**Primeira Questão:** Por questões de versatilidade e agilidade de adaptação escolhi o modelo espiral, porque o software pode ser repartido e ter módulos e até componentes individuais sendo evoluídos em ritmo distinto dos demais e tendo vários ciclos. A “primeira fase” desse modelo é o planejamento que consiste em definir atividades de trabalho, distribuir tarefas e definir prazos. A “segunda fase” análise de riscos consiste em avaliar impactos e probabilidades de problemas na condução do projeto. A “terceira fase” chama-se execução que consiste na realização das atividades confirmadas e prontas e a “quarta fase” é a verificação, ou seja, avaliar a qualidade técnica e percebida pelo cliente.

**Segunda Questão:** Sim o método ágil combina com esse modelo, pois, esse tipo de modelo combina com essa abordagem.

**Terceira Questão:** Como foi utilizado o SCRUM (segundo o SBOK) seguimos a seguinte separação:

* PO: (Único por produto a entregar) Se trata de um projeto complexo ou um programa com vários projetos, existindo vários produtos/soluções de negócio a entregar, existirá um PO por frente de solução
* MASTER: (Único por time Scrum) Dependendo da característica de demanda dos projetos, o Scrum Master pode ser compartilhado entre mais de um time/frente de desenvolvimento de solução.
* TIME: (Composto pode várias pessoas) Os profissionais do Time devem ter múltiplas e complementares competências para lidar com todas as tarefas de desenvolvimento (gestão de projeto, modelagem e sistema, construção, teste etc.)

Sendo o PO o responsável por toda a tropa de caminhão de lixo, a pessoa que vai financiar. Master vai ser o responsável que tem contato com o financiador e a equipe. E por fim o Time que seria os desenvolvedores.