

true: 5 != 2
```

Tela: [79



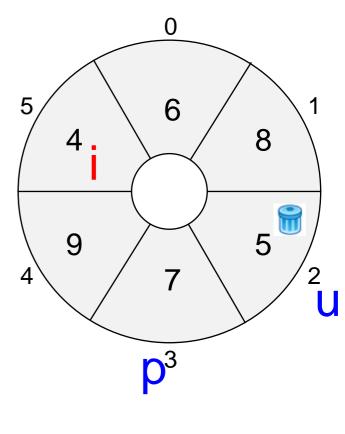


```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [794



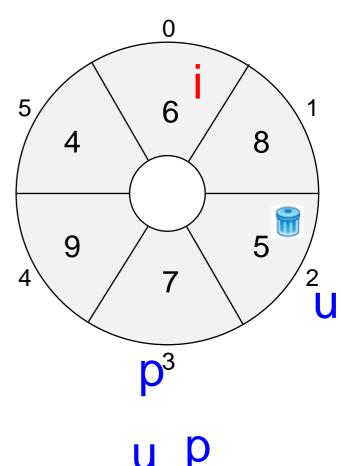


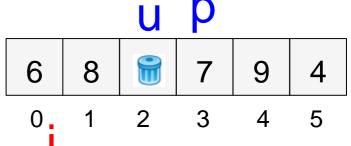
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [794





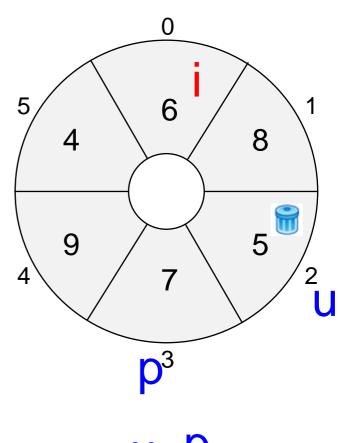
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

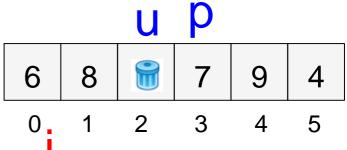
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}

true: 0 != 2
```

Tela: [794



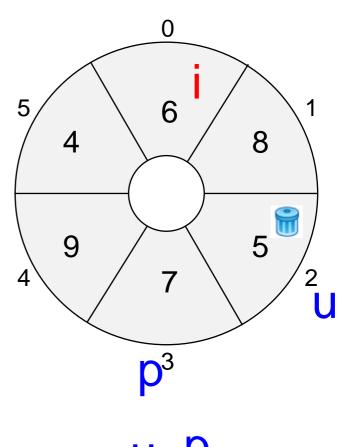


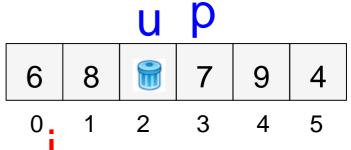
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7946



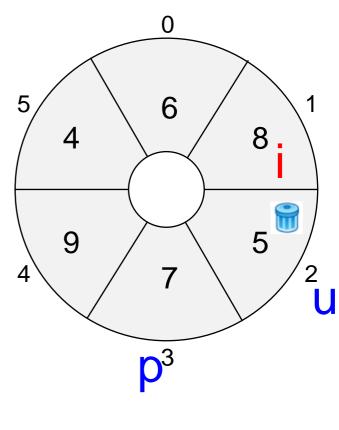


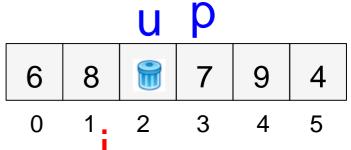
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [7946





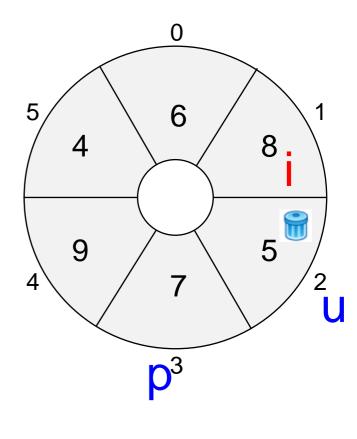
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

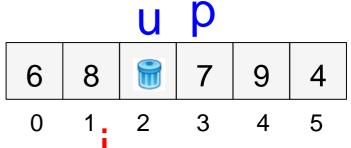
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}

true: 1!= 2
```

Tela: [7946



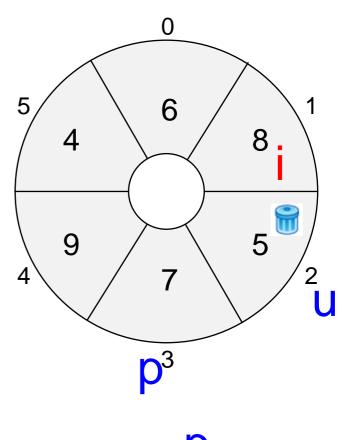


```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468



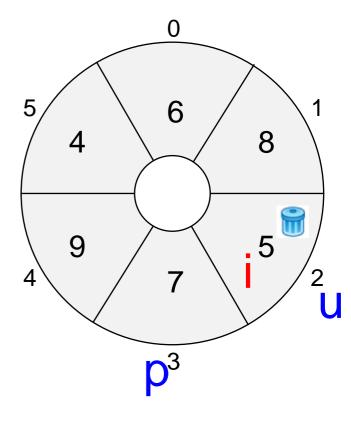


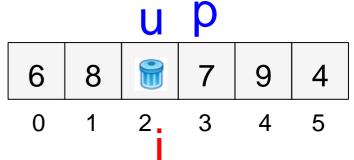
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468



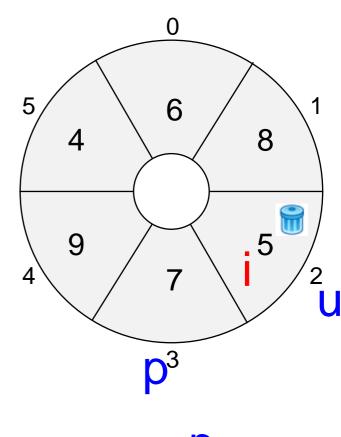


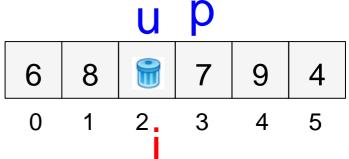
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
false: 2!= 2
```

Tela: [79468



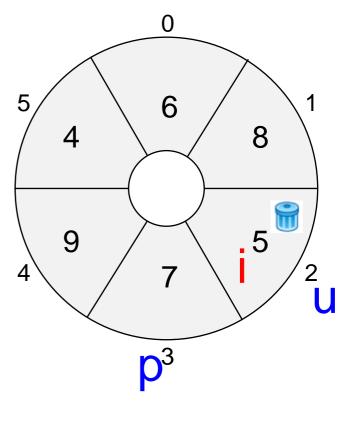


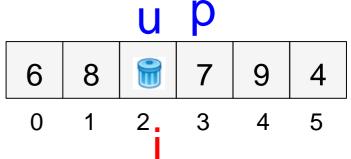
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468]



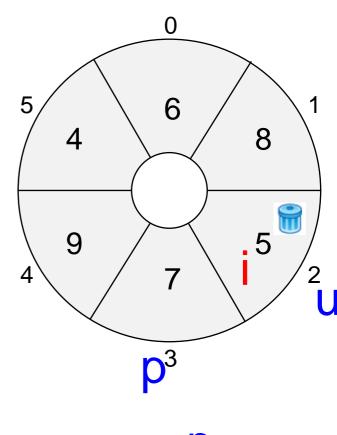


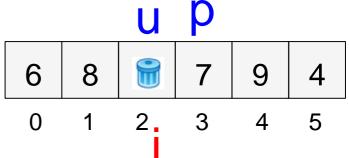
```
void mostrar (){
  int i = primeiro;
  System.out.print("[");

while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = ((i + 1) % array.length)
  }

System.out.println("]");
}
```

Tela: [79468]





Exercício

- Implemente o método isVazio()
- Implemente o método mostrar de forma recursiva
- Implemente o método pesquisar