

Plano de Teste - App de Jogos Educativos Infantis

Objetivo

Realizar testes funcionais, de usabilidade e regressão no app de jogos educativos para garantir qualidade e segurança no uso por crianças.

Escopo

Cadastro, login, seleção de jogos, recompensas, e área dos pais.

Tipos de Teste

Funcional, Usabilidade, Regressão.

Critérios de Entrada

Ambiente de teste configurado, app instalado.

Critérios de Saída

Todos os casos de teste executados com pelo menos 90% de sucesso.

Ambiente

Android 12, iOS 16, navegadores Chrome e Safari.

Riscos

Conexão com a internet instável, dados fictícios.