NUMERIČNA MATAMETIKA - 2. domača naloga

Ana Knafelc

Šolsko leto 2023/2024

Gauss-Legendrove kvadrature

1 Gauss-Legendrova kvadraturna metoda

Numerična integracija je metoda izračuna vrednosti integrala splošnih funkcij kadar zanje ni znane točne analitične rešitve. Gauss-Legendrova kvadraturna metoda nam omogoča hiter in natančen izračun integrala funkcije. Zgoraj omenjena metoda za integracijo funkcije uporabi majhno število izbranih točk v primerjavi z drugimi metodami (Simpsonova, trapezna, ...), kar v splošnem pomeni hitrejše računanje večjega števila integralov.

Splošna enačba Gauss-Legendrove kvadrature:

$$\int_{-1}^{1} f(x)dx \approx \sum_{i=1}^{N} f(x_i) \cdot w_i$$

kjer je N število izbranih točk, w_i kvadraturne uteži in x_i vozli (ničle) Legendrovega polinoma.

V našem primeru se bomo osredotočili na izpeljavo integracijskega pravila na dveh točkah: N=2 Iz tega sledi:

$$\int_{-1}^{1} f(x)dx \approx w_1 f(x_1) + w_2 f(x_2) + R_f$$

kjer R_f predstavlja napako izračuna integrala.

Legendrove uteži w_i izračunamo po naslednji formuli:

$$w_i = \frac{2}{(1-x_i^2) \cdot [P'_n(x_i)]^2}$$

kjer P'_n predstavlja odvod n-tega Legendorvega polinoma, v našem primeru drugega Legandrovega polinoma:

$$P_2(x) = \frac{3x^2 - 1}{2}$$

$$P_2'(x) = 3x$$

Določimo vozlišča (ničle) podanega polinoma:

$$\frac{3x^2-1}{2} = 0$$

$$3x^2 = 1$$

$$x_1 = \sqrt{\frac{1}{3}}$$
 $x_2 = -\sqrt{\frac{1}{3}}$

Glede na vozlišča lahko točno določimo uteži 2. Legandrovega polinoma:

$$w_1 = \frac{2}{(1 - (\sqrt{\frac{1}{3}})^2) \cdot (3\sqrt{\frac{1}{3}})^2} = \frac{2}{\frac{2}{3} \cdot \frac{9}{3}} = 1$$

$$w_2 = \frac{2}{(1 - (-\sqrt{\frac{1}{3}})^2) \cdot (3(-\sqrt{\frac{1}{3}}))^2} = \frac{2}{\frac{2}{3} \cdot \frac{9}{3}} = 1$$

Ko imamo enkrat določene uteži in vozlišča lahko integral izračunamo za poljuben interval [a, b]:

$$t = \frac{2x - a - b}{b - a} \quad x = \frac{(b - a)t \cdot + (b + a)}{2}$$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \frac{b - a}{2} \int_{-1}^{1} f(\frac{b - a}{2}t + \frac{b + a}{2})dt$$

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{b - a}{2} \sum_{i=1}^{N} w_{i} \cdot f(\frac{b - a}{2}t_{i} + \frac{b + a}{2})$$

Znano je, da je izračun integrala po Gauss-Legendorvi metodi točen, če računamo integral polinoma, katerega stopnja je manjša od:

$$stopnja\ polinoma \leq 2n-1$$

kjer je n število točk, ki jih uporabimo za izračun integrala.

Če ne izpolnjujemo zgoraj navedenih pogojev, lahko napako integrala izračunamo po naslednji enačbi:

$$E_f = \frac{(b-a)^{2n+1}(n!)^4}{(2n+1)[(2n)!]^3} M_{2n}$$

kjer je M_{2n} meja 2n-tega odvoda funkcije, ki jo želimo integrirati na območju integriranja [a, b].

Primer

Za primer izračunajmo integral funkcije $f(x) = x^4 + 3$ na intervalu [1, 4] z Gauss-Legendrovim integracijskim pravilo, na dveh točkah n = 2:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{1}^{4} (x^{4} + 3)dx = \frac{4-1}{2} \int_{-1}^{1} f(\frac{4-1}{2} \cdot t + \frac{4+1}{2})dt$$

$$\frac{3}{2} \int_{-1}^{1} f(\frac{3}{2} \cdot t + \frac{5}{2})dx = \frac{3}{2} \sum_{i=1}^{N} w_{i} \cdot f(\frac{3}{2} \cdot t_{i} + \frac{5}{2})$$

$$\frac{3}{2} \cdot w_{1} \cdot f(\frac{3}{2} \cdot t_{1} + \frac{5}{2}) + \frac{3}{2} \cdot w_{2} \cdot f(\frac{3}{2} \cdot t_{2} + \frac{5}{2}) = \frac{3}{2} \cdot 1 \cdot f(\frac{3}{2} \cdot \sqrt{\frac{1}{3}} + \frac{5}{2}) + \frac{3}{2} \cdot 1 \cdot f(\frac{3}{2} \cdot (-\sqrt{\frac{1}{3}}) + \frac{5}{2})$$

$$\frac{3}{2} \cdot f(\frac{\sqrt{3}+5}{2}) + \frac{3}{2} \cdot f(\frac{-\sqrt{3}+5}{2}) = \frac{849}{4} = 212.25$$

Napako algoritma izračunamo po enačbi za E_f :

$$M_1 = 4x^3$$
 $M_2 = 12x^2$ $M_3 = 24x$ $M_4 = 24$
$$E_f = \frac{(4-1)^5(2!)^4}{(5)[(4)!]^3} 24 = \frac{3^5 \cdot 2^4}{5(4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1)^3} 24 = 1.35$$

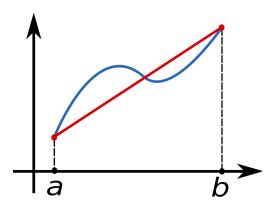
Po klasičnem izračunu zgornjega integrala pridemo do rezultata: 213.6, s katerim lahko potrdimo točnost našega izračuna napake Gauss-Legendrove metode:

$$E = 213.6 - 212.25 = 1.35$$

2 Sestavljeno pravilo za integracijo

Sestavljeno pravilo za integracijo je metoda s katero lahko izračunamo približno vrednost integrala funkcije f(x) na intervalu [a,b]. To dosežemo z razdelitvijo integrala na več pod-intervalov in aproksimacijo funkcije pod njem.

Ena izmed najpogostejše uporabljenih metod je trapezna metoda, ki funkcijo na pod-intervalu poenostavi s premico, ki gre skozi mejni točki pod-intervala.



Slika 1: Aproksimacija funkcije f(x) s premico na intervalu [a, b]

Približen rezultat integrala funkcije f(x) na intervalu [a, b]:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx (b-a) \cdot \frac{1}{2} (f(a) + f(b))$$

Integracijsko območje razdelimo na N pod-območij, kjer je x_k točka pod-intervala:

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_k < \dots < x_{N-1} < x_N = b$$

Velikost pod-območja je enaka $\Delta x_k = x_k - x_{k-1}$.

Definicija trapeznega pravila:

$$\int_a^b f(x)dx \approx \sum_{k=1}^N \frac{f(x_{k-1}) + f(x_k)}{2} \cdot \Delta x_k$$

Napaka trapeznega pravila je omejena z:

$$|E| \le \frac{(b-a)^3}{12.N^2} |max(f''(x))|$$

kjer je |max(f''(x))| absolutna maksimalna vrednost drugega odvoda funkcije f(x) na intervalu [a, b].

Primer 1

Izračunajmo približek integrala za isto funkcijo $f(x) = x^4 + 3$ na intervalu [1, 4]. Integracijsko območje bomo razdeliti na 6 delov, zato velja N = 6.

Velikost pod-območij lahko določimo kot: $\frac{b-a}{N} = \frac{4-1}{6} = \frac{3}{6} = 0.5$

Določimo vse mejne točke pod-območij: x = [1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4]

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{k=1}^{N} \frac{f(x_{k-1}) + f(x_{k})}{2} \cdot \Delta x_{k}$$

$$\int_{1}^{4} f(x) dx \approx \sum_{k=1}^{6} \frac{f(x_{k-1}) + f(x_{k})}{2} \cdot 0.5 =$$

$$= \frac{0.5}{2} \cdot (f(1) + f(1.5)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(1.5) + f(2)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(2) + f(2.5)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(2.5) + f(3)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(3) + f(3.5)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(3.5) + f(4)) =$$

$$= \frac{0.5}{2} (f(1) + 2 \cdot f(1.5) + 2 \cdot f(2) + 2 \cdot f(2(2.5) + 2 \cdot f(3.5) + f(4)) =$$

$$= \frac{0.5}{2} \cdot (4 + 2 \cdot \frac{129}{16} + 2 \cdot 19 + 2 \cdot \frac{673}{16} + 2 \cdot 84 + 2 \cdot \frac{2449}{16} + 259) = \frac{13813}{64} \approx 215.828$$

Meje napake:

$$f'(x) = 4x^{3} f''(x) = 12x^{2}$$

$$max(f''(x)) = f''(4) = 12 \cdot 4^{2} = 192$$

$$|E| \le \frac{(b-a)^{3}}{12 \cdot N^{2}} |max(f''(x))|$$

$$|E| \le \frac{(4-1)^{3}}{12 \cdot 6^{2}} \cdot 192 = \frac{27}{432} \cdot 192 = 12$$

Iz prejšnjih izračunov vemo, da je točen rezultat integrala enak: 213.6

$$|E| \le 12$$

$$215.828 - 213.6 = 2.228$$

$$2.228 < 12$$

Če bi funkcijo razdelili na več delov, npr. N=24, bi bila meja napake manjša:

$$|E| \le \frac{(4-1)^3}{12 \cdot 24^2} \cdot 192 = 0.75$$

$$\int_1^4 (x^4 + 3)) dx \approx \sum_{k=1}^{24} \frac{f(x_{k-1}) + f(x_k)}{2} \cdot 0.125 \approx 213.9281$$

$$213.9281 - 213.6 = 0.3281$$

$$0.3281 \le 0.75$$

Primer 2

Imamo funkcijo: $f(x) = \frac{\sin(x)}{x}$. Na koliko delov moramo razdeliti integracijsko območje [0,5], da bo rezultat integrala izračunanega po trapezom pravilu na 10 decimalk natančen?

$$|E| \le 10^{-10}$$

$$\frac{(b-a)^3 \cdot |\max(f''(x))|}{12 \cdot N^2} \le 10^{-10}$$

$$\frac{(b-a)^3 \cdot |\max(f''(x))|}{12 \cdot 10^{-10}} \le N^2$$

$$f'(x) = \frac{x \cdot \cos(x) - \sin(x)}{x^2}$$

$$f''(x) = -\frac{x^2 \sin(x) + 2(x \cos(x) - \sin(x))}{x^3}$$

$$|\max(f''(x))| = |f''(0)| = \frac{1}{3}$$

$$N \ge \sqrt{\frac{(b-a)^3 \cdot |\max(f''(x))|}{12 \cdot 10^{-10}}}$$

$$N \ge \sqrt{\frac{(5-0)^3 \cdot \frac{1}{3}}{12 \cdot 10^{-10}}}$$

$$N \ge 186338.998 \approx 186339$$

Za integral izračunan na 10 decimalk natančno bi morali integracijsko območje razdeliti na N=186339 pod-območij.