

Projeto Prático P00

ECM251- Linguagens de Programação I

Murilo Zanini de Carvalho

murilo.carvalho@maua.br

março de 2022

Descrição de Requisitos I

Desenvolvimento de uma plataforma de venda de jogos.

A plataforma deve possibilitar que os usuários possuam suas contas, seus perfis e seus dados de pagamento.

Cada usuário vai poder comprar novos jogos ao longo de sua utilização da plataforma. O período de arrependimento da compra de um jogo deve ser de 7 dias, onde o usuário pode realizar sua devolução e receber o seu dinheiro de volta.

Cada usuário vai poder dar feedbacks sobre os jogos que ele possui. Esse detalhe é bastante importante, os usuários não podem opinar sobre jogos que eles ainda não possuem.

Deve existir um perfil para cada jogo, com os dados sobre o jogo e seu sistema de troféus.

Utilizar como inspiração plataformas de jogos já existentes, como Steam (<https://store.steampowered.com/?l=portuguese>), Nuuvem (<https://www.nuuvem.com>) e Origin (<https://www.origin.com/bra/pt-br/store>).

- Elaborar o diagrama de classes;
- Descrição das funcionalidades de cada classe e seus respectivos atributos.