

Ana Luísa

Algoritmos de Ordenação

Ana Luísa SIlva Gonçalves 202403059

Ordenação por inserção

- Método Simples usado em vetores menores
- Estável: a ordem relativa dos elementos iguais permace a mesma durante toda a ordenação
- A lista é construída aos poucos

Como funciona?

- Os elementos são separados em duas partes: a dos elementos já organizados, e a dos elementos ainda não organizados;
- A primeira posição é sempre comsiderada como ordenada;
- Então a lista desordenada vai sendo percorrida e os elementos vão sendo colocados em suas posições corretas na lista ordenada;
- Esse processso se repete até que toda a lista esteja organizada.

Algoritmo

```
| Inicio | Receba um vetor com k elementos | Para i=1 até k-1 faça | 4 | atual = vetor[i] | 15 | j = i-1 | 16 | Enquanto j > 0 e vetor [j]>atual faça | vetor[j + 1] = vetor[j] | 18 | j = j - 1 | 19 | fim-enquanto | 20 | A[j+1] = atual | 21 | fim-para | 22 | Retorne o vetor k ordenado
```

Código em GO

Ordenação por seleção

- Método Simples
- Não é estável

Como funciona?

- Da mesma forma que acontece na ordenação por inserção, na ordenação por seleção a lista a ser ordenada também é dividida em duas partes: a parte dos elementos já ordenados, e a parte dos que serão ordenados;
- A lista dos ordenados começa vazia até que a lista seja percorrida e o menor elemento é colocado na primeira posição.
- A cada iteração a lista é percorrida em busca do menor elemento, que vai sendo colocado á direita do menor elemento encontrado antes dele;
- Dessa forma, ao longo do processo, a sub-lista dos itens desornados dimuinui, até que nãosobre nenhum, enquanto a sub-lista dos itens ordenados vai se completando.

Algoritmo

```
Receba um vetor com k elementos

Para i=0 até n=2 faça

Inicie min=i

Para j = i=1 ate k-1 faça

Se vetor[j]<vetor[min], então min=j

fim_para

Se min =! i, então

troque vetor [i] com vetor [min]

fim_se

fim_para

Retorne o vetor ordenado
```

Código em GO

```
package main
import "fmt"

func SelectionSort() {
    for i = 0; i < (n - 1); i++ {
        indice := i
        for j = (i + 1); j < n; j++ {
            if array[indice] > array[j] {
                indice = j
            }
        }
        swap(indice, i)
}
```