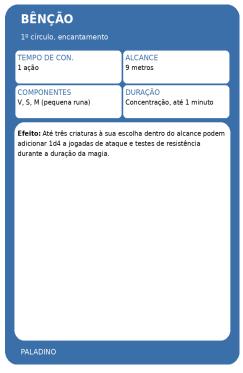
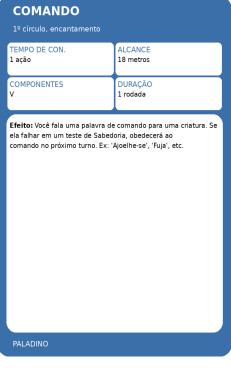
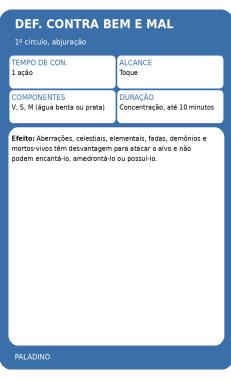
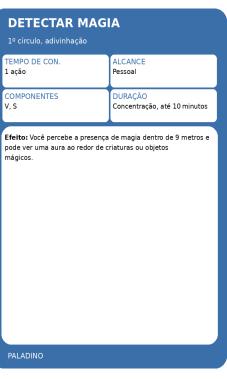
## ARMA ABENÇOADA 1º círculo, evocação TEMPO DE CON. 1 ação bônus COMPONENTES V, S DURAÇÃO Concentração, até 1 minuto Efeito: Sua arma é imbuída de energia divina. Enquanto a magia durar, seus ataques com essa arma causam 1d4 de dano radiante adicional.



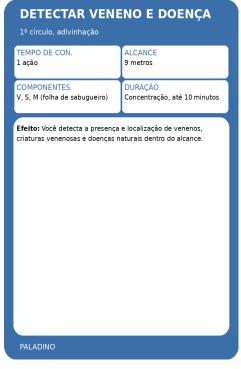


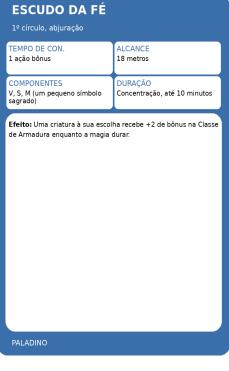
COMPELIR DUELO  1º círculo, encantamento	
TEMPO DE CON. 1 ação bônus	ALCANCE 9 metros
COMPONENTES V	DURAÇÃO Concentração, até 1 minuto
	criatura a um duelo. Ela tem contra alvos que não sejam você a 9 metros.

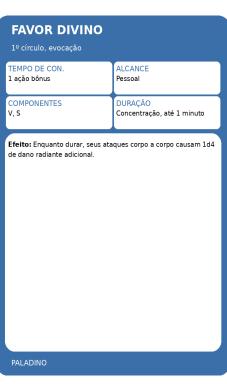


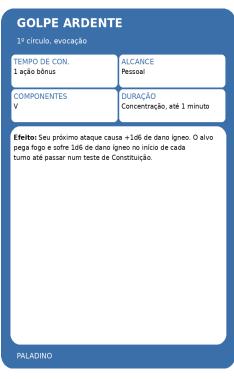


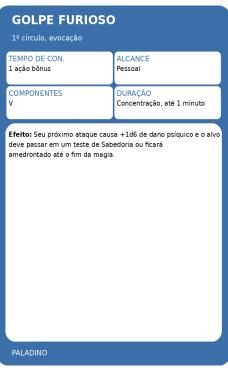
## DETECTAR O BEM E O MAL 1º círculo, adivinhação TEMPO DE CON. 1 ação COMPONENTES V, S DURAÇÃO Concentração, até 10 minutos Efeito: Você sente a presença de aberrações, celestiais, elementais, fadas, demônios e mortos-vivos dentro de um raio de 18 metros.

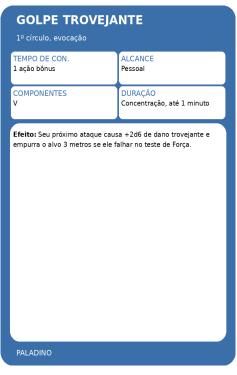


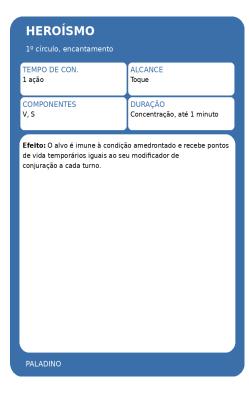


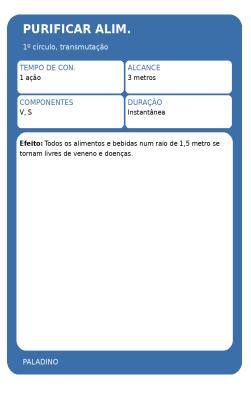












## RESTABELECER VITALIDADE 1º círculo, evocação TEMPO DE CON. 1 ação COMPONENTES V, S DURAÇÃO Instantânea Efeito: Recupera 1d8 + seu modificador de habilidade de conjuração em pontos de vida. Não tem efeito sobre mortos-vivos ou constructos.