

Generated by [Clearly Reader](#)

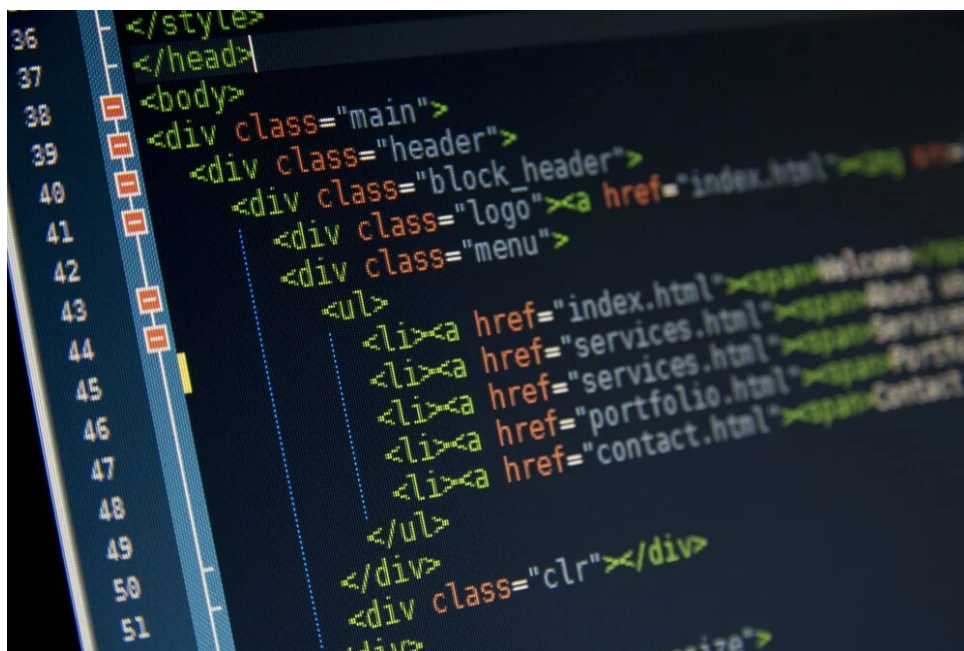
Guia de HTML – Tags, IDs e Classes – Asimov Academy

10:15 Estimated

2151 Words

PT-BR Language

O que é o HTML?



Neste guia de HTML, você irá entender o que é e como funciona essa linguagem de programação.

HTML é abreviação para a expressão inglesa HyperText Markup Language, que significa: “Linguagem de Marcação de Hipertexto”, é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web.

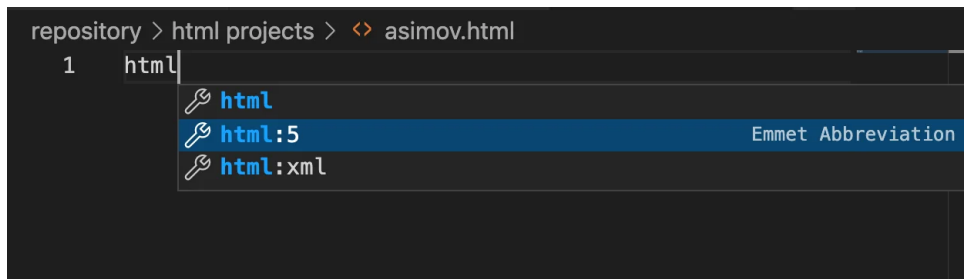
Através de um documento HTML, ou seja, um documento com a extensão **.html** ou **.htm**, o navegador faz a leitura do arquivo e renderiza o seu conteúdo para que o usuário final possa visualizá-lo. Os arquivos **.html** podem ser visualizados em qualquer navegador (como Google Chrome, Safari, ou Mozilla Firefox).

Geralmente um site é composto por diversas páginas HTML, como por exemplo: um website que contenha três páginas (uma homepage, uma página de contato e uma página de produtos) receberá ao menos três documentos **.html** distintos, sendo uma para cada página do website.

O HTML funciona por meio de tags, e por vezes não é fácil decorar todas. Por isso, escrevemos este artigo, com um breve resumo do funcionamento de um HTML, das principais tags, id's, classes e ao final uma tabela com todas as tags em ordem alfabética.

Guia HTML: A estrutura básica de um documento HTML

Se você utiliza o editor de códigos da Microsoft, o VSCode, basta digitar “html” e selecionar a opção “html: 5” que a estrutura básica de um documento HTML aparecerá automaticamente em seu arquivo `.html`.



Estrutura básica de um projeto HTML no VSCode via atalhos

Caso não tenha o editor, recomendamos o nosso artigo sobre como instalar o software.

Abaixo temos a estrutura básica de um arquivo `.html`, caso você não tenha o editor da Microsoft instalado e tenha que digitar a estrutura básica manualmente.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

Para que não ocorram erros de renderização ou incompatibilidade de caracteres, devemos também declarar o padrão de teclado. No Brasil e em boa parte da América Latina, utilizamos o padrão UTF-8. Dessa forma, através da tag de metadados `<meta/>`, vamos declarar dentro de um atributo `charset` que nosso padrão é o UTF-8.

Novamente, se utilizarmos o VSCode ou qualquer outra automação, não é necessário decorar estes passos mais técnicos.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
```

```
<meta charset="utf-8"/>
</head>

<body>

</body>
</html>
```

-
- **<head>** – local para declarar todas informações, como título e metadados da sua página;
 - **<title>** – define o título;
 - **<body>** – local para declarar todos os elementos que irão compor o corpo da página;
 - **<h1>,<h2>,<h3>,<h4>,<h5> e <h6>** – Tags para definir um título e subtítulos, variando de 1 a 6, sendo h1 o título mais expressivo e h6 o menos expressivo;
 - **<p>** – Tag para definir um parágrafo;
 - **<a>** – Tag de link, junto ao atributo href="" é responsável pela principal característica da web;
 - **<header>** – define um cabeçalho;
 - **<section>** – define uma seção;
 - **<article>** – define um artigo;
 - **<div>** – define uma divisão;
 - **<footer>** – define um rodapé;
 - **<nav>** – define uma área de navegação (como menus);
 - **<table>** – define uma tabela;
 - **** – define uma lista ordenada;
 - **** – define uma lista não ordenada;
 - **** – define o item de uma lista;
 - **<form>** – define um formulário;
 - **<input>** – define os campos do formulário;
 - **<textarea>** – define uma área para o usuário digitar um texto;
 - **<button>** – define um botão;
 - **** – permite inserir uma imagem no seu documento.
-

Guia HTML: Classes e IDs

Em HTML e CSS, há a possibilidade de aplicar estilos através de class e id e, em JavaScript é possível identificar algum elemento de uma página por sua classe, id ou tag. Mas qual a diferença entre **class** e **id**?

Classes

As classes são uma forma de identificar um grupo de elementos. Através delas, pode-se atribuir formatação a **VÁRIOS** elementos de uma vez.

Código CSS:

```
.asimov {  
    background: red;  
}
```

Código HTML5:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pt-br">  
    <head>  
        <title>Asimov</title>  
        <meta charset="utf-8">  
    </head>  
    <body>  
        <div class="asimov">Div1</div>  
        <div class="asimov">Div2</div>  
        <div class="asimov">Div3</div>  
        <div class="asimov">Div4</div>  
        <div class="asimov">Div5</div>  
    </body>  
</html>
```

Então, todas as *divs* que estiverem com a classe “asimov” estarão com um background vermelho.

Como vimos acima, classes são representadas por “.” em documentos **.css**, diferentemente de id’s, que são representadas por “#”, como veremos abaixo.

Id’s

As id’s são uma forma de identificar um elemento, e devem ser **ÚNICAS** para cada elemento. É como se fossem impressões digitais de nossos dedos ou RGs. Através delas, pode-se atribuir formatação a um elemento em especial.

Código CSS:

```
#asimovUm {  
    background: blue;  
}  
#asimovDois {  
    background: yellow;  
}  
#asimovTres {  
    background: lightblue;  
}  
#asimovQuatro {  
    background: lightgreen;  
}
```

Código HTML5:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pt-br">  
    <head>  
        <title></title>  
        <meta charset="utf-8">  
    </head>  
    <body>  
        <div id="asimovUm">Div1</div>  
        <div id="asimovDois">Div2</div>  
        <div id="asimovTres">Div3</div>  
        <div id="asimovQuatro">Div4</div>  
    </body>  
</html>
```

Então, como mostra o código acima, não podemos repetir uma id. Deve ser especialmente única para cada elemento.

Antes de tudo, é importante lembrar que isso é um material a ser consultado. Salve esse link nos favoritos, deixa em algum local de fácil acesso. Não há programador que tenha decorado absolutamente todas as tags e palavras-chave de todas as linguagens de programação existentes. Mas um bom programador tem que saber quais ferramentas tem a sua disposição.

Segue abaixo um resumo da Asimov sobre as tags de HTML 5, atualizadas.

NOVO – Adicionados no HTML 5;

ATUALIZADO – Atualizados no HTML 5, já existiam em versões prévias.

Tags	Descrição	No HTML5?
<!--...-->	Um texto de comentário no código-fonte	
<!doctype>	Define um tipo de documento	
<a>	Hyperlink – Use para link em documentos da web internos/externos.	
<abbr>	Descreve uma abreviatura (acrônimos)	
<address>	Descreve uma informação de endereço	
<area>	Define uma área em um mapa de imagem	
<article>	Define um artigo	NOVO
<aside>	Descreve conteúdo em um local lateral em relação a página principal	NOVO
<audio>	Conteúdo de áudio específico	NOVO
	Peso específico do texto em negrito	
<base>	Define uma URL base para todos os links em uma página da web	
<bb>	Defina o comando do navegador, esse comando é invocado de acordo com a ação do cliente	ATUALIZADO
<bdo>	Direção específica de exibição de texto	
<blockquote>	Especifica uma cotação longa	
<body>	Define uma parte da seção principal (corpo) no documento HTML	
 	Especifique uma única quebra de linha	
<button>	Especifica um botão de pressionar/pressionar	
<canvas>	Especifica os gráficos de exibição no documento da Web HTML	NOVO
<caption>	Definie uma legenda de tabela	
<cite>	Especifica uma citação de texto	
<code>	Especifica o texto de código do computador	
<col>	Especifica cada coluna dentro de um elemento <colgroup> na tabela	
<colgroup>	Define um grupo de uma ou mais colunas dentro da tabela	

Tags	Descrição	No HTML5?
<command>	Defina um botão de comando, invoque conforme a ação do usuário	NOVO
<datagrid>	Defina uma representação de dados no datagrid, seja em lista ou em árvore	ATUALIZADO
<datalist>	Defina uma lista de opções predefinidas em torno da tag <input>	NOVO
<dd>	Define uma descrição de definição em uma lista de definição	
	Texto específico excluído no documento da web	
<details>	Defina uma ocultação ou exibição de detalhes adicionais conforme a ação do usuário	NOVO
<dfn>	Defina uma equipe de definição	
<dialog>	Definir uma conversa de bate-papo entre uma ou mais pessoas	ATUALIZADO
<div>	Definir uma parte da divisão	
<dl>	Definir uma lista de definições	
<dt>	Define uma equipe de definição	
	Definir um texto é enfatizar o formato	
<embed>	Definir um aplicativo externo de incorporação usando um plug-in relativo	NOVO
<eventsource>	Define uma fonte de geração de eventos para o servidor remoto	ATUALIZADO
<fieldset>	Define um agrupamento de elementos de formulário relacionados	
<figcaption>	Representa um texto de legenda correspondente a um elemento de figura	NOVO
<figure>	Representa conteúdo autocontido correspondente a um elemento <figcaption>	NOVO
<footer>	Define uma seção de rodapé contendo detalhes sobre o autor, direitos autorais, entre em contato conosco, mapa do site ou links para documentos relacionados.	NOVO
<form>	Define uma seção de formulário que possui controles de entrada interativos para enviar informações de formulário a um servidor.	
<h1> ao <h6>	Define um nível de títulos de 1 a 6 tamanhos diferentes.	
<head>	Define a seção de cabeçalho do documento HTML.	
<header>	Define como um container que contém conteúdo introdutório ou links de	NOVO

Tags	Descrição	No HTML5?
	navegação.	
<hgroup>	Define o cabeçalho de uma seção que contém as tags h1 a h6.	ATUALIZADO
<hr />	Representa uma quebra temática entre as tags de nível de parágrafo. É tipicamente desenhado uma linha horizontal.	
<html>	Definir um documento é uma linguagem de marcação HTML	
<i>	Define um texto em formato itálico	
<iframe>	Define um quadro embutido que incorporou conteúdo externo no documento da web atual.	
	Usado para inserir imagem em um documento da web.	
<input>	Definir um obter informações na entrada selecionada	
<ins>	Usado para indicar o texto que é inserido em uma página e indica alterações em um documento.	
<kbd>	Usado para identificar o texto que representa a entrada do teclado.	
<keygen>	Usado para gerar o certificado assinado, que é usado para autenticar os serviços.	ATUALIZADO
<label>	Usado para legendar um rótulo de texto com um elemento de formulário <input>.	
<legend>	Usado para adicionar uma legenda (título) a um grupo de elementos de formulário relacionados que são agrupados na tag <fieldset>.	
	Defina um item de lista como lista ordenada ou lista não ordenada.	
<link>	Usado para carregar uma folha de estilo externa em um documento HTML.	
<map>	Define um mapa de imagem clicável.	
<mark>	Usado para realçar (marcado) texto específico.	NOVO
<menu>	Usado para exibir uma lista não ordenada de itens/menu de comandos.	
<meta>	Usado para fornecer metadados estruturados sobre uma página da web.	
<meter>	Usado para medir dados dentro de um determinado intervalo.	NOVO
<nav>	Usado para definir grupo de links de navegação.	NOVO
<noscript>	Usado para fornecer um conteúdo de fallback ao navegador que não oferece suporte ao JavaScript.	

Tags	Descrição	No HTML5?
<object>	Usado para objetos incorporados, como imagens, áudio, vídeos, applets Java e animações Flash.	
	Define uma lista ordenada de itens.	
<optgroup>	Usado para criar um agrupamento de opções, as opções relacionadas são agrupadas em títulos específicos.	
<option>	Representa itens de opção em um elemento <select>, <optgroup> ou <datalist>.	
<output>	Usado para representar o resultado de um cálculo.	NOVO
<p>	Usado para representar um texto de parágrafo.	
<param>	Fornecer parâmetros para o objeto incorporado.	
<pre>	Usado para representar texto pré-formatado.	
<progress>	Representa o progresso de uma tarefa.	NOVO
<q>	Representa a citação curta.	
<rp>	Usado para fornecer parênteses em torno do conteúdo de fallback para o navegador que não suporta as anotações ruby.	NOVO
<rt>	Pronúncia de caracteres e um fornecedor da informação	NOVO
<ruby>	Usado para representar uma anotação na linguagem Ruby	NOVO
<s>	Exibição de texto no estilo tachado.	
<samp>	Representa o texto que deve ser interpretado como saída de amostra de um programa de computador.	
<script>	Define JavaScript do lado do cliente.	
<section>	Usado para dividir um documento em várias seções genéricas diferentes.	NOVO
<select>	Usado para criar uma lista suspensa.	
<small>	Usado para tornar o texto um tamanho menor.	
<source>	Usado para especificar vários recursos de mídia.	NOVO
	Usado para agrupar e aplicar estilos a elementos embutidos.	
	Representa forte ênfase em uma parte importante do texto.	
<style>	Usado para adicionar estilo CSS a um documento HTML.	

Tags	Descrição	No HTML5?
<sub>	Representa o texto subscrito embutido.	
<sup>	Representa texto sobrescrito embutido.	
<table>	Usado para definir uma tabela em um documento HTML.	
<tbody>	Usado para agrupar linhas da tabela.	
<td>	Usado para criar células de dados padrão na tabela HTML.	
<textarea>	Entrada de texto de várias linhas.	
<tfoot>	Usado para adicionar um rodapé a uma tabela.	
<th>	Usado para criar cabeçalho de um grupo de células na tabela HTML.	
<thead>	Usado para adicionar um cabeçalho a uma tabela que contém informações de cabeçalho da tabela.	
<time>	Representa a data e/ou hora em um documento HTML.	NOVO
<title>	Representa o título de um documento HTML.	
<tr>	Define uma linha de células em uma tabela.	
<track>	Representa faixas de texto para as tags <audio> e <video>	NOVO
<u>	Representa o texto sublinhado.	
	Define uma lista não ordenada de itens.	
<var>	Representa uma variável em um programa de computador ou equação matemática.	
<video>	Usado para incorporar conteúdo de vídeo.	NOVO
<wbr>	Define uma oportunidade de quebra de palavra em uma longa sequência de texto.	NOVO

Conclusão

Por fim, este guia de HTML forneceu um resumo completo sobre as tags e a estrutura de um arquivo HTML e suas devidas atualizações.

Alguma dúvida sobre Tags e HTML5? Comente aqui embaixo!

Quer aprender mais sobre programação e se tornar um profissional completo no meio da tecnologia? Dê uma olhada nas nossas trilhas de aprendizado.