

Asier es un estudiante emprendedor de tercer año en la UAX. Tiene la teoría de que solo estudiar y nada de diversión acabarán por convertirlo en un troll. Para evitarlo quiere distribuir su tiempo disponible para ambas tareas, a lo sumo 10 horas al día en total, entre el estudio y la diversión. Calcula que divertirse es dos veces más interesante que estudiar, pero cree que para poder cumplir con las tareas diarias de la universidad la diferencia entre las horas que dedica a estudiar y las que dedica a divertirse debe ser a lo sumo de 1 hora. Además, debe tener en cuenta que sus padres le permiten dedicar como máximo 4 horas a actividades lúdicas. ¿Cómo debe distribuir Asier su tiempo para conseguir que sea lo más interesante posible?