

Introducción

Datos del proyecto

Nombre: Ana María

Apellidos: Moya Fernández

Título del proyecto: Agatha – Fomenta tu escritura

Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)

Curso: 2025–2026

Centro educativo: IES Virgen del Carmen

Planificación

1.2. Planificación del proyecto

A continuación se detalla la planificación aproximada que he seguido para el desarrollo del proyecto.

Semana del 6 al 12 de octubre:

Organización inicial del trabajo: fases, viabilidad, recursos necesarios.

Selección de las tecnologías a utilizar.

- Primeras ideas del proyecto.
- Identificación de los elementos a entregar.
- Preparación inicial del documento en Markdown y el repositorio de la APIrest.

Semana del 13 al 19 de octubre:

- Elección del título del proyecto.
- Definición de los objetivos iniciales.
- Afianzar ideas. ¿Que quiero hacer y cómo puedo hacerlo?

Semana del 20 al 26 de octubre:

- Redacción de la introducción.
- Objetivos finales del proyecto.
- Recopilación de materiales y recursos necesarios.

Semana del 27 de octubre al 2 de noviembre:

- Metodologías y tecnologías utilizadas.
- Justificación de cada elección (por qué Laravel, Vue, etc.).
- Primeros prototipos del backend.

Semana del 3 al 9 de noviembre:

- Primeros prototipos del frontend y backend.
- Revisión y ajuste de requisitos iniciales.

Semana del 10 al 16 de noviembre:

- Desarrollo de funcionalidades principales.
- Primeros avances reales del front con vue.
- Primera revisión completa de la documentación.

Semana del 17 al 23 de noviembre:

- Finalización del desarrollo.
- Revisión y depuración del documento.
- Preparación de la presentación.

Semana del 24 al 30 de noviembre:

- Corrección de errores.
- Repaso con el tutor de lo desarrollado y estudio de posibles mejoras a implementar.

Semana del 1 al 7 de diciembre:

- Desarrollo de las mejoras en la API.
- Preparación de la exposición.
- Entrega de la documentación y proyecto.

Semana del 8 al 14 de diciembre:

- Preparación de la defensa del proyecto.
- Entrega de la presentación.

15 de diciembre:

- Defensa del proyecto.

1.3. Descripción general del proyecto

Agatha es una aplicación web diseñada para fomentar la escritura creativa mediante retos diarios.

Cada vez que un usuario quiere escribir, recibe:

- Una palabra aleatoria.
- Un lugar aleatorio.

Debe incluir ambos elementos en su historia antes de poder guardarla.

La app permite:

Crear historias; editarlas; listarlas; eliminarlas; revisarlas en cualquier momento.

Cuenta además con:

- Sistema seguro de autenticación.
- API REST construida en Laravel.
- Interfaz en Vue 3 + Tailwind.
- Recuento en el back de palabras.
- Sistema de avisos por correo cuando el usuario lleva días sin escribir.

1.4. Objetivos

1.4.1. Objetivos del proyecto

- Crear una API REST funcional con Laravel.
- Implementar un sistema de autenticación seguro con Sanctum.
- Gestionar historias con operaciones CRUD.
- Validar que las historias incluyan la palabra y el lugar generados.
- Implementar un sistema de retos aleatorios.
- Construir un frontend usable en Vue 3.
- Añadir un sistema automático de avisos por inactividad.
- Mantener un código modular y escalable.

1.4.2. Objetivos descartados o no implementados

- Panel de administración de palabras.
- Publicación pública de historias.
- Sistema de comentarios o interacciones.
- Estadísticas avanzadas.

1.5. Materiales y recursos utilizados

- Portátil personal (Windows).

- Servidor local mediante Laragon, aunque en un principio use xampp.
- Laravel 12
- PHP 8.3
- MySQL
- Vue 3 + Vite
- Tailwind CSS
- Mailtrap (pruebas de correo).
- Git y GitLab
- Visual Studio Code
- Railway (preparación de base de datos en producción)