

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Ciência da Computação Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Prof. Felipe Domingos da Cunha / Prof. Max do Val Machado

Trabalho Prático III - Arquivo

1 Descrição

- 1. Arquivo em Java: Faça um programa que leia um número inteiro n indicando o número de valores reais que devem ser lidos e salvos sequencialmente em um arquivo texto. Após a leitura dos valores, devemos fechar o arquivo. Em seguida, reabri-lo e fazer a leitura de trás para frente usando os métodos getFilePointer e seek da classe RandomAccessFile e mostre todos os valores lidos na tela. Nessa questão, você não pode usar, arrays, strings ou qualquer estrutura de dados. A entrada padrão é composta por um número inteiro n e mais n números reais. A saída padrão corresponde a n números reais mostrados um por linha de saída.
- 2. Arquivo em C: Refaça a questão anterior na linguagem C.