

Clase: GUI	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Muestra el diseño de la ventana y los paneles que componen el tablero de juego. Así mismo, tiene los métodos que permiten visualizar los componentes durante el desarrollo del juego.	Escucha ModelDados

Clase: ModelDados	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Contiene las propiedades de los dados	GUI

Clase: Datos	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Le da un valor de 1 a 6 cada uno de los dados	ModelDados

Clase: empezarRonda	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Método que me deja el panel de dados usados después de empezar una ronda.	GUI Escucha

Clase: contarDadosActivos	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Cuenta la cantidad de dados activos, después de una ronda. Si son distintas de 4 y 2 (drake y 42), se cumple el condicional y entra y lo suma a dados activos.	Dados GUI
También muestra la cantidad de rondas, reinicia la ronda y activa los botones, todo ligado a la visualización en GUI	