

Routine+

O routine+ é um aplicativo de gerenciamento de tarefas dedicado ao uso de alunos com TDAH e outras neurodivergências. para primeiro conceptualizar o aplicativo foi feito uma pesquisa para melhor entender os desafios e dificuldades particulares desse grupo.

através de uma pesquisa de formulários onde os dados foram organizados aqui:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1jD_B3jtt_PCOVfVu6CNvfkgr5ddAZG_HTAL8F2OWE6Q/edit?resourcekey=&gid=1465748952#gid=1465748952

Pode-se identificar que dentro do grupo estudantes com TDAH existe uma grande diversidade de fatores como idade e nível de escolaridade que acabam por sofrer com problemas semelhantes.

Com os dados coletados é possível ver que a maior parte dos desafios com relação à organização de rotinas de estudo é a dificuldade em manter a concentração durante a realização das tarefas e falta de maneiras de organizar e manter alertas e lembretes para manter a rotina.

O objetivo do routine+ é permitir a organização dessas de forma rápida, simples e coesa para uso não somente durante o uso escolar mas também dentro de outras facetas do dia a dia. Entregando as ferramentas necessárias para amenizar a distração e manter contagem clara do tempo também oferecendo um sistema simples de recompensas.

Análise inicial das telas seguindo as heurísticas de usabilidade de Nielsen

as telas provisórias do aplicativo foram feitas seguindo as seguintes heurísticas de usabilidade de Nielsen

1. Correspondência entre o sistema e o mundo real: as telas usam Linguajar comumente associado com aplicações que seguem este estilo, termos como login, cadastrar, entrar são utilizados de forma consistente entre elas e o uso de símbolos também é simples, atividades são classificadas não apenas por cores únicas mas também com símbolos únicos, o botão de ajuda é claro em seu uso e localização o timer visível em qualquer uma das telas é o processo de adicionar atividades é simples e usa o linguajar já apresentado nas telas anteriores.
2. Design estético e minimalista: as telas tem um fluxo de usabilidade simples e claro, tornando a navegação intuitiva mantendo o uso de telas no mínimo tendo apenas um formato de tela principal, utilizando cores e ícones para identificar tarefas e outras funcionalidades do sistema. mesmo assim a paleta de cores do sistema e organização de itens na tela se mantém simples para evitar poluição visual.
3. Consistência e padrões: As telas usam os mesmos termos para adição de tarefas independente da etapa do processo com cores e ícones indicando os diferentes

tipos de atividades garantindo um padrão constante independente da etapa do processo.

4. Reconhecimento em vez de memorização: O aplicativo possui apenas uma tela principal onde todas as suas funções estão presentes e claramente indicadas sem se misturarem permitindo que a usabilidade seja realizada a partir do reconhecimento em vez da memorização.