

# NUMERIČNA MATAMETIKA - 2. domača naloga

Ana Knafelc

Šolsko leto 2023/2024

## Gauss-Legendreove kvadrature

### 1 Gauss-Legendreova kvadratura metoda

Numerična integracija je metoda izračuna vrednosti integrala splošnih funkcij kadar zanje ni znane točne analitične rešitve. Gauss-Legendreova kvadratura metoda nam omogoča hiter in natančen izračun integrala funkcije. Zgoraj omenjena metoda za integracijo funkcije uporabi majhno število izbranih točk v primerjavi z drugimi metodami (Simpsonova, trapezna, ...), kar v splošnem pomeni hitrejše računanje večjega števila integralov.

Splošna enačba Gauss-Legendreove kvadrature:

$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \sum_{i=1}^N f(x_i) \cdot w_i$$

kjer je  $N$  število izbranih točk,  $w_i$  kvadraturene uteži in  $x_i$  vozli (ničle) Legendreovega polinoma.

V našem primeru se bomo osredotočili na izpeljavo integracijskega pravila na dveh točkah:  $N = 2$   
Iz tega sledi:

$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx w_1 f(x_1) + w_2 f(x_2) + R_f$$

kjer  $R_f$  predstavlja napako izračuna integrala.

Legendrove uteži  $w_i$  izračunamo po naslednji formuli:

$$w_i = \frac{2}{(1-x_i^2) \cdot [P'_n(x_i)]^2}$$

kjer  $P'_n$  predstavlja odvod  $n$ -tega Legendreovega polinoma, v našem primeru drugega Legendreovega polinoma:

$$P_2(x) = \frac{3x^2-1}{2}$$

$$P'_2(x) = 3x$$

Določimo vozlišča (ničle) podanega polinoma:

$$\frac{3x^2-1}{2} = 0$$

$$3x^2 = 1$$

$$x_1 = \sqrt{\frac{1}{3}} \quad x_2 = -\sqrt{\frac{1}{3}}$$

Glede na vozlišča lahko točno določimo uteži 2. Legendreovega polinoma:

$$w_1 = \frac{2}{(1-(\sqrt{\frac{1}{3}})^2) \cdot (3\sqrt{\frac{1}{3}})^2} = \frac{2}{\frac{2}{3} \cdot \frac{9}{3}} = 1$$

$$w_2 = \frac{2}{(1-(-\sqrt{\frac{1}{3}})^2) \cdot (3(-\sqrt{\frac{1}{3}}))^2} = \frac{2}{\frac{2}{3} \cdot \frac{9}{3}} = 1$$

Ko imamo enkrat določene uteži in vozlišča lahko integral izračunamo za poljuben interval  $[a, b]$ :

$$t = \frac{2x-a-b}{b-a} \quad x = \frac{(b-a)t + (b+a)}{2}$$

$$\int_a^b f(x)dx = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{b-a}{2}t + \frac{b+a}{2}\right)dt$$

$$\int_a^b f(x)dx \approx \frac{b-a}{2} \sum_{i=1}^N w_i \cdot f\left(\frac{b-a}{2}t_i + \frac{b+a}{2}\right)$$

Znano je, da je izračun integrala po Gauss-Legendreovi metodi točen, če računamo integral polinoma, katerega stopnja je manjša od:

$$\text{stopnja polinoma} \leq 2n - 1$$

kjer je  $n$  število točk, ki jih uporabimo za izračun integrala.

Če ne izpolnujemo zgoraj navedenih pogojev, lahko napako integrala izračunamo po naslednji enačbi:

$$E_f = \frac{(b-a)^{2n+1} (n!)^4}{(2n+1)[(2n)!]^3} M_{2n}$$

kjer je  $M_{2n}$  meja  $2n$ -tega odvoda funkcije, ki jo želimo integrirati na območju integriranja  $[a, b]$ .

## Primer

Za primer izračunajmo integral funkcije  $f(x) = x^4 + 3$  na intervalu  $[1, 4]$  z Gauss-Legendreovim integracijskim pravilo, na dveh točkah  $n = 2$ :

$$\begin{aligned} \int_a^b f(x)dx &= \int_1^4 (x^4 + 3)dx = \frac{4-1}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{4-1}{2} \cdot t + \frac{4+1}{2}\right)dt \\ \frac{3}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{3}{2} \cdot t + \frac{5}{2}\right)dx &= \frac{3}{2} \sum_{i=1}^N w_i \cdot f\left(\frac{3}{2} \cdot t_i + \frac{5}{2}\right) \\ \frac{3}{2} \cdot w_1 \cdot f\left(\frac{3}{2} \cdot t_1 + \frac{5}{2}\right) &+ \frac{3}{2} \cdot w_2 \cdot f\left(\frac{3}{2} \cdot t_2 + \frac{5}{2}\right) = \frac{3}{2} \cdot 1 \cdot f\left(\frac{3}{2} \cdot \sqrt{\frac{1}{3}} + \frac{5}{2}\right) + \frac{3}{2} \cdot 1 \cdot f\left(\frac{3}{2} \cdot \left(-\sqrt{\frac{1}{3}}\right) + \frac{5}{2}\right) \\ \frac{3}{2} \cdot f\left(\frac{\sqrt{3}+5}{2}\right) &+ \frac{3}{2} \cdot f\left(\frac{-\sqrt{3}+5}{2}\right) = \frac{849}{4} = 212.25 \end{aligned}$$

Napako algoritma izračunamo po enačbi za  $E_f$  :

$$M_1 = 4x^3 \quad M_2 = 12x^2 \quad M_3 = 24x \quad M_4 = 24$$

$$E_f = \frac{(4-1)^5 (2!)^4}{(5)[(4)!]^3} 24 = \frac{3^5 \cdot 2^4}{5(4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1)^3} 24 = 1.35$$

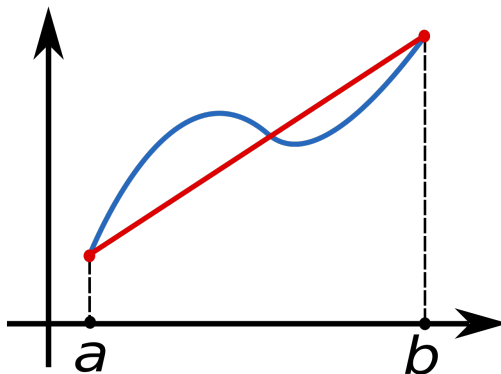
Po klasičnem izračunu zgornjega integrala pridemo do rezultata: 213.6, s katerim lahko potrdimo točnost našega izračuna napake Gauss-Legendreove metode:

$$E = 213.6 - 212.25 = 1.35$$

## 2 Sestavljeno pravilo za integracijo

Sestavljeno pravilo za integracijo je metoda s katero lahko izračunamo približno vrednost integrala funkcije  $f(x)$  na intervalu  $[a, b]$ . To dosežemo z razdelitvijo integrala na več pod-intervalov in aproksimacijo funkcije pod njem.

Ena izmed najpogostejše uporabljenih metod je trapezna metoda, ki funkcijo na pod-intervalu poenostavi s premico, ki gre skozi mejni točki pod-intervalu.



Slika 1: Aproksimacija funkcije  $f(x)$  s premico na intervalu  $[a, b]$

Približen rezultat integrala funkcije  $f(x)$  na intervalu  $[a, b]$ :

$$\int_a^b f(x) dx \approx (b - a) \cdot \frac{1}{2}(f(a) + f(b))$$

Integracijsko območje razdelimo na  $N$  pod-območij, kjer je  $x_k$  točka pod-intervalu:

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_k < \dots < x_{N-1} < x_N = b$$

Velikost pod-območja je enaka  $\Delta x_k = x_k - x_{k-1}$ .

Definicija trapeznega pravila:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{k=1}^N \frac{f(x_{k-1}) + f(x_k)}{2} \cdot \Delta x_k$$

Napaka trapeznega pravila je omejena z:

$$|E| \leq \frac{(b-a)^3}{12 \cdot N^2} |max(f''(x))|$$

kjer je  $|max(f''(x))|$  absolutna maksimalna vrednost drugega odvoda funkcije  $f(x)$  na intervalu  $[a, b]$ .

### Primer 1

Izračunajmo približek integrala za isto funkcijo  $f(x) = x^4 + 3$  na intervalu  $[1, 4]$ . Integracijsko območje bomo razdeliti na 6 delov, zato velja  $N = 6$ .

Velikost pod-območij lahko določimo kot:  $\frac{b-a}{N} = \frac{4-1}{6} = \frac{3}{6} = 0.5$

Določimo vse mejne točke pod-območij:  $x = [1, 1.5, 2, 2.5, 3, 3.5, 4]$

$$\begin{aligned} \int_a^b f(x) dx &\approx \sum_{k=1}^N \frac{f(x_{k-1}) + f(x_k)}{2} \cdot \Delta x_k \\ \int_1^4 f(x) dx &\approx \sum_{k=1}^6 \frac{f(x_{k-1}) + f(x_k)}{2} \cdot 0.5 = \\ &= \frac{0.5}{2} \cdot (f(1) + f(1.5)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(1.5) + f(2)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(2) + f(2.5)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(2.5) + f(3)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(3) + f(3.5)) + \frac{0.5}{2} \cdot (f(3.5) + f(4)) = \\ &= \frac{0.5}{2} (f(1) + 2 \cdot f(1.5) + 2 \cdot f(2) + 2 \cdot f(2.5) + 2 \cdot f(3.5) + f(4)) = \\ &= \frac{0.5}{2} \cdot (4 + 2 \cdot \frac{129}{16} + 2 \cdot 19 + 2 \cdot \frac{673}{16} + 2 \cdot 84 + 2 \cdot \frac{2449}{16} + 259) = \frac{13813}{64} \approx 215.828 \end{aligned}$$

Meje napake:

$$f'(x) = 4x^3 \quad f''(x) = 12x^2$$

$$\max(f''(x)) = f''(4) = 12 \cdot 4^2 = 192$$

$$|E| \leq \frac{(b-a)^3}{12 \cdot N^2} |\max(f''(x))|$$

$$|E| \leq \frac{(4-1)^3}{12 \cdot 6^2} \cdot 192 = \frac{27}{432} \cdot 192 = 12$$

Iz prejšnjih izračunov vemo, da je točen rezultat integrala enak: 213.6

$$|E| \leq 12$$

$$215.828 - 213.6 = 2.228$$

$$2.228 \leq 12$$

Če bi funkcijo razdelili na več delov, npr.  $N = 24$ , bi bila meja napake manjša:

$$|E| \leq \frac{(4-1)^3}{12 \cdot 24^2} \cdot 192 = 0.75$$

$$\int_1^4 (x^4 + 3) dx \approx \sum_{k=1}^{24} \frac{f(x_{k-1}) + f(x_k)}{2} \cdot 0.125 \approx 213.9281$$

$$213.9281 - 213.6 = 0.3281$$

$$0.3281 \leq 0.75$$

## Primer 2

Imamo funkcijo:  $f(x) = \frac{\sin(x)}{x}$ . Na koliko delov moramo razdeliti integracijsko območje  $[0, 5]$ , da bo rezultat integrala izračunanega po trapezom pravilu na 10 decimalk natančen?

$$|E| \leq 10^{-10}$$

$$\frac{(b-a)^3 \cdot |\max(f''(x))|}{12 \cdot N^2} \leq 10^{-10}$$

$$\frac{(b-a)^3 \cdot |\max(f''(x))|}{12 \cdot 10^{-10}} \leq N^2$$

$$f'(x) = \frac{x \cdot \cos(x) - \sin(x)}{x^2}$$

$$f''(x) = -\frac{x^2 \sin(x) + 2(x \cos(x) - \sin(x))}{x^3}$$

$$|\max(f''(x))| = |f''(0)| = \frac{1}{3}$$

$$N \geq \sqrt{\frac{(b-a)^3 \cdot |\max(f''(x))|}{12 \cdot 10^{-10}}}$$

$$N \geq \sqrt{\frac{(5-0)^3 \cdot \frac{1}{3}}{12 \cdot 10^{-10}}}$$

$$N \geq 186338.998 \approx 186339$$

Za integral izračunan na 10 decimalk natančno bi morali integracijsko območje razdeliti na  $N = 186339$  pod-območij.