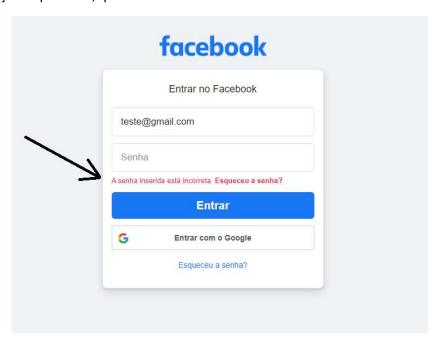
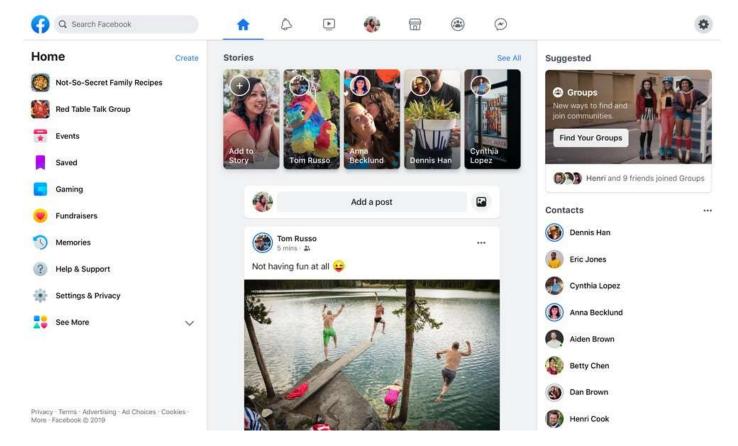
Usando como exemplo a rede social **Facebook**, podemos analisar que ao tentar fazer o login com um email fantasioso, o site já informa o erro apresentando a mensagem "<u>Esqueceu a senha?</u>", sendo esta, uma referência ao <u>princípio 9 da USABILIDADE</u>, a <u>Tratativa de Erros</u>, que por sua vez, tem como objetivo orientar um usuário caso esqueça uma informação importante, que neste caso é sua senha de acesso.



Prosseguindo com o mesmo exemplo, temos na aba de cadastro a liberdade para selecionar a data de nascimento, assim como o gênero, retratando o <u>princípio 3 da USABILIDADE</u>, a <u>Liberdade para o Usuário</u>, neste princípio, o usuário pode selecionar todas as informações condizentes ao seu gênero sexual e data de seu nascimento.





Modelo de interface do Facebook

O <u>Design de Interface</u> do Facebook se tornou mais minimalista, fazendo com que o usuário pudesse navegar sem que ficasse confuso com o tanto de informação que o site tem a oferecer. O layout do Facebook foi dividido em 3 fileiras, onde no centro, fica toda a parte de publicações, que seria a parte mais relevante ao usuário, enquanto a aba de contatos, ajuda e suporte, etc. ficam nas laterais como botões interativos.

O Facebook também trabalha muito com a <u>Experiência do Usuário</u>, onde podemos ver diversos acontecimentos ao navegar no site, como por exemplo, podemos adicionar pessoas que conhecemos ou simplesmente ver conteúdos de páginas distintas, como também vemos muitas fotos e imagens de diversos países afora, além disso tem a ajuda de suporte para quando for necessário.