

# Relatório sobre a Atividade Léxica em Compiladores

Ana Carolina Frozza 1458116

Departamento Academico de Computação – Universidade Tecnológica Federal do Paraná

DACOM – UTFPR-CM

Compiladores (BCC36B-IC6A)

Universidade Tecnológica Federal do Paraná(UTFPR) – Campo Mourão, PR – Brasil

**Abstract.** *This article aims to describe how was implemented the lexical part of the T++ language proposed by the Compiler discipline.*

**Resumo.** *Este artigo tem como objetivo descrever como foi implementado a parte léxica da linguagem T++ proposta pela disciplina de Compiladores.*

## 1. Informação

Um compilador é um programa que possui a capacidade de converter a implementação de uma determinada linguagem para código de máquina.

A parte Léxica do compilador consiste em ler o código-fonte, como um arquivo e separar os caracteres em conjuntos de tokens, onde cada token pode representar um identificador ou um caractere especial definido por uma expressão regular.

## 2. Linguagem T++

T++ é uma linguagem de programação voltada para o aprendizado na disciplina de Compiladores, a linguagem possui uma estrutura simples, com foco nas operações matemáticas, visto que a linguagem possui operadores matemáticos como, adição, subtração, divisão, multiplicação, operadores lógicos, como maior, menor, etc..

## 3. Análise Léxica

A lexica.py tem como objetivo varrer o arquivo recebido e extrair os conjuntos de tokens, palavras reservadas e símbolos na qual se baseia para fazer a análise léxica.

Para cada Token é utilizado uma expressão regular, para que assim possa ser reconhecida na leitura do código.

Expressões regulares usada para reconhecer os tokens:

- newline: '\n+'
- ID: '[a-zA-Zà-ÿÀ-Ÿ][a-zA-Zà-ÿÀ-Ÿ0-9]\*'
- Comentario: '\{[^\}]\*[^\{]\n\*?\}'
- espaço em branco: ' \t'

Palavras reservadas	Símbolos	Outros
até	+ adição	identificador
escreva	- subtração	comentário
leia	* multiplicação	nova linha
inteiro	/ divisão	espaço em branco
flutuante	= igual	
vazio	<> diferente	
retorna	> maior	
fim	< menor	
principal	>= maior igual	
	<= menor igual	
	, virgula	
	:= atribuição	
	( abre parenteses	
	) fecha parenteses	
	[ abre colchete	
	] fecha colchete	
	: dois pontos	
	_ underline	
	! negação	
	&& e lógico	
	ou lógico	

Tabela 1: Classes de Tokens por definição

#### 4. Autômatos

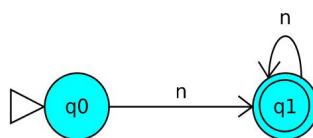


Figura 1: Autômato para um número inteiro

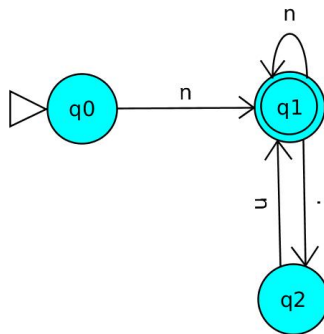


Figura 2: Autômato para número flutuante

## 5. Saídas

```

1 inteiro: g
2 flutuante: h
3 vazio principal()
4     inteiro : x
5     x := 1
6     escreva(1)

```

Line	Colu	TYPE	value
1	0	INTEIRO	inteiro
1	7	DOISPONTOS :	
1	9	ID	g
2	0	FLUTUANTE	flutuante
2	9	DOISPONTOS :	
2	11	ID	h
3	0	VAZIO	vazio
3	6	PRINCIPAL	principal
3	15	ABREPARENTESES (	
3	16	FECHAPARENTESES )	
4	2	INTEIRO	inteiro
4	10	DOISPONTOS :	
4	12	ID	x
5	2	ID	x
5	4	ATRIBUICAO :=	
5	7	INTEIRO	1
6	2	ESCREVE	escreva
6	9	ABREPARENTESES (	
6	10	INTEIRO	1
6	11	FECHAPARENTESES )	
7	2	LEIA	leia
7	6	ABREPARENTESES (	
7	7	ID	x
7	8	FECHAPARENTESES )	
8	0	FIM	fim

Concluido!  
frozza@frozza:~/Documentos/Faculdade/2019-1/Compiladores/Projeto\$

Figura 3: Saída da análise léxica

## **6. Referências**

PLY(Python Lex-Yacc), David M. Beazley “Descrição Ply” [www.dabeaz.com/ply/ply.html](http://www.dabeaz.com/ply/ply.html).

LOUDEN, Kenneth C. Compiladores: princípios e práticas. São Paulo, SP: Thomson, c2004. xiv, 569 p. ISBN 8522104220.