

School of Informatics, Computing,
and Cyber Systems

OPEN SOURCE SOFTWARE DEVELOPMENT

Lecture #01

Dr. Igor Steinmacher

e-mail: Igor.Steinmacher@nau.edu

Twitter: @igorsteinmacher



INTRODUCTIONS

- Igor Steinmacher, PhD
 - **Interested in behavior in Software Development**
 - Mainly Open Source
 - **This course**
 - Real world practice
 - Real world problems

INTRODUCTIONS (30 SECS.)

- Your name
 - What do you know about Open Source?
 - Why did you enroll to this course?
 - What do you expect from the course?

BASICS

- Open source
 - **License**
 - **Community**
 - **Freedom**
 - **Knowledge for all**

THIS COURSE: WHAT TO EXPECT

- Work!
 - **First half: many small assignments**
 - **Second half: one multi-part assignment**
 - **Readings**
- Learning Open Source
 - **Philosophy**
 - **Tools**
 - **Development Process**
 - **Practice!!!**

IMPORTANT INFORMATION

- **Where to find me:**
 - igorfs@utfpr.edu.br
 - Slack!
- **PAluno**
 - Thursdays 19:30 – 21:10

IMPORTANT INFORMATION

- **Late Submissions**
 - will not be accepted
- **Class-time assignments**
 - There is no second chance to turn in class-time assignments

IMPORTANT INFORMATION

Atividade	Entrega	Peso
Atividades em geral	(análises, textos, quiz, exercícios não listados abaixo)	20%
Criação de projeto	Projeto criado no GitHub + licença	8%
Contribuição para o Wikipedia		5%
Code review	Código/revisão/correção	7%

IMPORTANT INFORMATION

Atividade	Entrega	Peso
Contribuição para Open Source (Checkpoint 0)	Decisão do projeto + análise de tarefas	5%
Checkpoint 1	* Detalhes sobre tarefas escolhidas/ progresso * Primeiras impressões/diretrizes/ análise do projeto * Análise arquitetural	10%
Checkpoint 2	Apresentação do progresso	10%
Checkpoint 3	Apresentação final do trabalho pela equipe	10%
Relatório final	Resumo do processo de contribuição (recomendo ser escrito em tempo real para evitar o esquecimento)	15%
Vídeo log	Video logs semanais para reporter o andamento do trabalho	10%

NAVIGATING OUR RESOURCES

- GitHub
- Slack
- Me!