

TP1 - Exercício 1: a janela colorida e temporizada

Objetivos:

- abrir uma janela OpenGL com o título “Janela Temporizada”
- as dimensões da janela são 400 por 400 píxeis
- o fundo da janela é cinzento escuro por defeito mas pode mudar para as cores vermelho, verde e azul, se o utilizador carregar nas teclas R, G e B, respetivamente
- a janela fecha quando se prime a tecla “return” ou ao fim de 30 segundos

A entregar: ficheiro comprimido com pasta P1 com *README.pdf*, *README.{source}*, *CMakeLists.txt* e *main.cpp*; o README deve conter: objetivo, descrição da plataforma de desenvolvimento, resultados (build e run) e cópias de ecrã dos resultados.

Data limite de entrega: 18 horas, de 18 de março 2021.

Pontos: 4.