Tus juegos retro de Nintendo

La página desarrollada consiste en una web de juegos retro de Nintendo, se ha realizado utilizando HTML y CSS.

Se ha dividido la web en distintas páginas que apuntan a cada uno de los apartados mediante un menú desplegable.

Todo el body de la web es de color negro mediante la etiqueta en el CSS externo (background-color:black),

La tipografía de la web es retrotech y está incluida en el CSS externo mediante @font-face y linkadola a la carpeta fonts de proyecto de VSCODE.

Tenemos también un favicon y un titulo de cada una de las páginas.



En la página principal tenemos una cabecera con nuestro email, un logo de Nintendo y un "membrete" identificativo de la web.



A la derecha de la web y mediante un "aside" tenemos un Listado con los mejores juegos (globalizando entre todas las consolas de Nintendo de la web).



Como pie de página (footer) hemos puesto nuestros datos de contacto.



Las imágenes de la web se han distribuido con diferentes "class", en concreto con las clases "juegos", "consolas", "compramos", se le ha dado una capa de CSS para ajustar la posición y centrado de las mismas, y se le ha puesto un z-index de -2

para que quede por debajo de la capa de nav (menú desplegable) y el aside (menú derecho).

El menú nav está construido con una lista desordenada (ul) class "navi" en la cual se ha quitado el puntito de ordenación en el CSS externo con "list-style:none", Además se le ha puesto un fondo "darkred" y letra blanca. También se ha puesto una transparencia de 0.6 con "opacity" como se ve en la imagen de abajo.



En cuanto al formulario de contacto, se ha puesto un título de tipo h1 de color blanco, y dentro del formulario se ha marcado una acción post para enviar el formulario a nuestro email.

Dentro del formulario se ha dividido en tres fieldsets para indicar los "Datos Personales", "RetroJuegos" y "Acciones de usuario"

En cada uno de los fieldsets se ha optado por poner un fondo distinto para que sea indicativo de que cada uno de ellos representan algo distinto.

Hay varios campos en el formulario que son obligatorios, esto se ha hecho con "required" y además llevan algunos un texto identificativo por defecto para que el usuario sepa que debe poner en ese "text".



También hay campos de "checkbox", "date", "datalist" y "textarea" para que el usuario pueda seleccionar y contarnos lo que quiera.



Por último en este cuestionario está el botón de borrar por si se ha equivocado en varios campos y el botón de enviar para enviarnos el formulario a nuestro email.

Al fondo de esta última página tenemos un icono de Nintendo que sirve para volver a la pantalla principal ("home") de nuestra web.



Se han hecho varios responsive atendiendo a los requerimientos especificados y añadiendo un par mas (576px y 380px) para contrastar con nuestros dispositivos móviles las funcionalidades.

Para realizar el responsive hemos utilizado "media screen" (este caso de debajo corresponde al móvil Pixel7.

```
@media screen and (max-width:412px)
```

Dentro de este responsive hemos tenido que realizar modificaciones respecto a otros por el tema del tamaño, por ejemplo reducir el "footer img" para que se ajustase al ancho.

```
footer img{
    width: 80%;
}
```

Hemos ocultado todos los campos de "Lista de Juegos/Ventas" que estaban en la derecha con la función "display: none"

```
.derecha{
    display: none;
}
.derechaConsola{
    display: none;
}
.derechaJuegos{
    display: none;
```

Hemos ajustado también el formulario para encuadrarlo a nuestra resolución y que no haya que hacer scroll.





Esta web se ha subido también al repositorio de github y github.io para poderla web online.

https://algarciasi.github.io/Entrega-3

https://anagonbu.github.io/Grupal/